

JavaFx

JavaFx application

JavaFx utilise une analogie avec le théâtre pour bâtir la structure de ses applications.

- Le programme **Main** dérive de **Application**
- Le **Stage** (primaryStage) est le théâtre dans lequel les éléments de l'application vont évoluer, il correspond à la fenêtre
- La **Scene** est l'élément qui permettra de faire apparaître ces éléments, elle correspond au décor ou au lieu de l'action
- La Scene contient un élément parent (noeud Root) qui contient lui même d'autres noeuds

```
public class Main extends Application {
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        try {
            Scene scene = new Scene(new BorderPane());
            scene.getStylesheets().add(getClass().getResource("application.css").toExternalForm());
            primaryStage.setScene(scene);
            primaryStage.setTitle("First application JavaFx");
            primaryStage.show();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        launch(args);
    }
}
```

```
@FXML
private void initialize() {
    // Initialize the person table with the two columns.
    prenomColumn.setCellValueFactory((CellDataFeatures<Utilisateur, String>
feature) -> {
        Utilisateur user = feature.getValue();
        return new SimpleObjectProperty<>(user.getPrenom());
    });
    nomColumn.setCellValueFactory((CellDataFeatures<Utilisateur, String>
feature) -> {
        Utilisateur user = feature.getValue();
        return new SimpleObjectProperty<>(user.getNom());
    });
    showUser(null);
    personnTable.getSelectionModel().selectedItemProperty().addListener((observable,
oldValue, newValue) -> showUser(newValue));
}
```

```
}
```

Ressources

jfxtras	http://jfxtras.org/
	Download jar

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/javafx?rev=1505051324>

Last update: **2019/08/31 14:38**

