

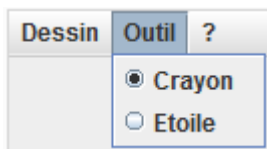
Swing

TD5

TODO

1. Terminer l'implémentation Dessin Swing avec 2 outils + Contrôleur principal
2. Ajouter le changement d'outil sur frappe touche du clavier (e → Etoile , c → Crayon) voir **addKeyListener**
3. Ajouter le changement d'outil dans un menu **Outil** composé de 2 **JRadioButtonMenuItem**, intégrés dans un **ButtonGroup** :
4. Créer une boîte de dialogue **A propos de...** et ajouter un élément de menu correspondant dans un menu ?/A propos de... voir **JDialog**
5. Proposer des solutions pour qu'une seule instance de **DialogAbout** soit créée pendant l'exécution de l'application

Menu Outil :



Boîte de dialogue A propos de... :



Ressources

- L'EDT Swing : [Event Dispatching Thread](#)

TD4

- [Sujet](#)
- [applet V1](#)

- [Applet V1 avec contrôleur principal](#)

Composants

JFrame

[java 7 JFrame API](#)

Paramètres de base

- setTitle(String)
- setSize(int, int)
- setDefaultCloseOperation(int)
- setLocationRelativeTo(Component)
- setJMenuBar(JMenu)
- setLayout(LayoutManager)
- add(Component, Object)
- setVisible(Boolean)

Ajout de listeners :

- addMouseListener(MouseListener l)
- addMouseMotionListener(MouseMotionListener l)
- addKeyListener(KeyListener l)

JMenuBar

[Java 7 JMenuBar API](#)

- add(JMenu)

JMenu

- add(JMenuItem)
- addSeparator()

JMenuItem

- addActionListener(ActionListener)

LayoutManager

[Java 7 LayoutManager API](#)

BorderLayout

```
parent.setLayout(new BorderLayout());  
parent.add(component, BorderLayout.CENTER);
```

GridLayout

```
parent.setLayout(new GridLayout(1, 3));  
parent.add(component);
```

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/gui/swing?rev=1396917371>

Last update: **2019/08/31 14:39**

