

# Bloc 2

## 1ère année

### Objectifs

Mettre en œuvre les méthodes et outils de conception, de modélisation, d'administration et de maintenance des bases de données, structurées ou non, à l'heure où les données numériques deviennent un enjeu majeur pour les organisations.

### Activités

Activité B2.3. Gestion des données

- Exploitation de données à l'aide d'un langage de requêtes
- Développement de fonctionnalités applicatives au sein d'un SGBD
- [Conception ou adaptation d'une base de données](#)
- Administration et déploiement d'une base de données

### TDs

- [ds1-alt.pdf](#)
- [TD n°1 & 2](#)
- [TD3 - Commandes](#)
- [TD : Accès aux bases de données en PHP](#)
- [TD5 - Gestion des notes](#)
- [TD6](#)
- [TD7 : Projet Doodle](#)
- [TD8 : Suivi de l'activité des VRP](#)
- [TD9 : Festival de Cinéma \(Modélisation, SQL, IA\)](#)

## 2ème année

### Objectifs

### TDs

- [TD1 : Escape game](#)

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/sio/bloc2?rev=1756859562>

Last update: **2025/09/03 02:32**



