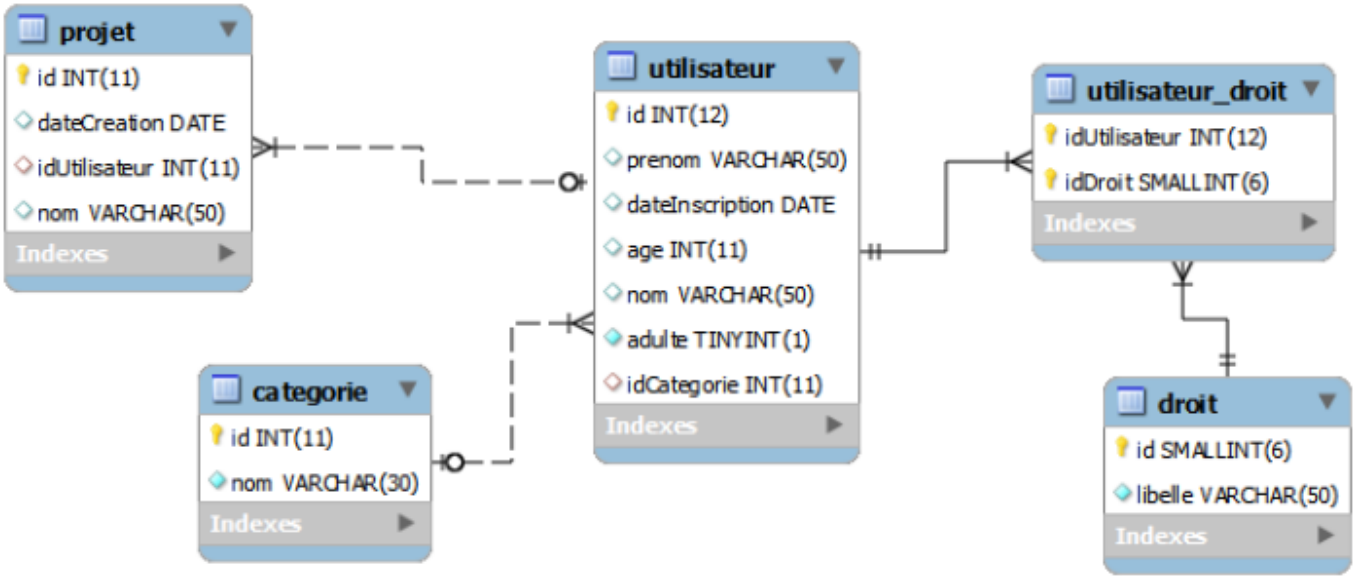
Accès aux données en PHP

Intégrer Bootstrap au projet pour la présentation

-- Base de données

Dans notre exemple, le modèle de données relationnel est le suivant :



- **Utilisateurs et projets :**
  - Chaque projet est la propriété d'un utilisateur (Projet belongsTo → Utilisateur)
  - Un utilisateur peut être le propriétaire de plusieurs projets (Utilisateur hasMany → Projets)
- **Utilisateurs et Catégories :**
  - Chaque utilisateur appartient à une categorie (Utilisateur belongsTo → Categorie)
  - Dans une catégorie, on peut avoir plusieurs Utilisateurs (Categorie hasMany → Utilisateurs)
- **Utilisateurs et Droits :**
  - Chaque Utilisateur dispose de Droits (Utilisateur hasAndBelongsToMany → Droits)
  - Chaque Droit peut-être affecté à plusieurs Utilisateurs

-- Création de la base de données

- Télécharger la base de données
- Exécuter sur votre serveur Mysql le script de création de la base de données téléchargé

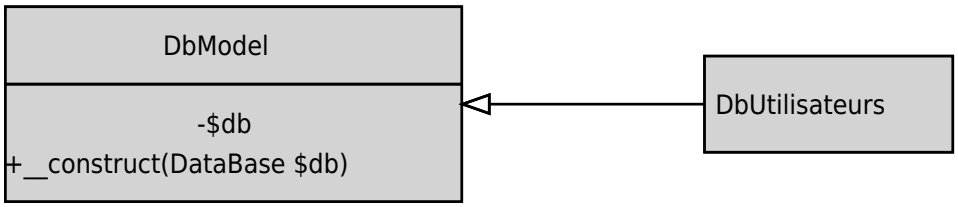
-- Modèle conceptuel

- Élaborer le diagramme de classes UML des classes métier correspondant à la BDD

-- Manipulations de données

-- Contraintes à respecter

- Utiliser la classe **DataBase** pour l'accès à la base de données : database.php
- Créer les classes métier dans le dossier **classes**
- Les opérations entre le modèle Objet et la base de données doivent obligatoirement être implémentées dans des classes dédiées (à créer)
- Le code permettant de générer l'affichage d'objet doit être implémenté dans la classe **GUI** (à créer), via des méthodes statiques



