

# Bloc 2

## 2ème année

### Objectifs

#### TDs

- TD1 : Escape game

## 1ère année

### Objectifs

Mettre en œuvre les méthodes et outils de conception, de modélisation, d'administration et de maintenance des bases de données, structurées ou non, à l'heure où les données numériques deviennent un enjeu majeur pour les organisations.

### Activités

#### Activité B2.3. Gestion des données

- Exploitation de données à l'aide d'un langage de requêtes
- Développement de fonctionnalités applicatives au sein d'un SGBD
- Conception ou adaptation d'une base de données
- Administration et déploiement d'une base de données

#### TDs

- ds1-alt.pdf

- TD n°1 & 2
- TD3 - Commandes
- TD : Accès aux bases de données en PHP
- TD5 - Gestion des notes
- TD6
- TD7 : Projet Doodle
- TD8 : Suivi de l'activité des VRP
- TD9 : Festival de Cinéma (Modélisation, SQL, IA)

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/sio/bloc2?rev=1756860683>

Last update: **2025/09/03 02:51**



