

Projet Paris

Il s'agit de créer une application web/mobile permettant d'effectuer des Paris fictifs.

Elle sera constituée de 2 modules :

- Paris entre amis (voir <https://yalla-app.com/fr/>)
- Entraînement aux paris (<http://www.betabondieu.com/>)

Contexte

A livrer

Les documents doivent être accessibles en ligne

- Application
- Documentation Utilisateur/Administrateur
- JavaDoc code source
- Dossier d'analyse
- 1 [Fiche de présentation par étudiant](#)

Contraintes techniques

L'application développée :

- Sera mise en place sur serveur Debian dans un environnement Tomcat/h2Db
- Utilisera exclusivement https
- Respectera le design pattern MVC et utilisera Spring-boot
- Utilisera VueJS et Element-UI pour la partie présentation et composants

Spécifications fonctionnelles

Acteurs

Acteur	Rôle
Non connecté	Utilisateur non identifié
Utilisateur	Utilisateur authentifié
Admin site	Administrateur



all-UC

Cas d'utilisation - Paris

V 1.0.0

Paris

1. Se connecter/déconnecter (Login, Logout)
2. Créer un compte (Sign up)
3. Choisir module (entre Amis ou Simulation)

Paris entre Amis

1. Créer événement
2. Lister événements
3. Effectuer un Pari :
 1. Choisir 1 ou plusieurs événements
 2. Effectuer mise
 3. Envoyer à des amis
4. Afficher/obtenir résultats d'un pari
5. Lister les paris en cours
6. Lister les résultats
7. Afficher le détail d'un pari + résultats
8. Chercher/lister Amis
9. Bilan (Ranking entre amis - pertes/gains)
10. Afficher tableau de bord

Paris simulator

1. Lister événements (api ⇒ eve + côtes)
2. Consultation profil (monnaie factice/points)
3. Effectuer un pari
 1. Choisir type de Pari (simple, combiné, double chance...)
 2. Actions différentes en fonction du type choisi
4. Afficher/obtenir résultats d'un pari
5. Lister les paris en cours
6. Lister les résultats
7. Afficher le détail d'un pari + résultats
8. Afficher tableau de bord

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/paris?rev=1541407002>

Last update: **2019/08/31 14:38**

