JFace Data binding

JFace permet de mettre en place un système permettant de mettre à jour les interfaces sur modification du modèle, et de mettre à jour le modèle, depuis la modification d'une interface :

-- Création du modèle

Sur le principe, chaque modèle va émettre un évènement sur modification de ses membres, évènement communiqué aux listeners associés au modèle.

-- Classe de base AbstractModel

La classe **AbstractModel** va permettre d'ajouter des listeners associés à des membres, et de déclencher des événements. Toute classe intégrée au modèle et utilisant le Data binding devra hériter de AbstractModel.

```
public abstract class AbstractModelObject {
    private final PropertyChangeSupport propertyChangeSupport = new
PropertyChangeSupport(
            this);

    public void addPropertyChangeListener(PropertyChangeListener listener) {
        propertyChangeSupport.addPropertyChangeListener(listener);
    }

    public void addPropertyChangeListener(String propertyName,
            PropertyChangeListener listener) {
        propertyChangeSupport.addPropertyChangeListener(propertyName, listener);
    }

    public void removePropertyChangeListener(PropertyChangeListener listener) {
        propertyChangeSupport.removePropertyChangeListener(listener);
    }

    public void removePropertyChangeListener(String propertyName,
            PropertyChangeListener listener) {
        propertyChangeSupport.removePropertyChangeListener(propertyName,
                listener);
    }

    protected void firePropertyChange(String propertyName, Object oldValue,
            Object newValue) {
        propertyChangeSupport.firePropertyChange(propertyName, oldValue,
                newValue);
    }
}
```

-- Création d'un Model

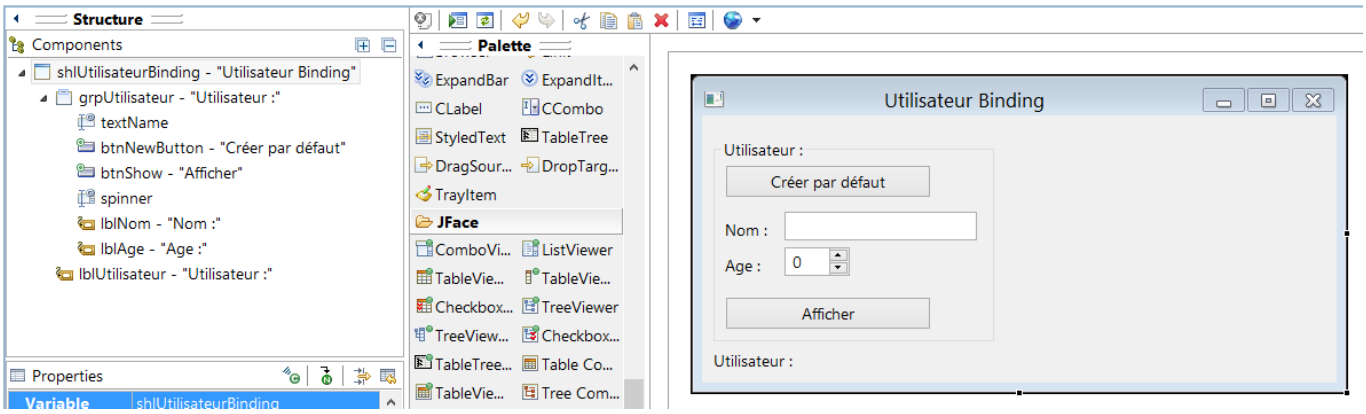
Création d'une classe Utilisateur :

- Utilisateur doit être un Bean (constructeur+getters/setters)
- Hériter de **AbstractModel**
- Appeler **firePropertyChange** sur la modification de ses membres

```
public class Utilisateur extends AbstractModelObject {
    private String nom;
    private int age;

    public Utilisateur() {
    }

    public Utilisateur(String nom, int age) {
        this.nom = nom;
        this.age = age;
    }

    /**
     * @return the nom
     */
    public String getNom() {
        return nom;
    }

    /**
     * @param nom
     *            the nom to set
     */
    public void setNom(String nom) {
        String oldValue = this.nom;
        this.nom = nom;
        firePropertyChange("nom", oldValue, nom);

    }

    /**
     * @return the age
     */
    public int getAge() {
        return age;
    }

    /**
     * @param age
     *            the age to set
     */
    public void setAge(int age) {
        int oldValue = this.age;
        this.age = age;
        firePropertyChange("age", oldValue, age);

    }
}
```

