

# Le niveau logique

Le passage du niveau conceptuel au niveau logique suppose d'avoir fait un choix organisationnel pour la structuration des données.

On parle en effet de niveau logique **relationnel** si on choisit une implémentation relationnelle, basée sur l'algèbre relationnel et la théorie des ensembles. (CODD).

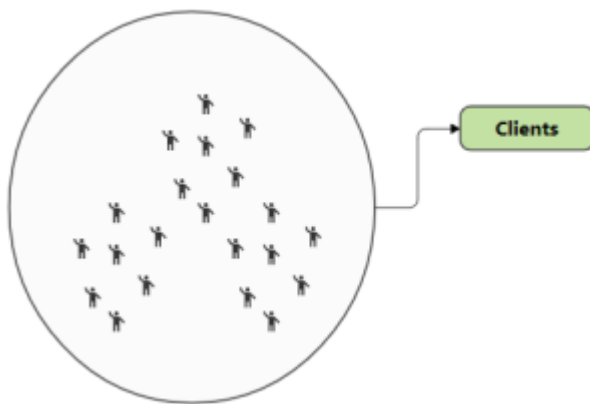
Bien que le choix relationnel soit toujours prédominant (même si on fait du NO SQL-Not Only SQL), il existe d'autres choix d'organisation :

- Hiérarchique
- Réseaux
- Objet
- Clé/valeur

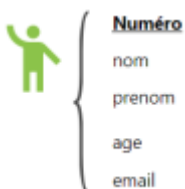
## Notion de Relation



Le terme **Relation** doit être pris au sens de l'algèbre relationnel:  
Une relation regroupe un ensemble d'éléments (des tuples) ayant des caractéristiques communes (des attributs).



Attributs de la relation **Clients** :



## Clé

Soient une relation  $R(A_1, A_2, \dots, A_n)$  et  $K$  un sous-ensemble de  $A_1, A_2, \dots, A_n$ .

$K$  est une clé de  $R$  si et seulement si :

$K \Rightarrow A_1, A_2, \dots, A_n$

il n'existe pas  $K'$  inclus dans  $K$  tel que  $K' \Rightarrow A_1, A_2, \dots, A_n$

### Clé candidate et clé primaire

On qualifie de **clé candidate** tout attribut de la relation permettant d'identifier de façon unique un tuple.

Parmi les clé(s) candidate(s) éventuelles, seule l'une d'entre elles sera choisie comme **clé primaire**.

Cette clé primaire doit logiquement disposer de certaines qualités pour jouer son rôle :

- Ne pas être mutable (pour ne pas provoquer des opérations inutiles pour maintenir son référencement)
- Ne pas être volumineuse (taille de stockage)

### Clé composite

Une clé primaire composite est composée de plusieurs attributs. Il n'y a jamais plusieurs clés primaires, mais éventuellement une clé primaire composite composée de plusieurs attributs.

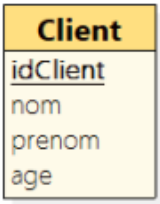
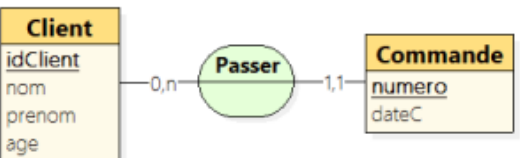
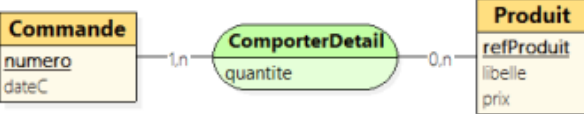
**Les clés primaires issues des CIM sont par exemple composites.**

### Clé étrangère

Une clé étrangère est une référence à une clé primaire d'une autre relation.

## Du MCD au MLDR

Nous évoquons ici les règles de passage simples, qui ne requièrent aucun choix.

MCD	MLDR
Entité, identifiants, propriétés 	Relation, clé primaire, attributs <b>Client</b> (idClient, nom, prenom, age) Clé primaire : idClient
Association CIF 	Migration de la clé du père vers le fils $\Rightarrow$ clé étrangère <b>Commande</b> (numero, dateC, idClient) Clé primaire : numero Clé(s) étrangère(s) : idClient en référence à idClient de Client
Association CIM 	Nouvelle relation dont la clé primaire est composée des clés étrangères des relations associées <b>ComporterDetail</b> (refProduit, numeroCde, quantite) Clé primaire : refProduit, numeroCde Clé(s) étrangère(s) : refProduit en référence à refProduit de Produit numeroCde en référence à numero de Commande

Il est évidemment possible de renommer la clé étrangère faisant référence à une clé primaire :



- Pour mieux saisir son rôle
- ou simplement pour éviter un conflit en cas de références identiques (2 CIFs entre les 2 mêmes entités)

## Représentations

### Textuelle normalisée



Cette version textuelle permet de spécifier explicitement les références des clés étrangères (ce qui peut s'avérer utile en cas de renommage), d'une façon assez proche du script SQL qui sera généré.