CREATED WITH YUML

-- Liste des Utilisateurs

1. Créer la classe métier **Utilisateur**, en faisant correspondre les membres de la classe aux champs de la table.
2. Créer la méthode **getAll()** dans la classe **DbUtilisateurs**, retournant un tableau d'instances de la classe Utilisateur correspondant aux enregistrements de la table
3. Créer la page **listUtilisateurs.php** utilisant la méthode getAll et affichant la liste des utilisateurs.

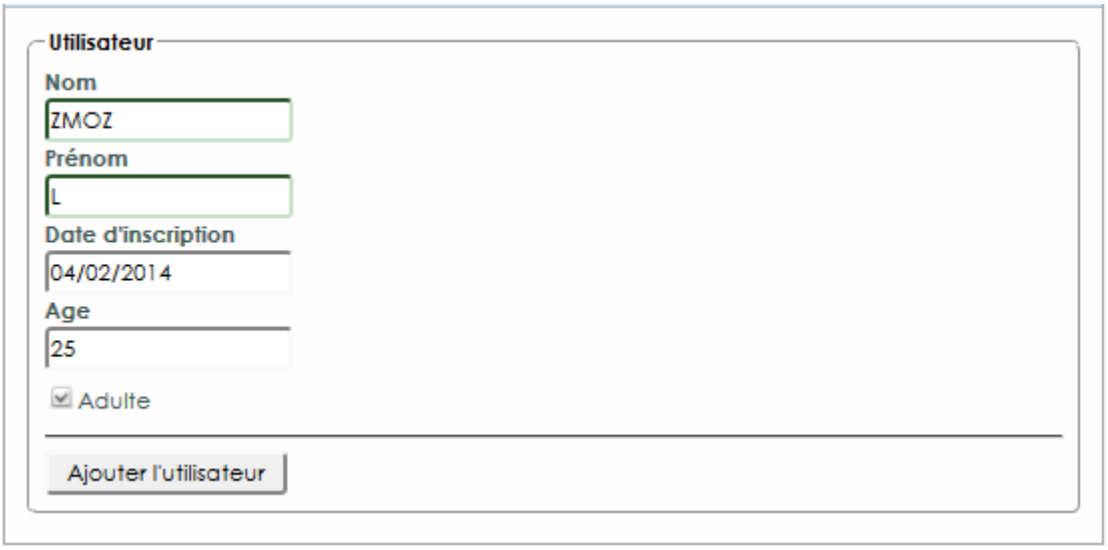
Prénom	Nom	Date d'inscription
Patrick	GOOGLE	13/08/2012
Marc	APACHE	03/07/2011
Steeve	ORACLE	27/03/2010
Monique	JOHNSON	10/09/2003
jc	KO	14/10/2012
Louis	HIBEEME	13/12/2012
Linus	SISCAUX	11/12/2012
John	IDILE	13/03/2013
Igor	Pavlov	02/03/2013
Marc	Zuckerberg	04/03/2013

-- Liste et suppression

1. Créer la méthode **delete($id)** dans la classe **DbUtilisateurs**, supprimant l'utilisateur de clé primaire $id
2. Créer une page utilisant cette méthode pour supprimer l'utilisateur dont l'id est passé dans la requête (GET), et affichant le résultat de la suppression
3. Ajouter un lien (image) pour la suppression dans la liste

