

Doctrine

<

[Javascript >>](#)

1. [Introduction à CodeIgniter](#)
2. [Helpers](#)
3. [Bibliothèques](#)
4. [Sessions CodeIgniter](#)
5. [Validation des formulaires](#)
6. [ORM IgnitedRecord](#)
7. [Doctrine](#)
8. [Javascript et codeigniter](#)

Doctrine est également un ORM qui peut être associé à CodeIgniter, il est beaucoup plus puissant, et plus complet.

- [Site de référence Doctrine](#)
- [Documentation](#)
- [Téléchargement DoctrineORM-2.2.1-full](#)

Installation

Doctrine est installé en tant que bibliothèque dans codeigniter.
Créer un nouveau projet PHP, installer à nouveau CodeIgniter.
Avec l'archive Doctrine :

- Dézipper l'archive.
- Copier le dossier **Doctrine** de l'archive dans le dossier **application/libraries**.

Créer une classe **Doctrine.php** dans le dossier libraries :

[|h application/libraries/Doctrine.php](#)

```
<?php
class Doctrine
{
    // the Doctrine entity manager
    public $em = null;

    public function __construct()
    {
        // include our CodeIgniter application's database configuration
        require APPPATH.'config/database.php';
        // include Doctrine's fancy ClassLoader class
        require_once APPPATH.'libraries/Doctrine/Common/ClassLoader.php';

        // load the Doctrine classes
        $doctrineClassLoader = new \Doctrine\Common\ClassLoader('Doctrine',
        APPPATH.'libraries');
        $doctrineClassLoader->register();

        // load Symfony2 helpers
```

```
// Don't be alarmed, this is necessary for YAML mapping files
$symfonyClassLoader = new \Doctrine\Common\ClassLoader('Symfony',
APPPATH.'libraries/Doctrine');
$symfonyClassLoader->register();

// load the entities
$entityClassLoader = new \Doctrine\Common\ClassLoader('Entities',
APPPATH.'models');
$entityClassLoader->register();

// load the proxy entities
$proxyClassLoader = new \Doctrine\Common\ClassLoader('Proxies',
APPPATH.'models');
$proxyClassLoader->register();

// set up the configuration
$config = new \Doctrine\ORM\Configuration;

if(ENVIRONMENT == 'development')
    // set up simple array caching for development mode
    $cache = new \Doctrine\Common\Cache\ArrayCache;
else
    // set up caching with APC for production mode
    $cache = new \Doctrine\Common\Cache\ApcCache;
$config->setMetadataCacheImpl($cache);
$config->setQueryCacheImpl($cache);

// set up proxy configuration
$config->setProxyDir(APPPATH.'models/Proxies');
$config->setProxyNamespace('Proxies');

// auto-generate proxy classes if we are in development mode
$config->setAutoGenerateProxyClasses(ENVIRONMENT == 'development');

// set up annotation driver
// $yamlDriver = new
\Doctrine\ORM\Mapping\Driver\YamlDriver(APPPATH.'models/Mappings');
$driverImpl = $config->newDefaultAnnotationDriver(APPPATH.'models');
$config->setMetadataDriverImpl($driverImpl);

// Database connection information
$connectionOptions = array(
    'driver' => 'pdo_mysql',
    'user' => $db['default']['username'],
    'password' => $db['default']['password'],
    'host' => $db['default']['hostname'],
    'dbname' => $db['default']['database']
);

// create the EntityManager
$em = \Doctrine\ORM\EntityManager::create($connectionOptions,
$config);

// store it as a member, for use in our CodeIgniter controllers.
$this->em = $em;
}
```

```
}
?>
```

Doctrine doit être ensuite chargé automatiquement avec `autoload.php` :

```
$autoload['libraries'] = array('database', 'doctrine');
```

Le chargement de la bibliothèque **database** est indispensable

Logiquement, Doctrine est prêt à fonctionner.

Vérifier que la page d'accueil ne produit pas d'erreurs : http://localhost/doctrine_CI/

Création des classes métier

Une classe métier correspond à la notion d'**entity** dans Doctrine.

Considérons la base de données suivante :



La base de données sera composée de 2 entities: utilisateur et categorie. La relation de type CIF entre utilisateurs et categories peut s'exprimer de la façon suivante :

- Chaque utilisateur appartient à 1 catégorie (manyToOne)
- Dans chaque categorie, on peut compter de 0 à n utilisateurs (oneToMany)

Le model utilisateur

Dans le dossier **application/models** :

- créer le fichier **utilisateur.php**
- générer ensuite les accesseurs sur les membres
- créer un constructeur sans paramètres

[|h application/models/utilisateur.php](#)

```
<?php
/**
 * @Entity
 * @Table(name="utilisateurs")
 */
class Utilisateur {
    /**
     * @Id @Column(type="integer")
     * @GeneratedValue
     */
    private $id;
```

```
/**
 * @Column(type="string")
 * @var string
 */
private $nom;
/**
 * @Column(type="string")
 * @var string
 */
private $prenom;
/**
 * @Column(type="integer")
 * @var integer
 */
private $age;
/**
 * @Column(type="boolean")
 * @var string
 */
private $adulte;
/**
 * @ManyToOne(targetEntity="Categorie")
 * @JoinColumn(name="categorie_id", referencedColumnName="id")
 */
private $categorie;
}
?>
```

