

Conception : Guilde

Sujet donné par 1 étudiant...

Contexte

Dans le cadre d'un jeu vidéo, les joueurs peuvent se rassembler dans une guilde (une sorte de clan). Le projet consiste à créer une application Web permettant de créer et de gérer le trésor de guilde.

Règles de gestion

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slamp1/td3b?rev=1518440057>

Last update: **2019/08/31 14:38**

