Accès à une API Rest en java

-- Ressources

Nous avons besoin d'une librairie pour lire du JSON et le convertir en objet Java, et inversement :

- Google GSON

Nous avons également besoin d'effectuer des requêtes (GET, POST, PUT, DELETE...) vers le server Http exposant l'api Rest :

- Apache Http components

-- JSON

-- Modèle

Créer une classe **Model** qui nous servira de classe métier :

- Générer
  - le constructeur par défaut
  - les accesseurs
  - la méthode toString

```
public class Model {
    private int id;
    private String name;
    private boolean access;
    private Date date;
    public Model() {
    }
    public int getId() {
        return id;
    }
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public boolean isAccess() {
        return access;
    }
    public void setAccess(boolean access) {
        this.access = access;
    }
    public Date getDate() {
```

```
        return date;
    }
    public void setDate(Date date) {
        this.date = date;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return "Model [id=" + id + ", name=" + name + ", access=" + access
                + ", date=" + date + "]";
    }
}
```

-- Classe de test

Créer une classe de test qui va nous permettre de tester GSON :

L'objet **Gson** instancié dans le constructeur nous permettra d'effectuer la conversion dans les 2 sens :

```
public class TestJSON {
    private Gson gson;
    public TestJSON() {
        gson = new GsonBuilder()
        .setDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")
        .create();
    }
}
```

-- De JSON au model

Créer la méthode suivante retournant une instance de Model construite à partir d'une chaîne JSON :

```
    ...
    public Model jsonToModel(String jsonString){
        return gson.fromJson(jsonString, Model.class);
    }
...
```

Ajouter la méthode Main dans la classe pour la tester :

```
    ...
    public static void main(String args[]){
        TestJSON jsonTest=new TestJSON();
        String jsonStr="{id:1,name:'nom',access:true,date:'2015-03-15 19:22:00'}";
        Model m=jsonTest.jsonToModel(jsonStr);
        System.out.println(m);
    }
...
```

L'exécution doit retourner :

```
Model [id=1, name=nom, access=true, date=Sun Mar 15 19:22:00 CET 2015]
```

-- Du model à JSON

Ajouter la méthode suivante retournant une chaîne JSON construite à partir d'une instance de la classe **Model** :

```
    ...
    public String modelToJson(Model m){
        return gson.toJson(m).toString();
    }
...
```

Ajouter dans la méthode Main le code suivant :

```
    ...
    public static void main(String args[]){
        TestJSON jsonTest=new TestJSON();
        String jsonStr="{id:1,name:'nom',access:true,date:'2015-03-15 19:22:00'}";
        Model m=jsonTest.jsonToModel(jsonStr);
        System.out.println(m);
        m.setName("Autre nom");
        System.out.println(jsonTest.modelToJson(m));
    }
...
```

L'exécution doit retourner :

```
Model [id=1, name=nom, access=true, date=Sun Mar 15 19:22:00 CET 2015]
{"id":1,"name":"Autre nom","access":true,"date":"2015-03-15 19:22:00"}
```

-- Http requests

Pour mettre en oeuvre les tests, vous devez disposer d'un serveur HTTP hébergeant un service Rest.

-- GET

Créer une classe TestHttp, instanciant un objet Gson qui nous servira pour les conversions JSON⇔Objet Java :

```
public class TestHttp {
    private Gson gson;
    public TestHttp() {
        gson = new GsonBuilder()
        .setDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss")
```

```
        .create();
    }
}
```

Implémmenter la méthode getHttp :

```
    ...
    public String getHTML(String urlToRead) throws ClientProtocolException,
IOException {
        String result="";
        CloseableHttpClient httpClient = HttpClients.createDefault();
        try {
            HttpGet getRequest = new HttpGet(urlToRead);
            ResponseHandler<String> responseHandler = new BasicResponseHandler();
            result = httpClient.execute(getRequest, responseHandler);
        }finally {
            httpClient.close();;
        }
        return result;
    }
    ...
```

