2025/11/04 20:33 1/3 Techniques de débogage

Techniques de débogage

Débogage avec PHP/Eclipse

Il est préférable d'utiliser un véritable débogueur, plutôt que de se satisfaire des echo et var_dump insérés dans le code pour évaluer une variable

XDebug

Débogage côté client

Difficile parfois de trouver les erreurs dans les scripts côté client et les requêtes ajax, il convient donc d'utiliser les outils de développement fournis avec les navigateurs, ou d'en installer en supplément.

Débogage des scripts

Chrome

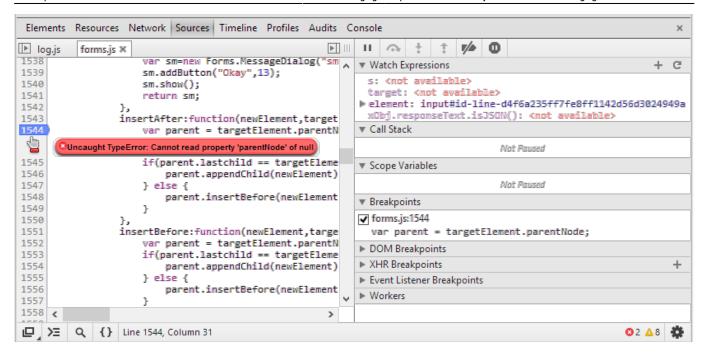
Chrome (Version 31.0.1650.57 m) est fourni avec des outils de développement efficaces, accessibles par le menu : **Outils/Outils de développement**

La console d'erreur affichée par défaut montre les erreurs, warnings et/ou informations de log.

```
Elements Resources Network Sources Timeline Profiles Audits Console
                                                                                                                          ×
 ▶Uncaught TypeError: Cannot read property 'parentNode' of null
                                                                                                           <u>forms.js:1544</u>
  ▼Uncaught TypeError: Cannot read property 'parentNode' of null
                                                                                                           <u>forms.js:1544</u>
     Forms.Utils.insertAfter
                                                                                                            orms.js:1544
                                                                                                           Forms.js:2417
     Forms.DatePicker.init
     Forms.DatePicker
                                                                                                           forms.js:2378
     (anonymous function)
                                                                                                                V#1316:1
     Forms.Utils.execScript
                                                                                                           <u>forms.js:19</u>50
     Forms.Utils.executeAllScriptIn
                                                                                                           forms.js:1942
     Forms.Utils.setInnerHTML
                                                                                                           <u>forms.js:1932</u>
                                                            ▼ 🔐 Errors
                  <top frame> ▼ <page context>
                                                                                  Warnings Logs
```

Il est ensuite possible d'ouvrir le fichier concerné (dans le cas présent **forms.js**), puis de poser un point d'arrêt sur une ligne en cliquant sur la barre de numérotation des lignes.

Last update: 2019/08/31 14:38



La nouvelle exécution du script permettra de s'arrêter au point d'arrêt, puis de reprendre l'exécution :

```
en pas à pas d'instruction en instruction sans parcourir les fonctions appelées
en pas à pas en parcourant les fonctions appelées
```

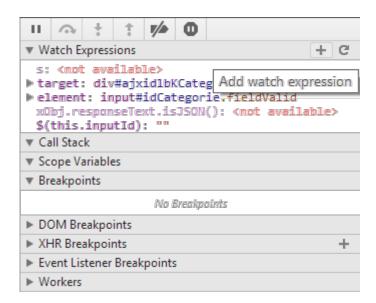
Le point d'arrêt peut être conditionnel (à poser avec le bouton droit de la souris) :

```
if(dtpType.indexOf("time")!=-1){

The breakpoint on line 2408 will stop only if this expression is true

dtpType!=undefined
```

Il est également possible d'inspecter des variables, soit en les survolant à la souris, soit en les ajoutant aux addWatch :



From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link: http://slamwiki2.kobject.net/slam4/debogage?rev=1385325841

Last update: 2019/08/31 14:38

