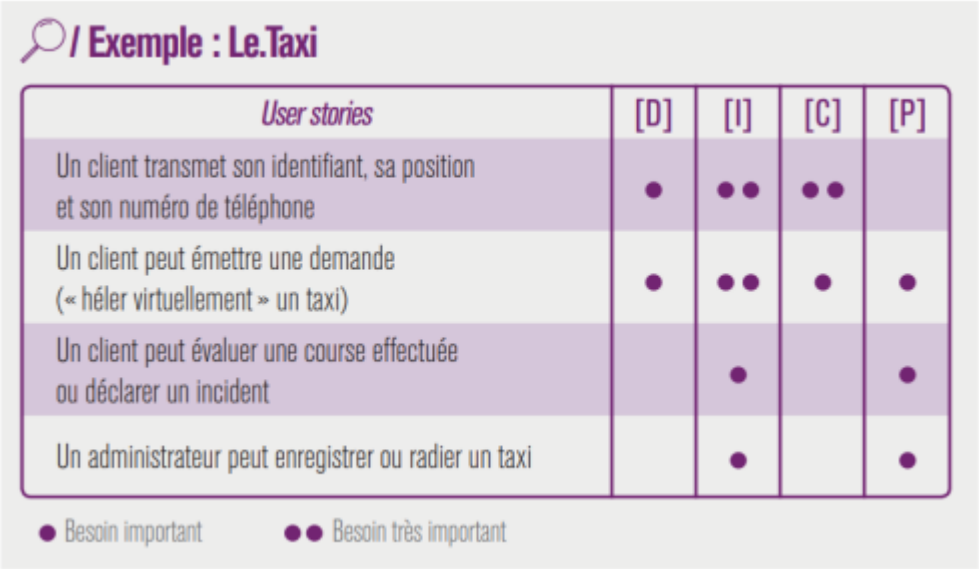
Conception Agile et sécurité

Inspiré du guide “Conception Agile et sécurité” pulié par l'ANSSI.

Besoins de sécurité

Pour chaque US, identifier les besoins de sécurité en utilisant la matrice DICP :

- **[D] Disponibilité** : la fonctionnalité peut être utilisée au moment voulu
- **[I] Intégrité** : les données sont exactes et complètes
- **[C] Confidentialité** : les informations ne sont divulguées qu’aux personnes autorisées
- **[P] Preuve** : les traces de l’activité du système sont opposables en cas de contestation

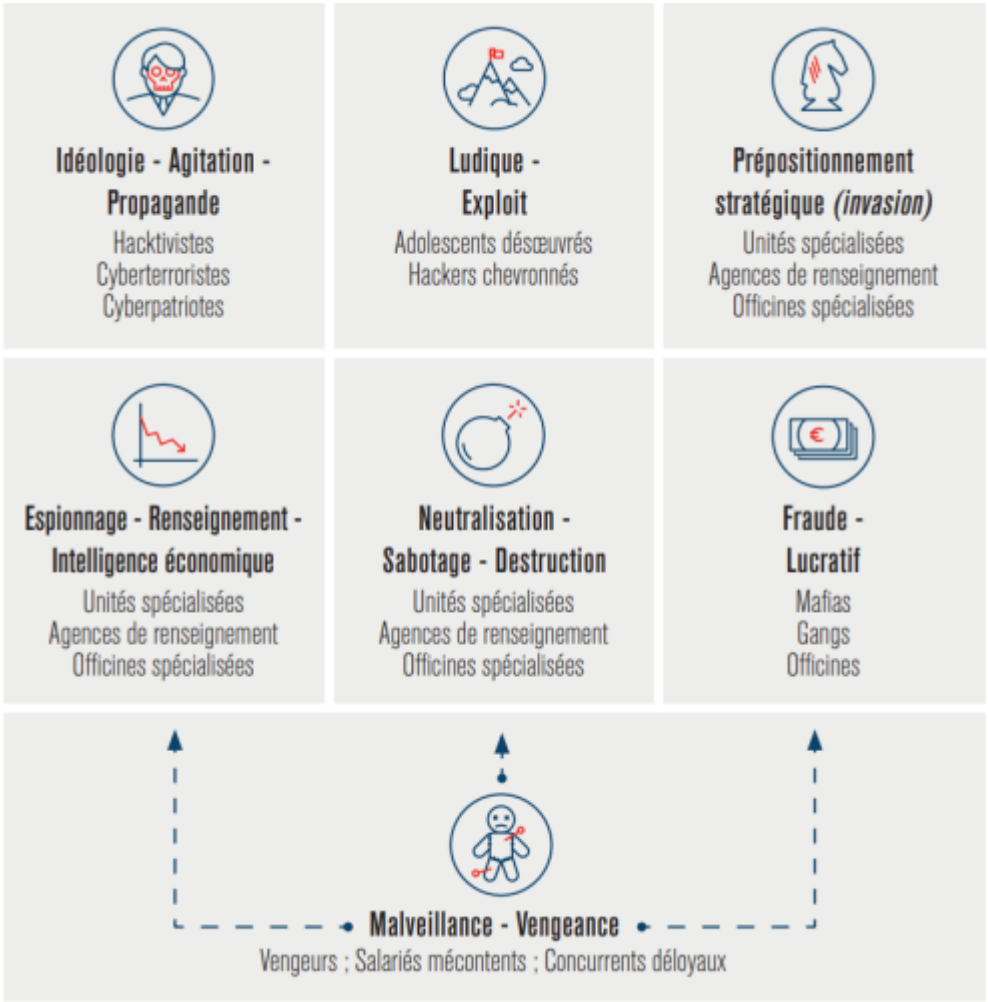


Il est également possible de partir d'un besoin (DICP), et de déterminer les US qui sont concernées par lui.

