

## Création des classes métier

1) Comment est déclarée la table assurant la persistance d'un objet ?

<FONT color='green'>La table assurant la persistance d'un objet est déclarée s'il hérite de KObject -> public class Kcategorise extends KObject.</span>

2) Comment est déclaré le mapping entre un membre de la classe et un champ de la table relationnelle ?

<FONT color='green'>"hasMany(KLigne.class)" un produit correspondant à une ligne, il y a un produit par ligne "belongsTo(Kcategorise.class)" les produits correspondent à une catégorie, il y a des produits dans une catégorie.</span>

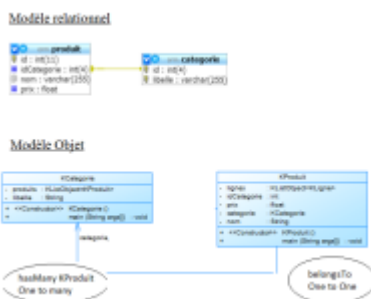
3) Comment est déclarée la clé primaire de la table ?

<FONT color='green'>keyFields="id"; , la clé primaire est déclaré en keyFields </span>

4) Réaliser un tableau montrant la correspondance de type (entier, chaîne, etc.) entre les propriétés d'une classe et les champs d'une table.

int	int	entier
string	varchar	chaîne

5) Montrez à l'aide d'un schéma (par ex. deux classes liées au dessus de deux tables liées) comment se paramètre le lien bidirectionnel entre deux classes (en spécifiant les éléments à fournir dans le constructeur)



## Programme de test

1) À quoi correspond la méthode kstart() ? <FONT color='green'>

code Java

```
public static void main(String[] args) {
    Ko.useCache=true;
    KCache.loadAllCache();
    try {
        Ko.kstart();
        KScriptTimer.start();
        KScriptTimer.start("KProduit");
    }
}
```

</span> 2) Comment ont été traduits les liens objet entre le membre categorie et produits entre ces classes dans les tables de la base ? <FONT color='green'> Les liens objets entre "catégorie" et "produits" entre ces classes dans les tables de la base de données ont été traduit par le simple fait que l'id de la table "catégorie" s'est mis en clé étrangère de la table "produits". </span> 3) Quelles requêtes SQL ont été créées par KObject pour réaliser la persistance ? <FONT color='green'> Afin de réaliser la persistance, KObject a utilisé les requêtes SQL d'insertion suivantes : (visibles dans la console lors du test) INSERT INTO categorie(libelle)

VALUES('Presse') INSERT INTO produit(idCategorie,prix,nom) VALUES('19','3.0','Programmez!') </span> 4) Que se passe-t-il si l'insertion de la catégorie échoue ? <FONT color='green'> En cas d'échec de l'insertion de la catégorie, il est impossible par la suite d'insérer des produits car un produit appartient à une catégorie et ces deux objets sont liés par l'id de la catégorie. </span> **Chargement d'un objet**

1) Précisez ce que charge exactement KObject lors du chargement d'un Objet <FONT color='green'>

code Java

```
hasMany(KLigne.class);
belongsTo(KCategorie.class);
```

"hasMany(KLigne.class)" un produit correspondant à une ligne, il y a un produit par ligne  
 "belongsTo(KCategorie.class)" les produits correspondent à une catégorie, il y a des produits dans une catégorie.

</span> 2) Précisez comment sont chargées les instances liées à un objet chargé pour les liens belongsTo et hasMany <FONT color='green'>

code Java

```
hasMany(KLigne.class);
belongsTo(KCategorie.class);
```

"hasMany(KLigne.class)" un produit correspondant à une ligne, il y a un produit par ligne  
 "belongsTo(KCategorie.class)" les produits correspondent à une catégorie, il y a des produits dans une catégorie.

</span> 3) En quoi consiste le chargement paresseux de KObject ? <FONT color='green'>

code Java

```
keyFields="id";
```

keyFields="id"; , la clé primaire est déclaré en keyFields

</span> **Chargement de listes d'objets**

### - Projection

1) Interprétez et expliquez le résultat obtenu

### - Sélection

1) Combien de requêtes SQL sont exécutées par KObject ?

2) Comment l'interprétez-vous ?

**\*Remplacer le lien belongsTo sur la classe Produit par :**

```
belongsTo(KCategorie.class).setLazy(true);
```

1) Combien de requêtes SQL sont maintenant exécutées par KObject ?

2) Comment l'interprétez-vous ?

**\*A partir du programme :**

1)Interprétez les requêtes SQL exécutées par KObject

**Sélection avec distinct et projection**

1)Expliquer ce que fait le programme

**Création de commandes**

1)Analysez puis commentez chaque ligne (dans le code) de ce programme 2)Vérifier que l'exécution a effectué les ajouts dans la base de données

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **Broken SlamWiki 2.0**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/orm/etudiants/david?rev=1354637587>

Last update: **2019/08/31 14:39**

