Bloc 2

2ème année

Objectifs

Activité B2.1. Conception et développement d’une solution applicative

- Analyse d’un besoin exprimé et de son contexte juridique
- Participation à la conception de l’architecture d’une solution applicative
- Modélisation d’une solution applicative
- Exploitation des ressources du cadre applicatif (framework)
- Identification, développement, utilisation ou adaptation de composants logiciels
- Exploitation des technologies Web et mobile pour mettre en œuvre les échanges entre applications
- Utilisation de composants d’accès aux données
- Intégration continue des versions d’une solution applicative
- Réalisation des tests nécessaires à la validation ou à la mise en production d’éléments adaptés ou développés
- Rédaction des documentations technique et d’utilisation d’une solution applicative
- Exploitation des fonctionnalités d’un environnement de développement et de tests

Activité B2.2. Maintenance corrective ou évolutive d’une solution applicative

- Évaluation de la qualité d’une solution applicative
- Recueil, analyse et mise à jour d'informations sur une version d’une solution applicative
- Analyse et correction d’un dysfonctionnement
- Mise à jour de documentations technique et d’utilisation d’une solution applicative
- Élaboration et réalisation de tests des éléments mis à jour

TDs

- TD1 : Escape game
- TD2 : Système de Gestion de Bibliothèque
  - DS1
- TD3 - Spring Film
  - re-webcaisse.pdf
- Évaluation Technique Spring Boot - 1h30
- Évaluation Technique Spring Boot - Suite

1ère année

Objectifs

Mettre en œuvre les méthodes et outils de conception, de modélisation, d'administration et de maintenance des bases de données, structurées ou non, à l'heure où les données numériques deviennent un enjeu majeur pour les organisations.

Activités

Activité B2.3. Gestion des données

- Exploitation de données à l'aide d'un langage de requêtes
- Développement de fonctionnalités applicatives au sein d'un SGBD
- Conception ou adaptation d'une base de données
- Administration et déploiement d’une base de données

TDs

- ds-alt.pdf

- TD n°1 & 2
- TD3 - Commandes
- TD 3 Festival de musique
- TD : Accès aux bases de données en PHP
- TD5 - Gestion des notes
- TD6
- TD7 : Projet Doodle
- TD8 : Suivi de l’activité des VRP
- TD9 : Festival de Cinéma (Modélisation, SQL, IA)

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/sio/bloc2?rev=1774261456

Last update: **2026/03/23 11:24**