Sources de risque

Recensement des sources de risques –accidentelles ou intentionnelles, externes ou internes– susceptibles d’impacter la valeur d’usage : qui ou quoi pourrait porter atteinte aux besoins de sécurité.

Le schéma ci-dessous résume quelques-unes des motivations à l’origine d’attaques intentionnelles :



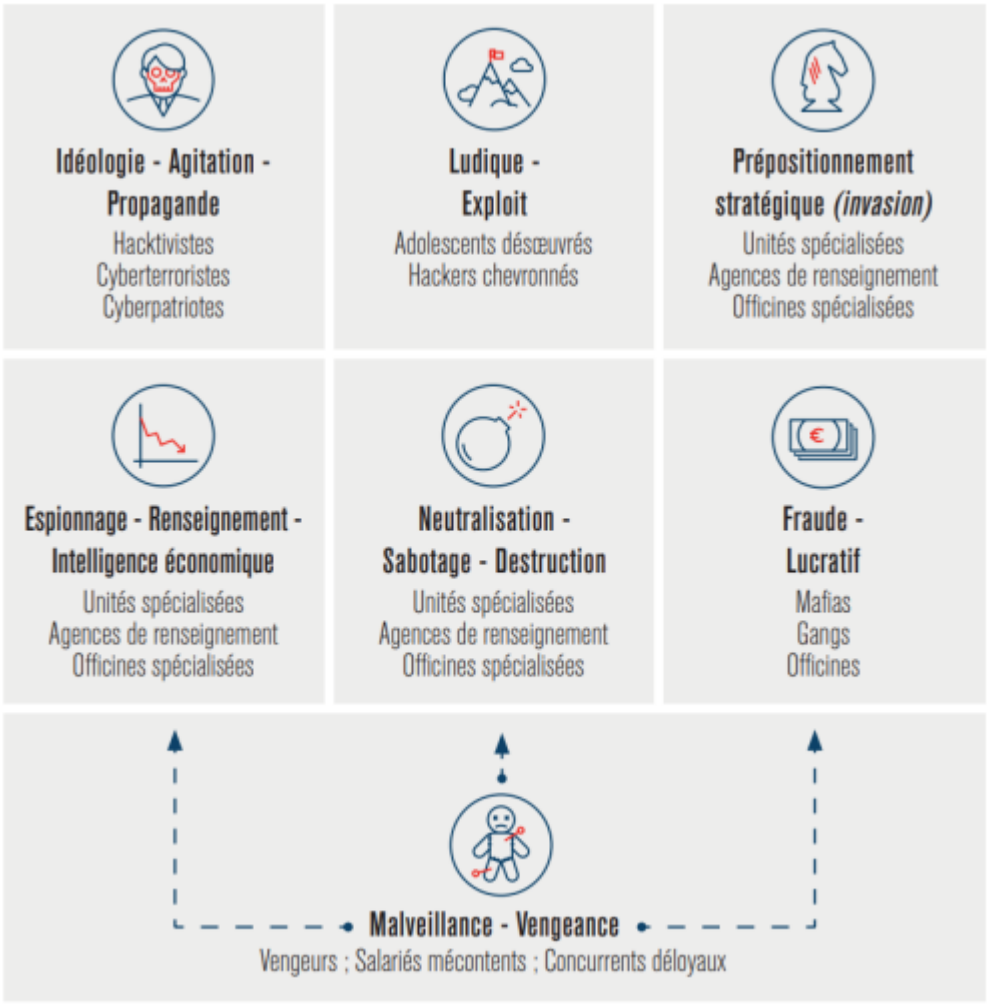
Evènements redoutés et conséquences

Un événement redouté (ER) correspond au non-respect d'un besoin de sécurité. Il peut être exprimé sous la forme d'une expression courtequi permet de comprendre facilement le préjudice lié à la user story concernée.

Exemple :

Événements redoutés	Impacts métier	Gravité
Le système ne répond pas	Expérience utilisateurs dégradée ▸ perte de clients	●
Un opérateur de taxis émet de fausses positions	Qualité de service dégradée ▸ perte de clients	●
Un taxi fait une course d'approche en pure perte	Perte de confiance et d'adhésion des taxis ▸ désengagement aboutissant à une réduction de l'offre de taxis	●●
Un taxi s'enregistre avec de fausses informations	Captation abusive de courses ▸ perte de confiance, risque juridique	●

Ecosystème et composants vulnérables



Scénarii de risque : abuser stories

Consiste à identifier les risques numériques de référence à prendre en compte pour bâtir ou compléter la politique de sécurité du produit.

L'équipe commence par dresser une liste de scénarios de risques –abuser stories– en confrontant les sources de risques , les événements redoutés et les composants vulnérables.

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/sio/bloc3/agile_security?rev=1697756981

Last update: **2023/10/20 01:09**