Accès à une API Rest en java

-- Ressources

Nous avons besoin d'une librairie pour lire du JSON et le convertir en objet Java, et inversement :

- Google GSON

Nous avons également besoin d'effectuer des requêtes (GET, POST, PUT, DELETE...) vers le server Http exposant l'api Rest :

- Apache Http components

-- JSON

-- Modèle

Créer une classe **Model** qui nous servira de classe métier :

- Générer
  - le constructeur par défaut
  - les accesseurs
  - la méthode toString

```
public class Model {
    private int id;
    private String name;
    private boolean access;
    private Date date;
    public Model() {
    }
    public int getId() {
        return id;
    }
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public boolean isAccess() {
        return access;
    }
    public void setAccess(boolean access) {
        this.access = access;
    }
    public Date getDate() {
```

```
        return date;
    }
    public void setDate(Date date) {
        this.date = date;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Model [id=" + id + ", name=" + name + ", access=" + access
                + ", date=" + date + "]";
    }
}
```

-- Classe de test

Créer une classe de test qui va nous permettre de tester GSON :

L'objet **Gson** instancié dans le constructeur nous permettra d'effectuer la conversion dans les 2 sens :

```
public class TestJSON {
    private Gson gson;
    public TestJSON() {
        gson = new GsonBuilder()
        .setDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")
        .create();
    }
}
```

-- De JSON au model

Créer la méthode suivante :

```
    ...
    public Model jsonToModel(String jsonString){
        return gson.fromJson(jsonString, Model.class);
    }
...
```

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/gui/rest?rev=1426444435

Last update: **2019/08/31 14:39**