

# ORM IgnitedRecord

&lt;

[ORM Doctrine >>](#)

IgnitedRecord est un ORM qui peut être associé à CodeIgniter.

Mais le projet semble abandonné... Lien de téléchargement : [IgnitedRecord download](#)

L'aide est disponible à l'intérieur du zip téléchargé.

## Installation

Dézipper l'archive. Copier les fichiers du dossier **application/libraries/** dans le dossier du même nom de votre application web.

**ignitedrecord** doit être chargé :

- soit automatiquement avec autoload.php :

```
$autoload['libraries'] = array('database','ignitedrecord/ignitedrecord');
```

Le chargement de la bibliothèque **database** est indispensable

- Soit dans le code d'un contrôleur par exemple :

```
$this->load->library('ignitedrecord/ignitedrecord');
```

ou

```
$this->load->orm();
```

## Création des classes métier

Une classe métier correspond à la notion de **model** dans codeigniter.

Considérons la base de données suivante :



La base de données sera composée de 2 models : utilisateur et categorie. La relation de type CIF entre utilisateurs et categories peut s'exprimer de la façon suivante :

- Chaque utilisateur appartient à 1 catégorie (belongs\_to)
- Dans chaque categorie, on peut compter de 0 à n utilisateurs (has\_many)

## Le model utilisateur

Dans le dossier **application/models**, créer le fichier utilisateur.php :

[|h application/models/utilisateur.php](#)

```
<?php
class Utilisateur extends IgnitedRecord {
    public $table='utilisateurs';
    public $belongs_to ='categorie';
}
?>
```

- Un **model** est un fichier contenant une classe dont le nom commence par une majuscule.
- Le nom du fichier doit être le même que celui de la classe, mais en minuscule.
- Le fichier doit être enregistré dans le dossier **application/models/**
- La table de la base de données associée au model est nommée modelNames

## Le model categorie

Dans le dossier **application/models**, créer le fichier categorie.php :

[|h application/models/categorie.php](#)

```
<?php
class Categorie extends IgnitedRecord{
    public $table='categories';
    public $has_many='utilisateurs';
}
?>
```

## Gestion des utilisateurs

### Contrôleur utilisateurs

Ajouter un contrôleur utilisateurs dans controllers :

- la méthode **all** charge tous les utilisateurs, et leur catégorie correspondante.
- Elle appelle ensuite la vue **v\_utilisateurs** et lui passe les utilisateurs chargés (**users**)

[|h application/controllers/utilisateurs.php](#)

```
<?php
class Utilisateurs extends CI_Controller{
    public function all(){
        $users=$this->utilisateur->find_all();
        foreach ($users as $user){
            $user->cat=$user->related('categorie')->get();
        }
    }
}
```

```
    }  
    $this->load->view('v_utilisateurs',array('utilisateurs'=>$users));  
  }  
}  
?>
```

## Vues

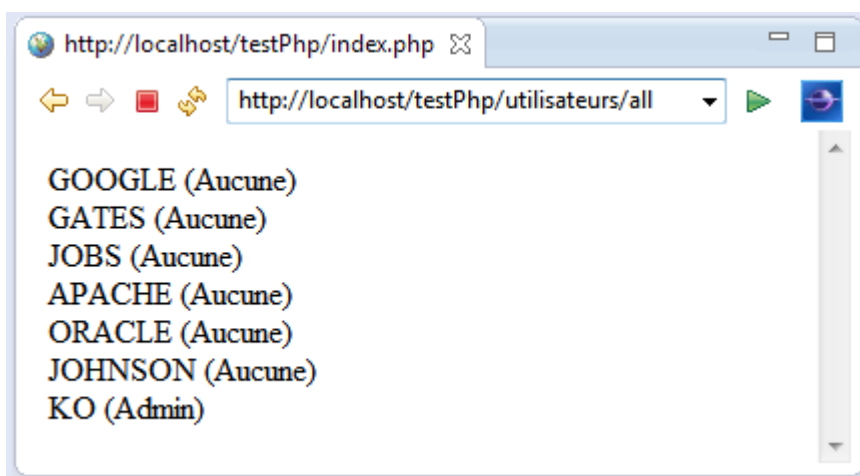
### Liste des utilisateurs

Créer la vue v\_utilisateurs pour afficher la liste des utilisateurs : La variable \$utilisateurs est récupérée par la méthode all du contrôleur utilisateurs