**Client**(idClient, nom, prenom, age)

Clé primaire : idClient

**Commande**(numero, dateC, idClient)

Clé primaire : numero

Clé(s) étrangère(s) : idClient en référence à idClient de Client

**ComporterDetail**(refProduit, numeroCde, quantite)

Clé primaire : refProduit, numeroCde

Clé(s) étrangère(s) : refProduit en référence à refProduit de Produit  
numeroCde en référence à numero de Commande

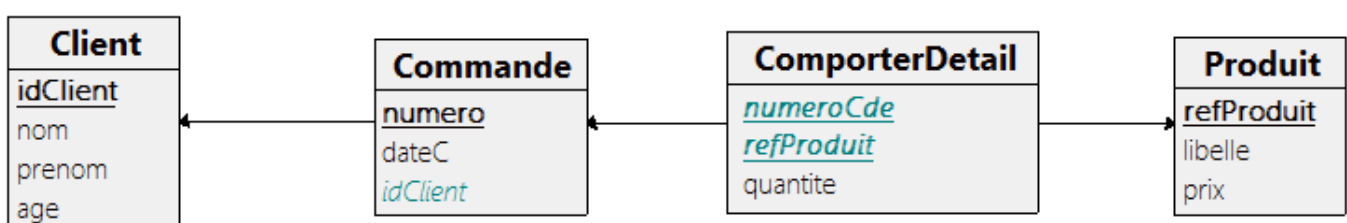
### Textuelle "courte"

**Client**(idClient, nom, prenom, age)

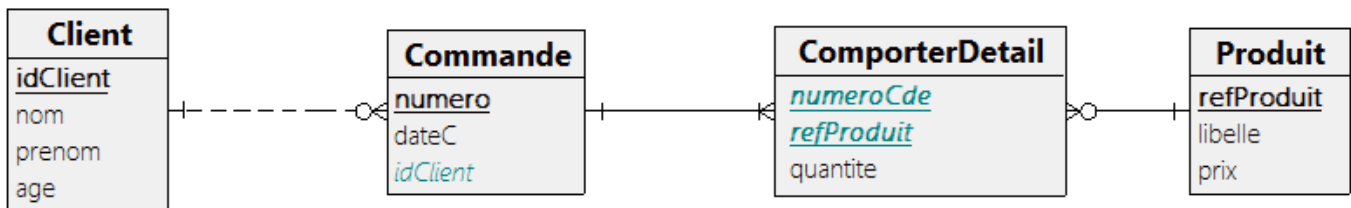
**Commande**(numero, dateC, #idClient)

**ComporterDetail**(#refProduit, #numeroCde, quantite)


### Graphique



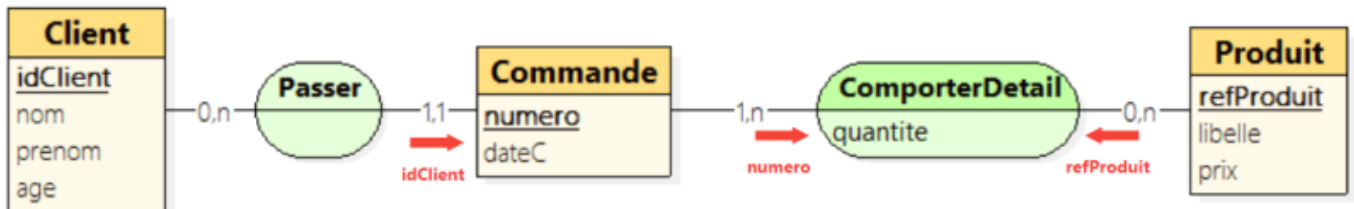
### Avec la notation Crow's-Foot



## Mnémotechnique

 Souvenez-vous, les clés étrangères migrent :

- Vers le 1 des CIFs
- Vers la nouvelle relation de chaque CIM



## Normalisation

Pour être valide, un MLDR doit respecter les 4 premières formes normales :

[Le niveau physique](#)

From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/sio/bloc2/conception/logique?rev=1682184763>

Last update: 2023/04/22 19:32