- Un **model** est un fichier contenant une classe dont le nom commence par une majuscule.
- Le nom du fichier doit être le même que celui de la classe, mais en minuscule.
- Le fichier doit être enregistré dans le dossier **application/models/**
- Doctrine peut utiliser plusieurs systèmes pour définir les modèles :
 - avec annotations dans le code php comme dans l'exemple
 - avec fichiers xml
 - avec fichiers yaml

Le model categorie

Dans le dossier **application/models** :

- créer le fichier **categorie.php**
- générer ensuite les accesseurs sur les membres
- créer un constructeur sans paramètres

[|h application/models/categorie.php](#)

```
<?php
/**
 * @Entity
 * @Table(name="categories")
 */
class Categorie{
```

```
/**
 * @Id @Column(type="integer")
 * @GeneratedValue
 */
private $id;
/**
 * @Column(type="string")
 * @var string
 */
private $nom;

/**
 * @OneToMany(targetEntity="Utilisateur", mappedBy="categorie")
 */
private $utilisateurs;
}
?>
```

Chargement des models

Le chargement peut être automatique, par le biais de `application/config/autoload.php`

```
$autoload['model'] = array('categorie', 'utilisateur');
```

ou bien se faire dans un contrôleur :

```
$this->load->model('utilisateur');
```

Il est nécessaire de créer à la main le dossier **Proxies** dans **application/models** pour permettre la génération à la volée des classes de mapping

Gestion des utilisateurs

Contrôleur utilisateurs

Ajouter un contrôleur utilisateurs dans `controllers` :

- la méthode **all** charge tous les utilisateurs, et leur catégorie correspondante.
- Elle appelle ensuite la vue **v_utilisateurs** et lui passe les utilisateurs chargés (**users**)

[|h application/controllers/utilisateurs.php](#)

```
<?php
class Utilisateurs extends CI_Controller{
    public function all(){
        $query = $this->doctrine->em->createQuery("SELECT u FROM Utilisateur u
join u.categorie c");
        $users = $query->getResult();
        $this->load->view('v_utilisateurs', array('utilisateurs'=>$users));
    }
}
```

```
?>
```

Vues

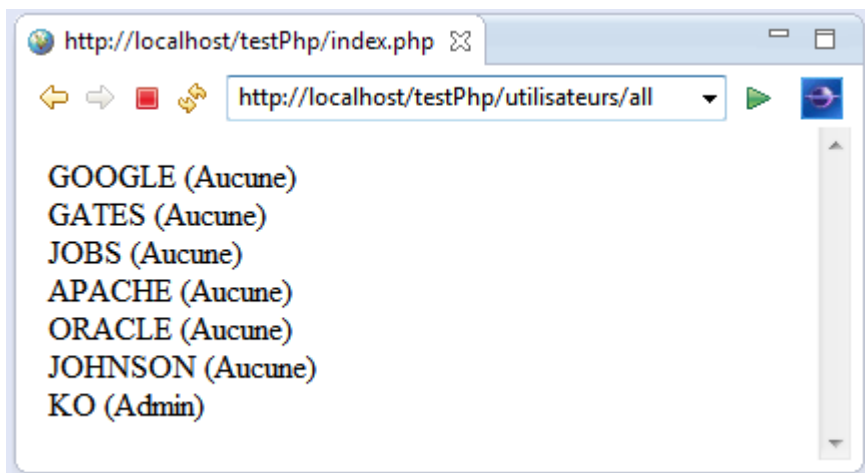
Liste des utilisateurs

Créer la vue v_utilisateurs pour afficher la liste des utilisateurs : La variable \$utilisateurs est récupérée par la méthode all du contrôleur utilisateurs

[|h application/views/v_utilisateurs.php](#)

```
<?php
foreach ($utilisateurs as $user){
    echo($user->getNom()." (".$user->getCategorie()->getNom().")<br>");
}
?>
```

Tester en allant à l'adresse <http://localhost/testPhp/utilisateurs/all/>



Ajout d'utilisateur

Modification du contrôleur

Modifier le contrôleur utilisateurs :

- La méthode **add** permet d'afficher un formulaire **v_utilisateur_add** permettant d'ajouter un utilisateur en saisissant son nom.
- La méthode **submit_add** effectue la validation du formulaire en cas de succès de la validation puis appelle la vue **v_success_add**

[|h application/controllers/utilisateurs.php](#)

```
<?php
class Utilisateurs extends CI_Controller{
    public function add(){
```

```

        $this->load->helper(array('form', 'url'));

        $this->load->library('form_validation');

        $this->form_validation->set_rules('username', 'Username',
'trim|required|min_length[5]|max_length[12]|xss_clean');
        if ($this->form_validation->run() == FALSE)
        {
            $this->load->view('v_utilisateur_add');
        }
        else
        {
            $this->submit_add($_POST["username"]);
        }
    }

    public function submit_add($name){
        $user = new Utilisateur();
        $user->setNom($name);
        $this->doctrine->em->persist($user);
        $this->doctrine->em->flush();
    }

    public function all(){
        $query = $this->doctrine->em->createQuery("SELECT u FROM Utilisateur u
join u.categorie c");
        $users = $query->getResult();
        $this->load->view('v_utilisateurs',array('utilisateurs'=>$users));
    }
}
?>

