Simulateur Zoo

Contexte

L'application est un simulateur dans lequel l'utilisateur gère un zoo. Le but est de s'assurer que les animaux sont bien entretenus, que les visiteurs sont satisfaits, et que le zoo est rentable. L'utilisateur devra prendre des décisions concernant l'acquisition de nouveaux animaux, l'entretien des enclos, la gestion du personnel, et la satisfaction des visiteurs.

Fonctionnalités principales

Gestion des animaux :

Ajout d'animaux :

L'utilisateur peut ajouter de nouveaux animaux au zoo. Chaque animal appartient à une espèce spécifique, avec des besoins en termes d'alimentation, d'espace, et d'environnement.

Entretien des animaux :

Les animaux doivent être nourris, soignés, et maintenus dans des enclos adaptés. Le bien-être des animaux influe sur leur longévité et leur reproduction.

Reproduction :

Si les conditions sont réunies (espace suffisant, partenaires compatibles, etc.), les animaux peuvent se reproduire, ce qui ajoute une nouvelle dimension à la gestion.

Gestion des enclos :

Création et modification des enclos :

L'utilisateur peut construire de nouveaux enclos ou modifier les existants pour s'adapter aux besoins des animaux. Les enclos peuvent être personnalisés avec différents types de végétation, de barrières, et d'aménagements (points d'eau, abris, etc.).

Maintenance des enclos :

Les enclos doivent être entretenus pour rester propres et sûrs. Une mauvaise maintenance peut entraîner des maladies ou des évasions d'animaux. Gestion des visiteurs :

Attraction des visiteurs :

Le zoo doit être attractif pour attirer les visiteurs. Cela inclut la gestion des allées, des espaces de repos, des restaurants, et des boutiques. Satisfaction des visiteurs : Les visiteurs doivent être satisfaits par la diversité des animaux, la propreté du zoo, et la disponibilité des services. La satisfaction influe sur le nombre de visiteurs et les revenus générés.

Gestion financière :

Suivi des finances :

L'utilisateur doit gérer le budget du zoo, en équilibrant les dépenses (entretien, salaires, alimentation des animaux) et les revenus (billetterie, boutiques, donations). Investissements : L'utilisateur peut choisir d'investir dans de nouvelles installations, des campagnes de publicité, ou des améliorations des enclos pour attirer plus de visiteurs et améliorer la santé des animaux.

Événements aléatoires :

Événements positifs :

Parfois, des événements positifs peuvent survenir, comme une augmentation du nombre de visiteurs due à un nouveau-né rare ou une donation importante.

Événements négatifs :

L'utilisateur peut également faire face à des défis, comme des épidémies parmi les animaux, des pannes d'électricité, ou des intempéries qui endommagent les enclos.

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/sio/bloc2/poo/td1

Last update: **2024/08/19 11:58**