

Techniques de débogage

Débogage avec PHP/Eclipse

Il est préférable d'utiliser un véritable débogueur, plutôt que de se satisfaire des `echo` et `var_dump` insérés dans le code pour évaluer une variable

XDebug

Débogage côté client

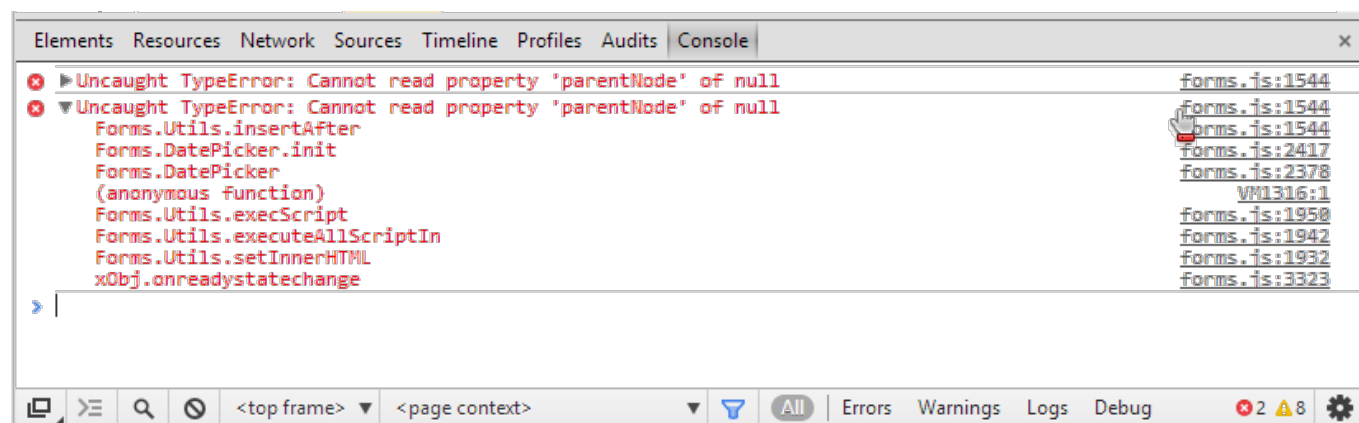
Difficile parfois de trouver les erreurs dans les scripts côté client et les requêtes ajax, il convient donc d'utiliser les outils de développement fournis avec les navigateurs, ou d'en installer en supplément.

