

Hibernate

Site de référence : www.hibernate.org

Hibernate est un produit Open source sous licence GNU LGPL, développé par une équipe issue de la communauté JBOSS, aujourd'hui filiale de la société Red Hat.

Principale fonctionnalité :

Le rôle principal d'Hibernate est de remplacer l'accès aux bases de données par l'appel de méthodes objet de haut niveau.

Hibernate 3, version avec laquelle nous allons travailler, est capable de gérer la persistance avec des bases de données relationnelles, mais aussi avec des bases de données objet et des fichiers XML.

Il existe également une version d'Hibernate pour .net : NHibernate.

Configuration logicielle

Vous disposez de :

- Eclipse Juno J2EE
- Hibernate 3
- Mysql Server
- Driver JDBC pour Mysql

Mise en place

Mise en place la configuration logicielle.

Dans Eclipse

- Créer un nouveau **Dynamic Web Project** dans Eclipse
- Intégrer les jars d'Hibernate 3 et le driver JDBC pour mysql dans le dossier **WebContent/WEB-INF/lib**
- Copier le fichier xml de configuration d'Hibernate dans le dossier src du projet.

Dans phpMyAdmin

- Créer la base de données **ORM** sur votre serveur Mysql en exécutant le script de création (la base est créée dans le script).

Afficher le concepteur pour visualiser les tables, et les relations : Pour chaque table, notez les contraintes d'intégrité :

1. d'entité (clé primaire)
2. référentielle (relations)

Exemple :

Produit :

- **id** (primary key)
- **idCategorie** (foreign key references **categorie.id**)

Hibernate

Ouvrir le fichier de configuration d'Hibernate dans le dossier src :

Vérifiez les paramètres de connexion à Mysql.

Propriété	Valeur	Signification
hbm2ddl.auto	validate	Permet de vérifier la correspondance entre le schéma de la base et les classes métiers
show_sql	true	Permet d'afficher les instructions SQL exécutées dans la console Eclipse

Les lignes suivantes vont permettre d'assurer la persistance des classes que nous allons créer : **Categorie** et **Produit**.

```
<mapping class="metier.Categorie" />
<mapping class="metier.Produit" />
```

[hibernate.cfg.xml](#)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<!DOCTYPE hibernate-configuration
  PUBLIC "-//Hibernate/Hibernate Configuration DTD 3.0//EN"
  "http://hibernate.sourceforge.net/hibernate-configuration-3.0.dtd">

<hibernate-configuration>
  <session-factory >
    <property name="connection.url">jdbc:mysql://localhost/orm</property>
    <property name="connection.username">root</property>
    <property
name="connection.driver_class">com.mysql.jdbc.Driver</property>
    <property name="dialect">org.hibernate.dialect.MySQLDialect</property>
    <property name="connection.password"></property>
    <property name="connection.pool_size">10</property>
    <property name="current_session_context_class">thread</property>
    <property
name="cache.provider_class">org.hibernate.cache.NoCacheProvider</property>

    <property name="hbm2ddl.auto">validate</property>
    <property name="show_sql">>true</property>
    <property name="format_sql">>true</property>

    <mapping class="metier.Categorie" />
    <mapping class="metier.Produit" />

  </session-factory>
</hibernate-configuration>
```

Création d'une classe de lancement de session Hibernate

Il est maintenant nécessaire de créer une classe Java permettant de piloter une session Hibernate. Cette classe n'ayant besoin d'être instanciée qu'une seule fois pour ensuite nous permettre d'effectuer le mapping entre classes et base de données, nous utiliserons une classe statique, ou un singleton. (c'est une pratique recommandée par la communauté JBoss).

Créer la classe **HibernateUtil** dans le package **hibernate**

|h [HibernateUtil.java](#)

```
package hibernate;
import org.hibernate.Session;
import org.hibernate.SessionFactory;
import org.hibernate.cfg.AnnotationConfiguration;

public class HibernateUtil {

    private static final SessionFactory sessionFactory =
buildSessionFactory();

    private static SessionFactory buildSessionFactory() {
        try {
            // Create the SessionFactory from hibernate.cfg.xml
            return new
AnnotationConfiguration().configure().buildSessionFactory();
        }
        catch (Throwable ex) {
            // Make sure you log the exception, as it might be swallowed
            System.err.println("Initial SessionFactory creation failed." +
ex);
            throw new ExceptionInInitializerError(ex);
        }
    }

    public static SessionFactory getSessionFactory() {
        return sessionFactory;
    }

    public static void shutdown() {
        // Close caches and connection pools
        getSessionFactory().close();
    }

