

# SLAM1

Exploitation d'un schéma de données

## - Cours

- Niveaux d'abstraction

## SI Exemple

- Nos clients, identifiés par un numéro, possèdent un nom, un prénom, des coordonnées de contact (mail, tel fixe, mobile) et une adresse (postale).
- Ils peuvent passer des commandes de produits, à une certaine date. Le numéro de commande permet d'identifier chaque commande (une commande mentionne les quantités de chacun des produits commandés).
- Nos produits possèdent une référence (unique), une désignation et un prix.

Exemple :



## MCD

- MEA (Modèle Entités-Associations)
- Diagramme de classes (UML) <fc #008000>14/01/2019</fc>

## MLD - Modèle logique des données

- Choix d'implémentation
- Représentation
- 3 règles de passage du MCD au MLD

ds1-2019.pdf

## Dépendances fonctionnelles

- Définition
- Règles de passage des Df au MEA <fc #008000>02/2019</fc>

## - Travaux dirigés

### - TD : Conception

- [Conception : Guilde](#)
- [ds2.pdf](#)

## - TD : Gestion de scripts

Les utilisateurs peuvent créer un compte, et se connecter à l'application.

Un script :

- est créé par un utilisateur - Appartient à une catégorie (config files, bash scripts...) - est écrit dans un langage (php, bash, python...) - est d'un certain type (Apache config file, DNS file, CRON...)

Une catégorie peut avoir une catégorie parent : les catégories sont donc structurées de manière arborescente. Les scripts sont classés par catégorie.

Comme avec un système d'exploitation, le propriétaire d'un script peut en modifier les droits.

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam1?rev=1552315064>

Last update: **2019/08/31 14:24**

