

# Interfaces Graphiques en java

- **AWT** : Abstract Window Toolkit utilise les composants natifs de la plate-forme → limité en composants
- **Swing** : basé sur AWT, enrichi, composants indépendants de la plate-forme, MVC → Lenteur
- **SWT** : Bibliothèque graphique libre créée par IBM (Eclipse repose sur cette architecture), utilise les composants natifs si possible, implémente le reste en java.

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/gui?rev=1364239944>

Last update: **2019/08/31 14:38**