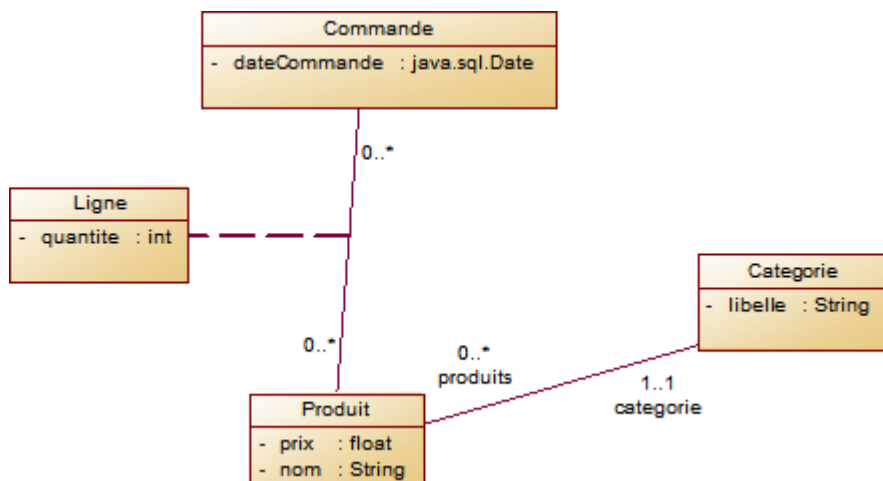
    public Session getSession(){
        return getSessionFactory().openSession();
    }
}
```

Modèle relationnel et modèle objet

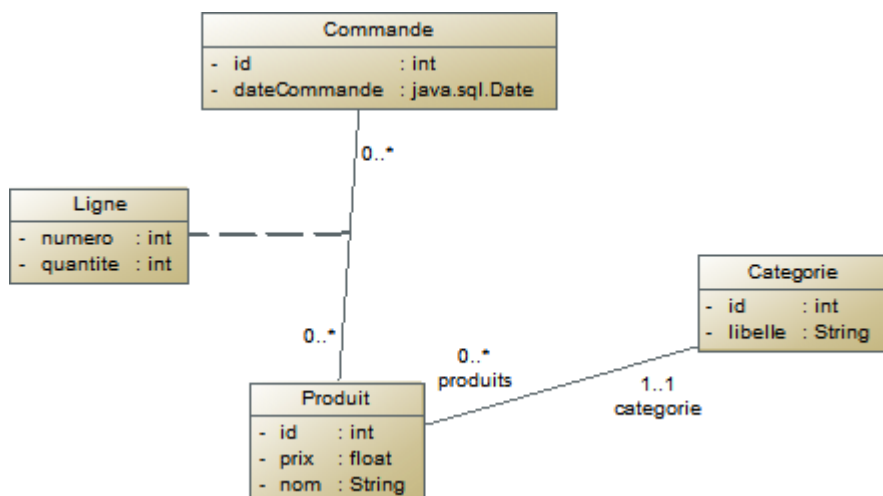
Modèle relationnel :



Modèle Objet (diagramme de classes) correspondant :



Nous allons modifier le modèle Objet pour le rendre compatible avec Hibernate et permettre le mapping, en ajoutant des membres qui serviront d'identifiants (habituellement inutiles dans le monde Objet) :

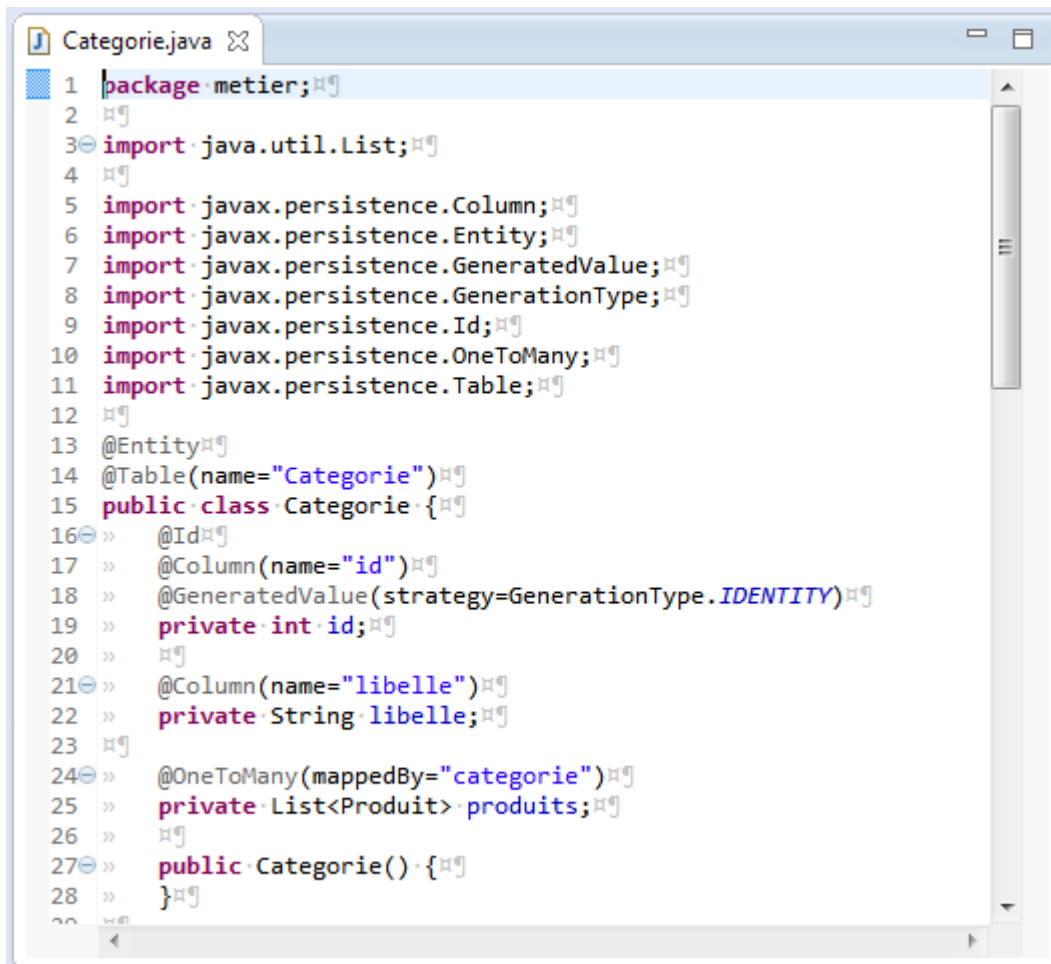


Création des classes métier

La Java persistence API (JPA) sera utilisée pour définir le mapping relationnel/objet. Elle va permettre de mettre des annotations sur les classes métier de façon à définir leur persistance.

Produits et catégories

Ci-dessous le début de l'implémentation des classes :



