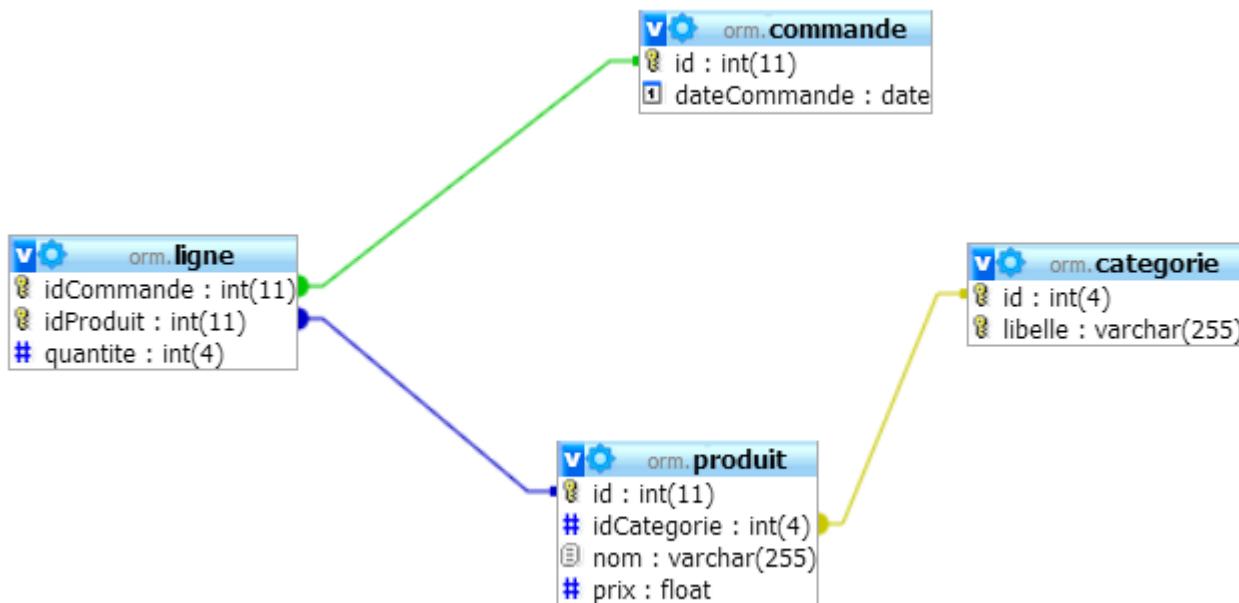


Documentation Kobject

Modèle relationnel



1) Produit/Catégorie

- Un produit appartient à une et une seule catégorie.
- Une catégorie peut contenir zéro ou plusieurs produits.

2) Produit/Ligne/Commande

- Un produit correspond à une ligne dans une commande.
- Une commande peut comporter plusieurs produits.

Première partie

Création des classes métier: **Produits et catégories.**

1) Comment est déclarée la table assurant la persistance d'un objet ?

-> Elle hérite de la classe Kobject.

2) Comment est déclaré le mapping entre un membre de la classe et un champ de la table relationnelle ?

-> Le mapping entre un membre de la classe et un champ de la table relationnelle est déclaré dans le constructeur en tant que membre.

code Java

```

hasMany(KLigne.class);
belongsTo(KCategorie.class);
  
```

3) Comment est déclarée la clé primaire de la table ?

-> la clé primaire de la table es déclaré avec un keyFields.

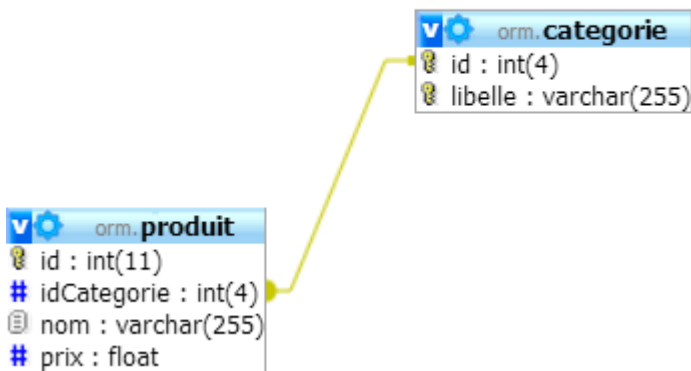
code Java

```
keyFields="id";
```

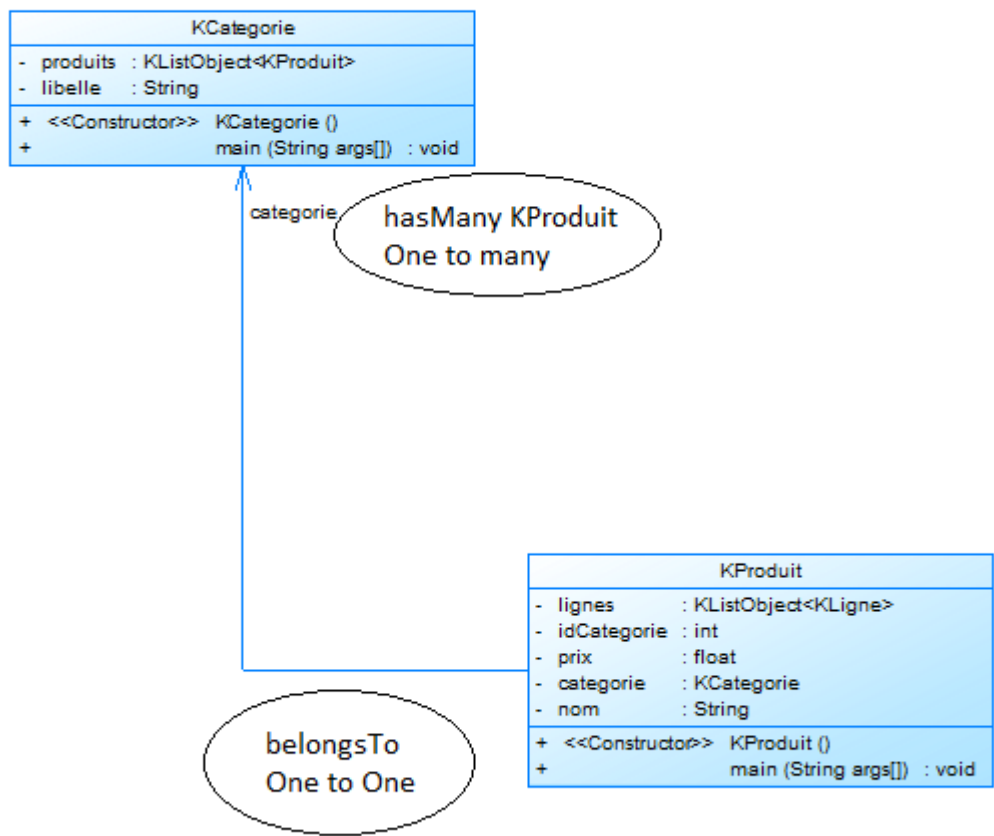
4)Réaliser un tableau montrant la correspondance de type (entier, chaine, etc.) entre les propriétés d'une classe et les champs d'une table.

propriété d'une classe	champs d'une table	type
int	int	entier
string	varchar	chaîne

5)Montrez à l'aide d'un schéma (par ex. deux classes liées au dessus de deux tables liées) comment se paramètre le lien bidirectionnel entre deux classes (en spécifiant les éléments à fournir dans le constructeur)
==== Modèle relationnel : ====



==== Diagramme de classes : ====



From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/slam4/orm/etudiants/olivier?rev=1354629450>

Last update: 2019/08/31 14:39