Débogage des scripts

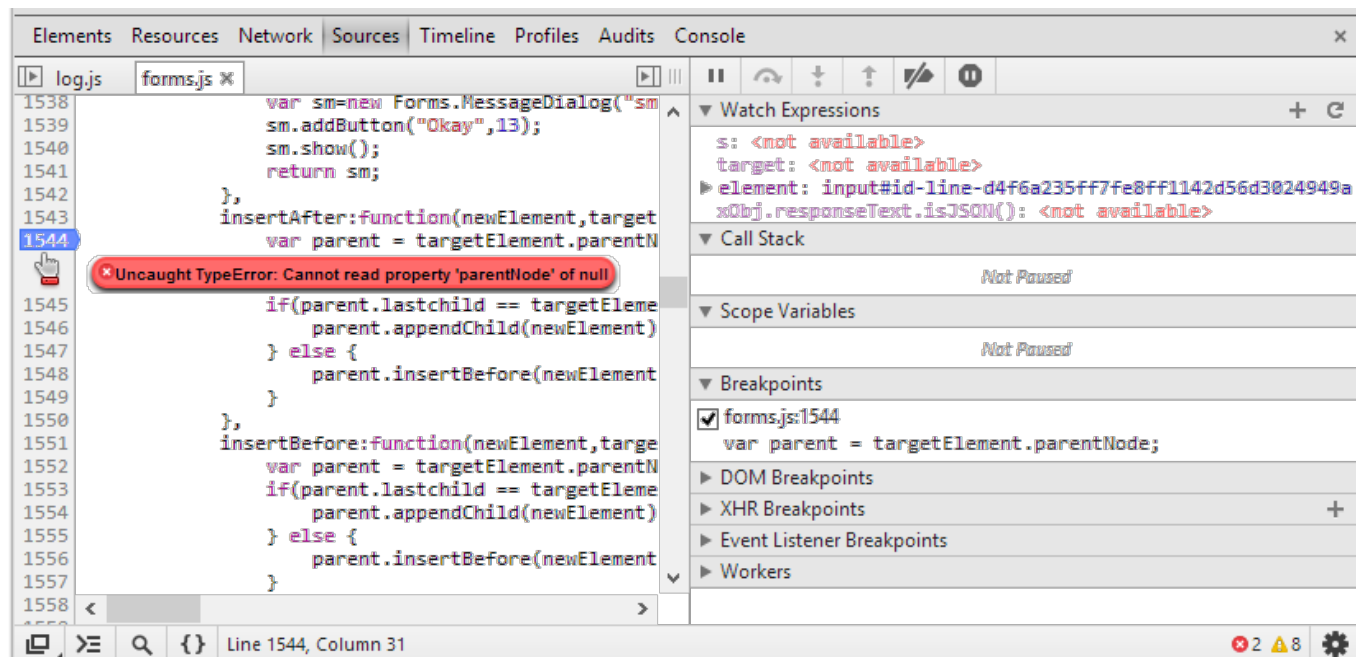
Chrome

Chrome (Version 31.0.1650.57 m) est fourni avec des outils de développement efficaces, accessibles par le menu : **Outils/Outils de développement**

La console d'erreur affichée par défaut montre les erreurs, warnings et/ou informations de log.



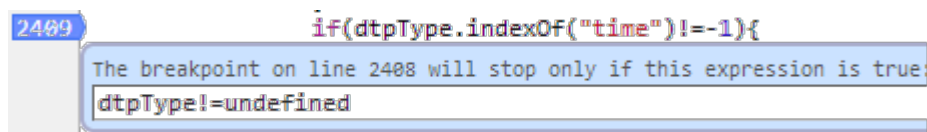
Il est ensuite possible d'ouvrir le fichier concerné (dans le cas présent **forms.js**), puis de poser un point d'arrêt sur une ligne en cliquant sur la barre de numérotation des lignes.



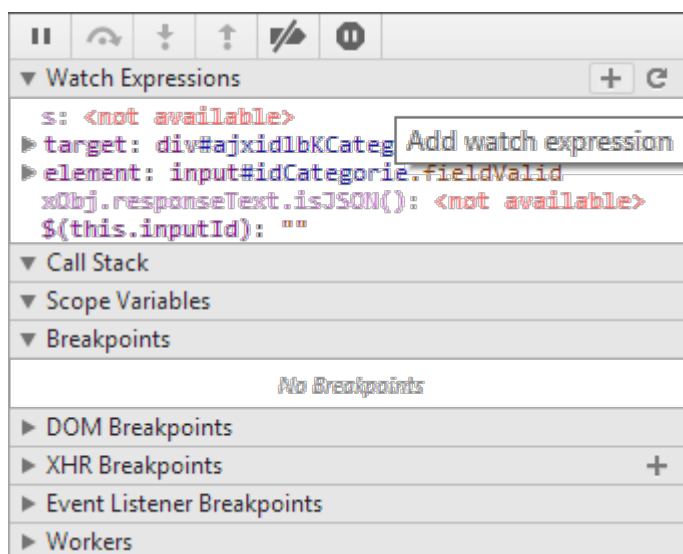
La nouvelle exécution du script permettra de s'arrêter au point d'arrêt, puis de reprendre l'exécution :

	en pas à pas d'instruction en instruction sans parcourir les fonctions appelées
	en pas à pas en parcourant les fonctions appelées

Le point d'arrêt peut être conditionnel (à poser avec le bouton droit de la souris) :



Il est également possible d'inspecter des variables, soit en les survolant à la souris, soit en les ajoutant aux addWatch :



From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/debogage?rev=1385325841>

Last update: **2019/08/31 14:38**

