

# Règles de gestion

## Applications et useCases

Une application est un outil développé disposant de fonctionnalités (usecases), fonctionnalités sur lesquelles les utilisateurs pourront remonter les bugs (report). Une application dispose :

- d'un libellé
- d'une description
- d'un numéro de version
- d'une date de création (mise à disposition du public)
- de fonctionnalités (usecases)

Chaque cas d'utilisation a un code et un libellé.

## Reports

- 1 Report est déposé par un utilisateur
- Il est associé au cas d'utilisation d'une application
- Il dispose :
  - d'un libellé (court)
  - d'une description
  - d'une date de création (date auto)
- Il permet de spécifier l'action que l'utilisateur a effectué, et le message système qu'il a reçu
- Le report dispose d'un statut, correspondant à son cycle de vie (Nouveau, Affecté, Réponse, Résolu...)
- Le report a une réponse officielle (info sur bug existant, ou possible résolution)

## Affectation des reports

Les reports sont affectés à des développeurs, à une date donnée

## Echanges sur report

Des messages sont échangés relativement à un report, par les utilisateurs. Les messages sont décrits par un objet, un contenu, une date

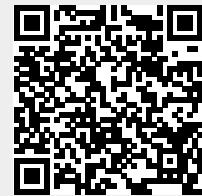
## Gestion des utilisateurs

- Chaque utilisateur appartient à un groupe
- Ils sont décrits par les infos suivantes :
  - nom
  - prénom
  - login
  - password
  - email

## Gestion des droits dans l'application

- L'application sera constituée de modules, chaque module correspondant à un ensemble de pages (URL)
- Les modules sont accessibles pour des groupes d'utilisateurs

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**



Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/bugreport/donnees?rev=1383813108>

Last update: **2019/08/31 14:39**