


Conception Agile et sécurité

Inspiré du guide "Conception Agile et sécurité" pulié par l'ANSSI.

Besoins de sécurité

Pour chaque US, identifier les besoins de sécurité en utilisant la matrice DICP :

- **[D] Disponibilité** : la fonctionnalité peut être utilisée au moment voulu
- **[I] Intégrité** : les données sont exactes et complètes
- **[C] Confidentialité** : les informations ne sont divulguées qu'aux personnes autorisées
- **[P] Preuve** : les traces de l'activité du système sont opposables en cas de contestation

 / Exemple : Le.Taxi

User stories	[D]	[I]	[C]	[P]
Un client transmet son identifiant, sa position et son numéro de téléphone	●	●●	●●	
Un client peut émettre une demande (« héler virtuellement » un taxi)	●	●●	●	●
Un client peut évaluer une course effectuée ou déclarer un incident		●		●
Un administrateur peut enregistrer ou radier un taxi		●		●

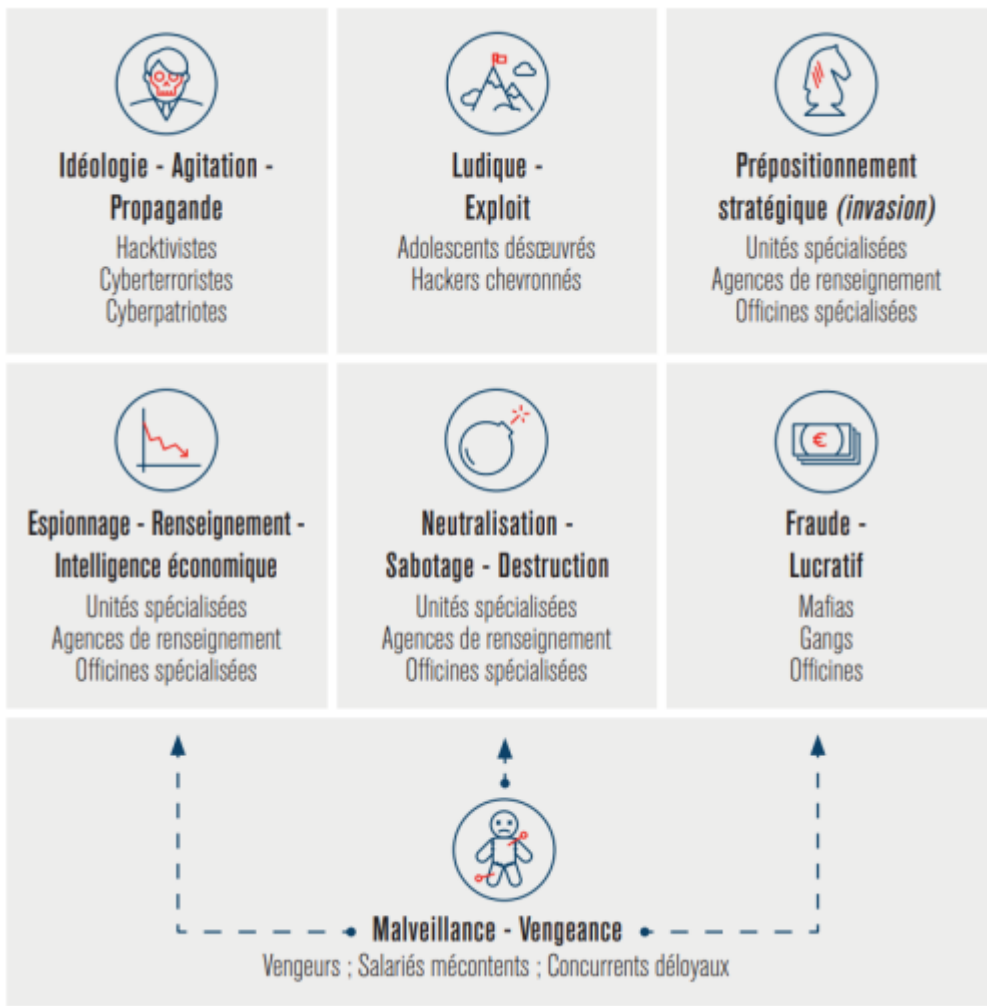
● Besoin important ●● Besoin très important

Il est également possible de partir d'un besoin (DICP), et de déterminer les US qui sont concernées par lui.

Sources de risque

Recensement des sources de risques –accidentelles ou intentionnelles, externes ou internes– susceptibles d'impacter la valeur d'usage : qui ou quoi pourrait porter atteinte aux besoins de sécurité.

Le schéma ci-dessous résume quelques-unes des motivations à l'origine d'attaques intentionnelles :



Evènements redoutés et conséquences

Un événement redouté (ER) correspond au non-respect d'un besoin de sécurité. Il peut être exprimé sous la forme d'une expression courte qui permet de comprendre facilement le préjudice lié à la user story concernée.

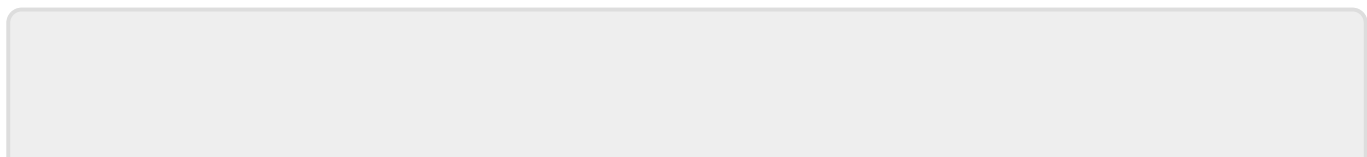
Exemple :

Ecosystème et composants vulnérables

Scénarii de risque : abuser stories

Consiste à identifier les risques numériques de référence à prendre en compte pour bâtir ou compléter la politique de sécurité du produit.

L'équipe commence par dresser une liste de scénarios de risques -abuser stories- en confrontant les sources de risques , les événements redoutés et les composants vulnérables.



From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/sio/bloc3/agile_security?rev=1697756829

Last update: **2023/10/20 01:07**