```
1 package metier;
2
3 import java.util.List;
4
5 import javax.persistence.Column;
6 import javax.persistence.Entity;
7 import javax.persistence.GeneratedValue;
8 import javax.persistence.GenerationType;
9 import javax.persistence.Id;
10 import javax.persistence.OneToMany;
11 import javax.persistence.Table;
12
13 @Entity
14 @Table(name="Categorie")
15 public class Categorie {
16     @Id
17     @Column(name="id")
18     @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
19     private int id;
20
21     @Column(name="libelle")
22     private String libelle;
23
24     @OneToMany(mappedBy="categorie")
25     private List<Produit> produits;
26
27     public Categorie() {
28     }
29 }
```

```

1 package metier;
2
3 import javax.persistence.Column;
4 import javax.persistence.Entity;
5 import javax.persistence.Id;
6 import javax.persistence.JoinColumn;
7 import javax.persistence.ManyToOne;
8 import javax.persistence.Table;
9
10
11
12 @Entity
13 @Table(name="Produit")
14 public class Produit {
15     @Id
16     @Column(name="id")
17     private int id;
18
19     @Column(name="nom")
20     private String nom;
21
22     @Column(name="prix")
23     private float prix;
24
25     @ManyToOne
26     @JoinColumn(name="idCategorie")
27     private Categorie categorie;
28
29     public Produit() {
30

```

Les principes de construction des classes métiers à mapper avec **hibernate** sont les suivants :

- A chaque champ de la base correspond un membre de données de la classe
- les types de données java et sql doivent être compatibles (consulter la documentation hibernate pour voir la correspondance entre les types)
- La classe doit être un **java Bean** pour permettre à Hibernate de travailler :
 - elle doit disposer d'un constructeur sans paramètre
 - Chacun de ses membres doit disposer d'accesseurs
 - Le mapping avec la base de données est défini au travers des annotations JPA posées sur les membres de la classe.
- Implémenter les classes **Categorie** et **Produit** dans le package **metier**
- Utiliser la complétion pour faire les imports
- Générer les accesseurs, le constructeur sans paramètre
- Ajouter un constructeur initialisant les membres de données
- Ajouter un toString affichant les champs proprement concaténés

A partir de l'observation de cette première implémentation et en utilisant à bon escient la documentation, répondez aux questions suivantes :

1. Comment est déclarée la table assurant la persistance d'un objet ?
2. Comment est déclaré le mapping entre un membre de la classe et un champ de la table relationnelle ?
3. Comment est déclarée la clé primaire de la table ?
4. Quelles sont les possibilités de déclaration des clés primaires ?
5. Réaliser un tableau montrant la correspondance de type (entier, chaine, etc.) entre les propriétés d'une

classe et les champs d'une table.

6. Montrez à l'aide d'un schéma (par ex. deux classes liées au dessus de deux tables liées) comment se paramètre le lien bidirectionnel entre deux classes (en spécifiant les éléments à fournir dans les annotations)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/orm/hibernate?rev=1353715775>

Last update: **2019/08/31 14:39**