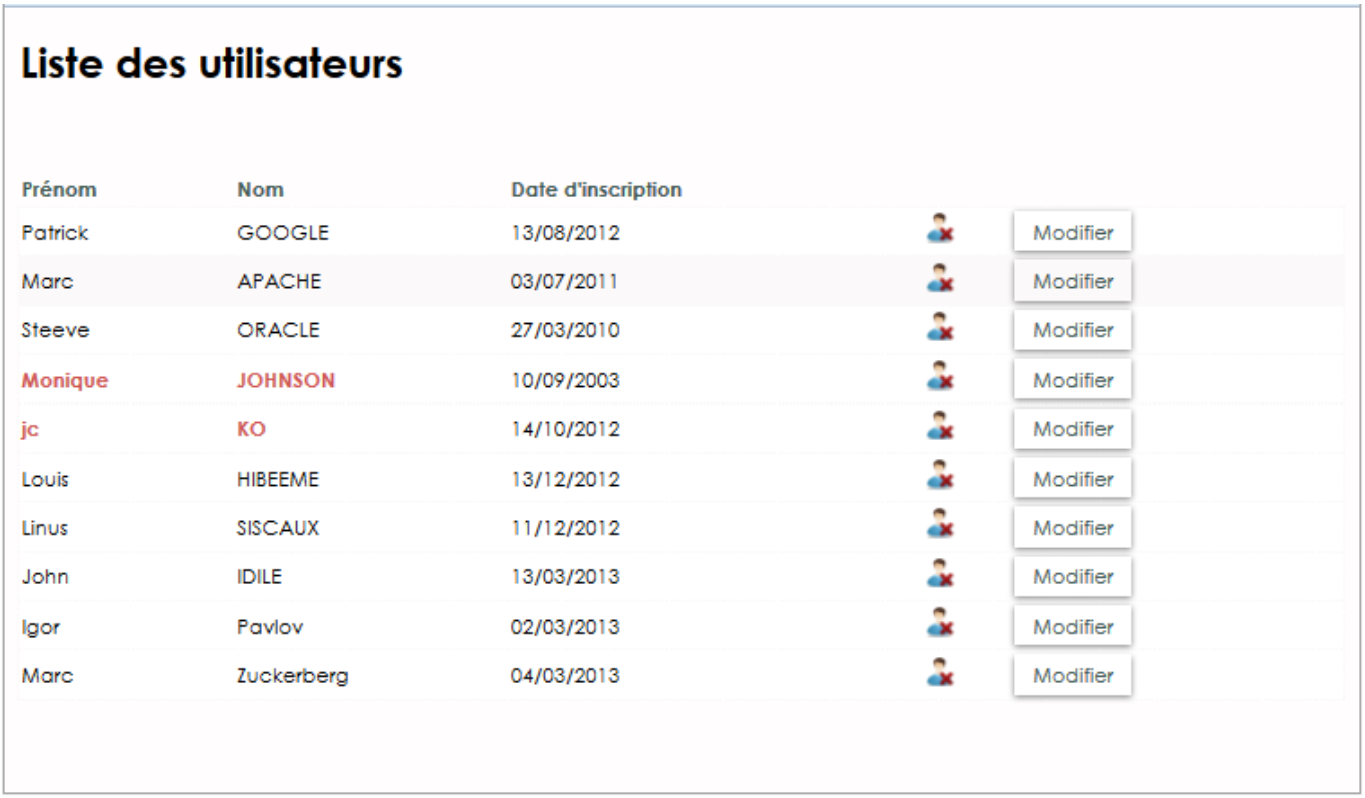
-- Ajout

1. Créer la méthode **addNew($user)** dans la classe **DbUtilisateurs**, ajoutant l'utilisateur $user
2. Créer le formulaire de saisie d'un utilisateur
3. Créer une page d'ajout d'utilisateur traitant la soumission du formulaire et réalisant l'ajout (à partir de la méthode addUtilisateur)



-- Modification

1. Créer la méthode **update($user)** dans la classe **DbUtilisateurs**, modifiant l'utilisateur $user
2. Créer le formulaire affichant les informations de l'utilisateur dont l'id est passé dans la requête, par clic sur le bouton Modifier de la liste des utilisateurs
3. Créer une page de modification d'utilisateur traitant la soumission du formulaire et réalisant la modification (à partir de la méthode update)

