Interfaces Graphiques en java

- **AWT** : Abstract Window Toolkit utilise les composants natifs de la plate-forme → limité en composants
- **Swing** : basé sur AWT, enrichi, composants indépendants de la plate-forme, MVC → Lenteur
- **SWT** : Standard Widget Toolkit, Bibliothèque graphique libre créée par IBM (Eclipse repose sur cette architecture), utilise les composants natifs si possible, implémente le reste en java.
- JFace : Bibliothèque graphique libre s'appuyant sur SWT, et permettant d'implémenter MVC
- **Eclipse RCP** : Rich Client Platform, utilisant SWT, JFace

-- Création d'une application SWT

Installer au besoin Window Builder Pro dans Eclipse.

- Création d'un projet : Choisir **File/New/other/Window Builder/SWT/JFace java Project**
- Choisir **File/New/other/SWT/Application Window**

-- Liens

- SWT Widgets
- Rich Client Platform - Eclipse RCP

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/gui?rev=1364257629

Last update: **2019/08/31 14:38**