```

Ajout des vues

La vue **v_utilisateur_add** sera appelée par l'intermédiaire du contrôleur **utilisateurs/add**

[|h application/views/v_utilisateur_add.php](#)

```

<html>
<head>
<title>Ajout utilisateur</title>
</head>
<body>

<?php echo validation_errors(); ?>

<?php echo form_open('utilisateurs/add/'); ?>

<h5>Nom d'utilisateur</h5>
<input type="text" name="username" value="<?php echo set_value('username');
?>" size="50" />

<div><input type="submit" value="Ajouter utilisateur" /></div>

```

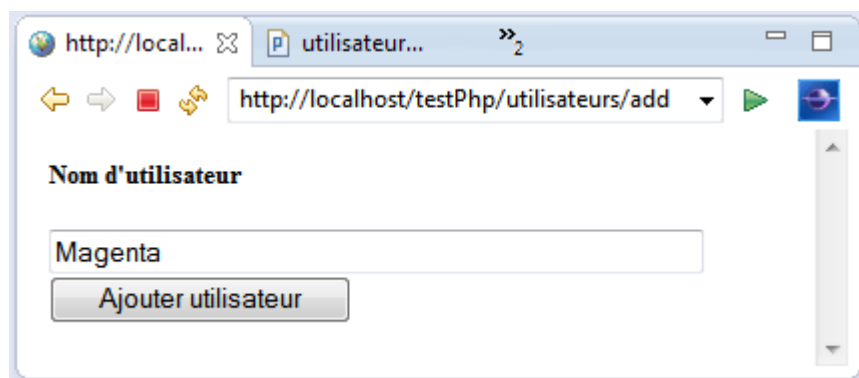
```
</form>  
  
</body>  
</html>
```

La vue **v_success_add** sera appelée après soumission du formulaire par le contrôleur **utilisateurs/submit_add**

[|h application/views/v_success_add.php](#)

```
<?php  
echo($user->nom." ajouté");  
?>
```

Tester en allant à l'adresse : <http://localhost/testPhp/utilisateurs/add/>



Vérifier l'insertion dans la base de données du nouvel utilisateur.

Sur le même principe que pour les utilisateurs, en respectant MVC :

- Créer un contrôleur categories
- Afficher la liste des catégories, et les utilisateurs correspondants
- Créer la fonctionnalité d'ajout de catégorie
- Créer la fonctionnalité de modification d'une catégorie existante
- Créer la fonctionnalité de suppression d'une catégorie

Génération des classes métier

L'accès à la base de données doit-être correctement configuré dans le fichier **config/database.php**. Doctrine est installé en tant que Librairie.

Configuration de l'outil en ligne de commande

Créer le fichier **doctrine-cli.php** dans le dossier **application**, et modifier la variable **APPPATH** : partie siteURL

```
<?php
```

```
// trailing slash is important!
define('APPPATH', 'c:/xampp/htdocs/siteURL/application/');
define('BASEPATH', APPPATH);
define('ENVIRONMENT', 'production');

require APPPATH.'libraries/Doctrine.php';

$doctrine = new Doctrine();

$helperSet = new \Symfony\Component\Console\Helper\HelperSet(array(
    'db' => new
\Doctrine\DBAL\Tools\Console\Helper\ConnectionHelper($doctrine->em->getConnection()
),
    'em' => new
\Doctrine\ORM\Tools\Console\Helper\EntityManagerHelper($doctrine->em)
));

$cli = new \Symfony\Component\Console\Application('Doctrine Command Line Interface
(CodeIgniter integration by Joel Verhagen)', Doctrine\ORM\Version::VERSION);
$cli->setCatchExceptions(true);
$cli->setHelperSet($helperSet);
$cli->addCommands(array(
    // DBAL Commands
    new \Doctrine\DBAL\Tools\Console\Command\RunSqlCommand(),
    new \Doctrine\DBAL\Tools\Console\Command\ImportCommand(),

    // ORM Commands
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\ClearCache\MetadataCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\ClearCache\ResultCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\ClearCache\QueryCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\SchemaTool\CreateCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\SchemaTool\UpdateCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\SchemaTool\DropCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\EnsureProductionSettingsCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\ConvertDoctrine1SchemaCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\GenerateRepositoriesCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\GenerateEntitiesCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\GenerateProxiesCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\ConvertMappingCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\RunDqlCommand(),
    new \Doctrine\ORM\Tools\Console\Command\ValidateSchemaCommand(),

));
$cli->run();
?>
```

Exécution en mode console

Lancer la console, et redéfinir la variable PATH pour permettre l'accès au programme php en ligne de commande :

```
SET PATH=%PATH%;c:\xampp\php
```

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/php/codeigniter/doctrine?rev=1357864897>

Last update: **2019/08/31 14:41**