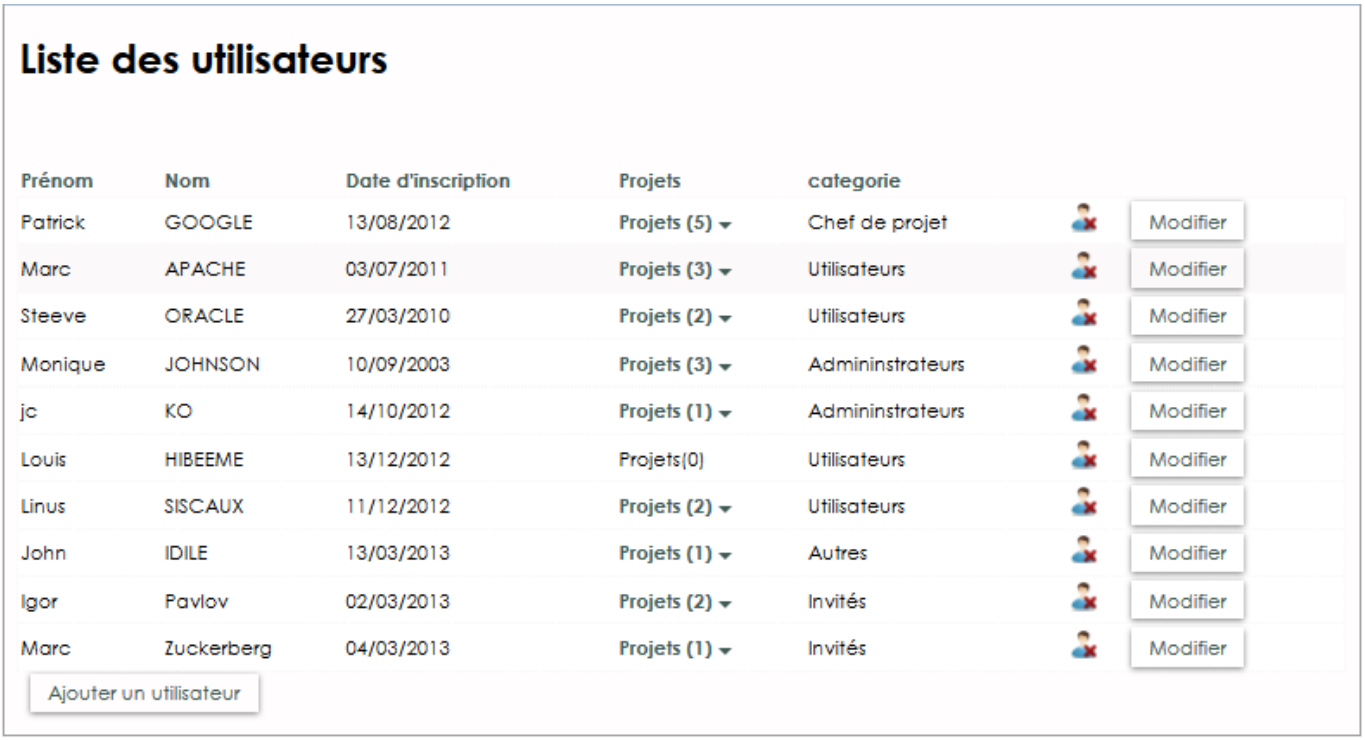


Liste des utilisateurs

Prénom	Nom	Date d'inscription		
Patrick	GOOGLE	13/08/2012		Modifier
Marc	APACHE	03/07/2011		Modifier
Steeve	ORACLE	27/03/2010		Modifier
Monique	JOHNSON	10/09/2003		Modifier
jc	KO	14/10/2012		Modifier
Louis	HIBEEME	13/12/2012		Modifier
Linus	SISCAUX	11/12/2012		Modifier
John	IDILE	13/03/2013		Modifier
Igor	Pavlov	02/03/2013		Modifier
Marc	Zuckerberg	04/03/2013		Modifier

-- Chargement des objets associés

1. Modifier la liste pour qu'elle affiche le libellé de la catégorie de l'utilisateur, et le nombre de projets



Liste des utilisateurs

Prénom	Nom	Date d'inscription	Projets	categorie		
Patrick	GOOGLE	13/08/2012	Projets (5)	Chef de projet		Modifier
Marc	APACHE	03/07/2011	Projets (3)	Utilisateurs		Modifier
Steeve	ORACLE	27/03/2010	Projets (2)	Utilisateurs		Modifier
Monique	JOHNSON	10/09/2003	Projets (3)	Admininstrateurs		Modifier
jc	KO	14/10/2012	Projets (1)	Admininstrateurs		Modifier
Louis	HIBEEME	13/12/2012	Projets(0)	Utilisateurs		Modifier
Linus	SISCAUX	11/12/2012	Projets (2)	Utilisateurs		Modifier
John	IDILE	13/03/2013	Projets (1)	Autres		Modifier
Igor	Pavlov	02/03/2013	Projets (2)	Invités		Modifier
Marc	Zuckerberg	04/03/2013	Projets (1)	Invités		Modifier

Ajouter un utilisateur

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam1/td4

Last update: **2019/08/31 14:21**