

# TD4 : Padel

## Contexte

On souhaite gérer des tournois de padel, avec des joueurs, des équipes et des matchs.

## Joueurs

- Un joueur possède un identifiant, un nom et un classement.
- Un joueur peut être associé à une équipe.

## Équipes

- Une équipe possède un identifiant et un nom.
- Une équipe est composée de joueurs.
- Une équipe participe à des tournois.

## Tournois

- Un tournoi possède un identifiant, un nom, une date et un lieu.
- Un tournoi regroupe des équipes.
- Un tournoi contient des matchs.

## Matchs

- Un match possède un identifiant.
- Un match oppose des équipes.
- Un match appartient à un tournoi.
- Un match peut avoir un score.
- Un match peut avoir un vainqueur.

## Contraintes

- Une équipe joue des matchs.
- Les équipes rencontrent d'autres équipes.
- Les matchs permettent de déterminer un classement.



Elaborer :

1. le MCD (MEA) correspondant à ces règles de gestion
2. le MLDR



Rappel :

Quand vous ne savez pas où placer une donnée x dans le MCD, vous devez vous poser la question



:

- Quelle(s) autre(s) donnée(s) faut t-il connaître pour déterminer ce **x** ?
- Autrement dit : Quelle est la dépendance fonctionnelle dont **x** est la cible ?

?? ⇒ x

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/sio/bloc2/td4-c?rev=1775733131>

Last update: **2026/04/09 13:12**

