Règles de gestion

Applications et useCases

Une application est un outil développé disposant de fonctionnalités (usecases), fonctionnalités sur lesquelles les utilisateurs pourront remonter les bugs (report). Une application dispose :

- d'un libellé
- d'une description
- d'un numéro de version
- d'une date de création (mise à disposition du public)
- de fonctionnalités (usecases)

Chaque cas d'utilisation a un code et un libellé.

Reports

- 1 Report est déposé par un utilisateur
- Il est associé au cas d'utilisation d'une application
- Il dispose :
    - d'un libellé (court)
    - d'une description
    - d'une date de création (date auto)
- Il permet de spécifier l'action que l'utilisateur a effectué, et le message système qu'il a reçu
- Le report dispose d'un statut, correspondant à son cycle de vie (Nouveau, Affecté,Réponse,Résolu…)
- Le report a une réponse officielle (info sur bug existant, ou possible résolution)

Affectation des reports

Les reports sont affectés à des développeurs, à une date donnée

Echanges sur report

Des messages sont échangés relativement à un report, par les utilisateurs. Les messages sont décrits par un objet, un contenu, une date

Gestion des utilisateurs

- Chaque utilisateur appartient à un groupe
- Ils sont décrits par les infos suivantes :
    - nom
    - prénom
    - login
    - password
    - email

Gestion des droits dans l'application

- L'application sera constituée de modules, chaque module correspondant à un ensemble de pages (URL)
- Les modules sont accessibles pour des groupes d'utilisateurs

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/bugreport/donnees

Last update: **2019/08/31 14:21**