Comparaison de solutions de persistance

Il s'agit dans ce TD de comparer 2 solutions de persistance :

- KObject : framework dont une partie gère la persistance
- Hibernate : référence des framework de persistance du monde java

Objectifs

Au delà de l'aspect purement technique (vous allez manipuler et apprendre à manipuler), l'objectif est de comprendre ces 2 approches de la gestion de la persistance, et de bien appréhender les difficultés, risques et avantages du mapping relationnel/Objet.

Modalités

Le TD est composé de 2 parties :

- une partie **KObject**,
- une partie **Hibernate**.

Dans chacune des 2 parties, les mêmes manipulations sont à effectuer, et le même travail d'analyse à produire.

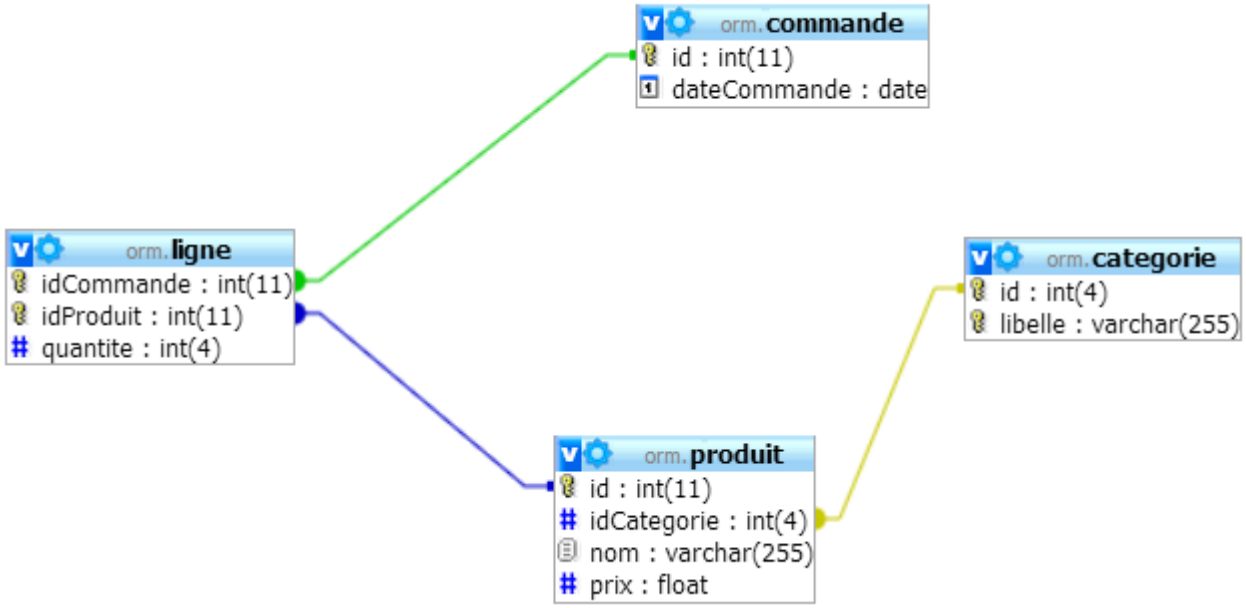
1. Les étudiants travaillent par binômes. Dans chaque groupe, l'un travaille sur KObject, l'autre sur Hibernate.
   La durée prévue par partie est de 1h30 à 2h00.
2. A l'issue de la réalisation de la première partie par chacun des membres (le premier des 2 qui a terminé doit approfondir ses connaissances du sujet en attendant son binôme, ou lui porter assistance, s'il est en difficulté). Les membres du binôme font le point ensemble sur ce qu'ils ont vu chacun de leur côté, il s'agit d'un passage de relais :
   - Difficultés rencontrées (techniques ou conceptuelles)
   - Résumé de l'approche
3. A la suite de quoi, les manipulations reprennent, chacun ayant changé de sujet :
   Celui qui a travaillé sur KObject passe à Hibernate, et inversement.
4. Quand chacun a terminé ses 2 parties, le binôme travail sur le document de synthèse à produire :
   - Collaborer pour fusionner les savoirs et compétences, et pour fournir un seul travail par binôme dont le contenu soit homogène
   - Bien répartir le travail à faire entre les 2 membres

Rien de tel qu'un schéma pour mieux comprendre l'organisation :

Contexte

Prenons comme exemple un cas simple, et assez couramment utilisé :

- Un SI composé de produits, classés en catégories (1 CIF).
- Des commandes de produits effectuées, dont le détail est stocké dans des lignes (1 CIM).



	Commencer la partie KObject
HIBERNATE	Commencer la partie Hibernate

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/comparatif?rev=1353764805

Last update: **2019/08/31 14:38**