Ajouter la méthode **main** dans la classe pour tester le Get, n'oubliez pas de démarrer le serveur :

```
    ...
    public static void main(String args[]) {
        TestHttp test = new TestHttp();

        try {
            String result = test.getHTML("http://127.0.0.1/[restServer]");
            System.out.println(result);

        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    ...
```

-- POST

Implémmenter la méthode restPostJSON :

```
    ...
    public String restPostJSON(String urlToRead, Object o) throws
ClientProtocolException, IOException {
        String result = "";
        CloseableHttpClient httpClient = HttpClients.createDefault();
        try {
            HttpPost postRequest = new HttpPost(urlToRead);
            postRequest.setHeader("content-type", "application/json");
```

```
            postRequest.setHeader("Accept", "application/json");
            String jsonString = gson.toJson(o);
            StringEntity params = new StringEntity(jsonString);
            params.setContentType("application/json");
            params.setContentEncoding("UTF-8");
            postRequest.setEntity(params);
            ResponseHandler<String> responseHandler = new BasicResponseHandler();
            result = httpClient.execute(postRequest, responseHandler);
        } finally {
            httpClient.close();
        }
        return result;
    }
    ...
```

Modifier la méthode **main** de la classe pour tester le restPostJSON :

```
    ...
    public static void main(String args[]) {
        TestHttp test = new TestHttp();

        try {
            ...
            System.out.println(test.restPostJSON(
                    "http://127.0.0.1/[restServer]/mondes", new Monde("Nouveau")));

        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    ...
```

-- POST Classique

Le post classique est légèrement plus complexe, puisqu'il nécessite :

- La conversion en JsonObject de l'objet à poster
- L'envoi dans l'en-tête HTTP des couples nomDeMembre/valeur de l'objet
- La définition du content-type de la requête : **“application/x-www-form-urlencoded”**

Implémmenter la méthode postJSON :

```
    ...
    public String postJSON(String urlToRead, Object o)
            throws ClientProtocolException, IOException {
        String result = "";
        CloseableHttpClient httpClient = HttpClients.createDefault();
        try {
            HttpPost postRequest = new HttpPost(urlToRead);
            postRequest.setHeader("content-type","application/x-www-form-
urlencoded");
```

```
            List<NameValuePair> nameValuePairs = new ArrayList<NameValuePair>();
            JsonElement elm = gson.toJsonTree(o);
            JsonObject jsonObj = elm.getAsJsonObject();
            for (Map.Entry<String, JsonElement> entry : jsonObj.entrySet()) {
                nameValuePairs.add(new BasicNameValuePair(entry.getKey(), entry
                        .getValue().getAsString()));
            }
            postRequest.setEntity(new UrlEncodedFormEntity(nameValuePairs));
            ResponseHandler<String> responseHandler = new BasicResponseHandler();
            result = httpClient.execute(postRequest, responseHandler);
        } finally {
            httpClient.close();
            ;
        }
        return result;
    }
    ...
```

Modifier la méthode **main** de la classe pour tester le POST classique, il s'agit ici d'un exemple avec une classe User :

```
    ...
    public static void main(String args[]) {
        TestHttp test = new TestHttp();

        try {
            String result = test.getHTML("http://127.0.0.1/[restServer]");
            System.out.println(result);

            System.out.println(test.postJSON(
                    "http://127.0.0.1/[restServer]/user/connect", new User(
                            "admin@local.fr", "0000")));

        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
    ...
```

-- Session

Pour conserver la session, on instancie un HttpContext, qui sera passé à toutes les requêtes.

```
    private HttpContext httpContext;
    private CloseableHttpClient httpClient;
    private CookieStore cookieStore;

    protected void createCookieStore() {
        httpClient = HttpClients.createDefault();
```

```
        cookieStore = new BasicCookieStore();
        httpContext = new BasicHttpContext();
        httpContext.setAttribute(HttpClientContext.COOKIE_STORE, cookieStore);
    }
```

Utilisation et passage du HttpContext :

```
    result = httpClient.execute(getRequest, responseHandler, httpContext);
    ...
    result = httpClient.execute(postRequest, responseHandler, httpContext);
```

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/gui/rest?rev=1426555433

Last update: **2019/08/31 14:39**