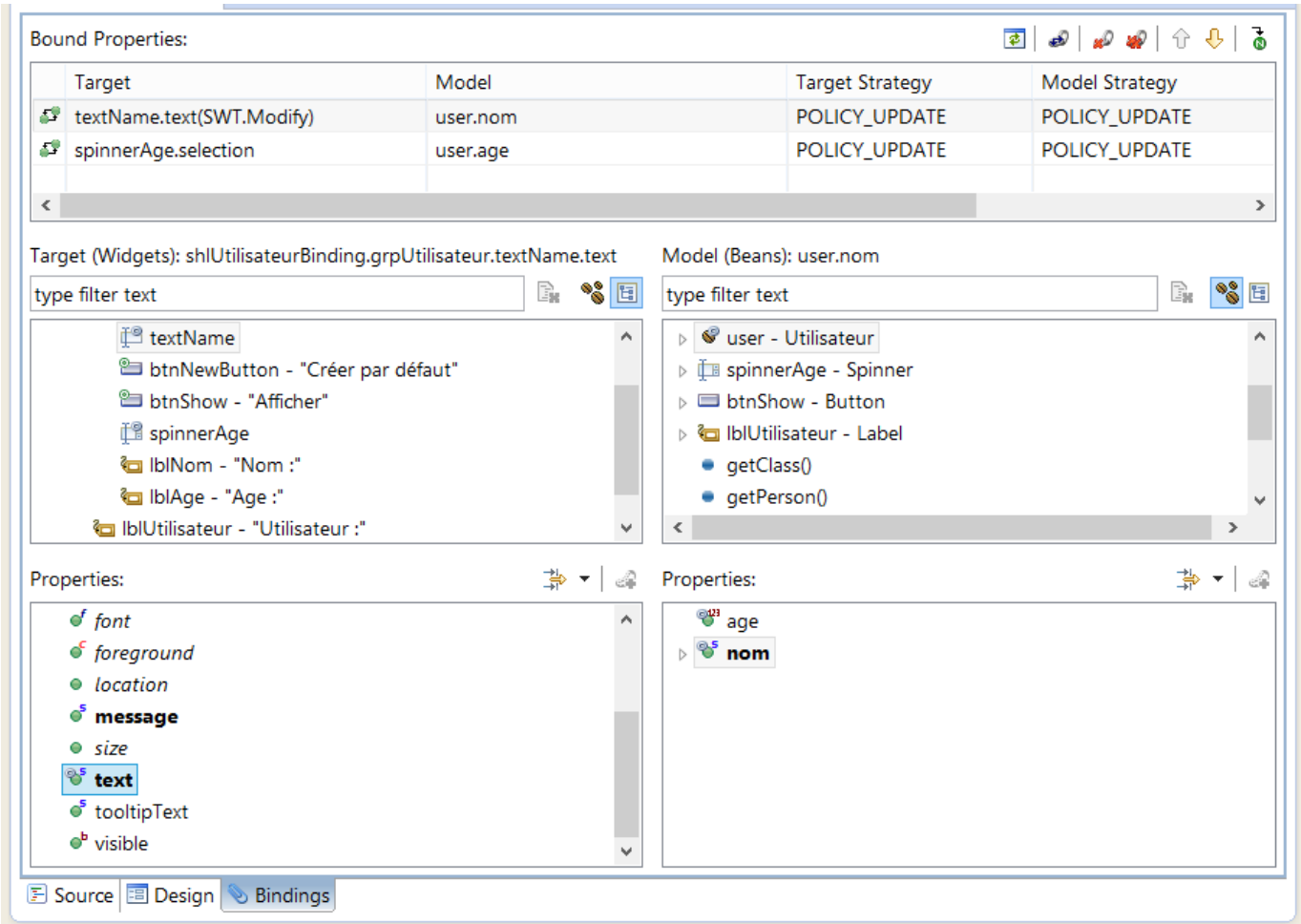
-- Création d'une vue

Créer la classe FormUtilisateur, à partir de l'assistant **SWT/window Application**



-- Implémentation du code

-- Définition du binding



Code généré :

```
    protected DataBindingContext initDataBindings() {
        DataBindingContext bindingContext = new DataBindingContext();
```

```
        //
        IObservableValue observeTextTextNameObserveWidget =
WidgetProperties.text(SWT.Modify).observe(textName);
        IObservableValue namePersonObserveValue =
BeanProperties.value("nom").observe(user);
        bindingContext.bindValue(observeTextTextNameObserveWidget,
namePersonObserveValue, null, null);
        //
        IObservableValue observeSelectionSpinnerObserveWidget =
WidgetProperties.selection().observe(spinnerAge);
        IObservableValue ageUserObserveValue =
BeanProperties.value("age").observe(user);
        bindingContext.bindValue(observeSelectionSpinnerObserveWidget,
ageUserObserveValue, null, null);
        //
        return bindingContext;
    }
```