[|h application/views/v\\_utilisateurs.php](#)

```
<?php  
foreach ($utilisateurs as $user){  
    echo($user->nom." (".$user->cat->nom.")<br>");  
}  
?>
```

Tester en allant à l'adresse <http://localhost/testPhp/utilisateurs/all/>



## Ajout d'utilisateur

### Modification du contrôleur

Modifier le contrôleur utilisateurs :

- La méthode **add** permet d'afficher un formulaire **v\_utilisateur\_add** permettant d'ajouter un utilisateur en saisissant son nom.
- La méthode **submit\_add** effectue la validation du formulaire en cas de succès de la validation puis appelle la vue **v\_success\_add**

[|h application/controllers/utilisateurs.php](#)

```
<?php
class Utilisateurs extends CI_Controller{
    public function add(){
        $this->load->helper(array('form', 'url'));

        $this->load->library('form_validation');

        $this->form_validation->set_rules('username', 'Username',
'trim|required|min_length[5]|max_length[12]|xss_clean');
        if ($this->form_validation->run() == FALSE)
        {
            $this->load->view('v_utilisateur_add');
        }
        else
        {
            $this->submit_add($_POST["username"]);
        }
    }

    public function submit_add($name){
        $new_user = $this->utilisateur->new_record();
        $new_user->nom=$name;
        $new_user->save();
        $this->load->view('v_success_add',array('user'=>$new_user));
    }

    public function all(){
        $users=$this->utilisateur->find_all();
        foreach ($users as $user){
            $user->cat=$user->related('categorie')->get();
        }
        $this->load->view('v_utilisateurs',array('utilisateurs'=>$users));
    }
}
?>
```

## Ajout des vues

La vue **v\_utilisateur\_add** sera appelée par l'intermédiaire du contrôleur **utilisateurs/add**

[|h application/views/v\\_utilisateur\\_add.php](#)

```
<html>
<head>
<title>Ajout utilisateur</title>
</head>
<body>

<?php echo validation_errors(); ?>

<?php echo form_open('utilisateurs/add/'); ?>

<h5>Nom d'utilisateur</h5>
```

```
<input type="text" name="username" value="<?php echo set_value('username');
?>" size="50" />

<div><input type="submit" value="Ajouter utilisateur" /></div>

</form>

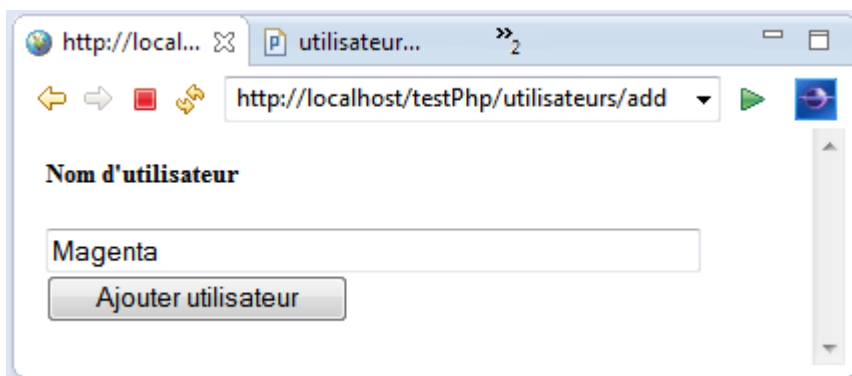
</body>
</html>
```

La vue **v\_success\_add** sera appelée après soumission du formulaire par le contrôleur **utilisateurs/submit\_add**

[|h application/views/v\\_success\\_add.php](#)

```
<?php
echo($user->nom." ajouté");
?>
```

Tester en allant à l'adresse : <http://localhost/testPhp/utilisateurs/add/>



Vérifier l'insertion dans la base de données du nouvel utilisateur.

Sur le même principe que pour les utilisateurs, en respectant MVC :

- Créer un contrôleur categories
- Afficher la liste des catégories, et les utilisateurs correspondants
- Créer la fonctionnalité d'ajout de catégorie
- Créer la fonctionnalité de modification d'une catégorie existante
- Créer la fonctionnalité de suppression d'une catégorie

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/php/codeigniter/orm?rev=1355068026>

Last update: **2019/08/31 14:41**

