

Modèles

Un modèle est une classe métier, représentant une partie des données d'une application. Dans la plupart des cas, un modèle est associé à une table de la base de données.

[Phalcon\Mvc\Model](#) est la classe de base des modèles d'une application. Cette classe met à disposition des fonctionnalités CRUD, offre des possibilités de recherche avancées, et permet de gérer les relations entre modèles, le tout sans avoir besoin d'utiliser SQL.

-- Création de modèles

```
<?php

class Utilisateur extends \Phalcon\Mvc\Model
{

}
```

```
<?php
class Utilisateur extends \Phalcon\Mvc\Model{

    /**
     *
     * @var string
     */
    protected $prenom;

    /**
     *
     * @var string
     */
    protected $nom;

    /**
     * Method to set the value of field prenom
     *
     * @param string $prenom
     * @return $this
     */
    public function setPrenom($prenom)
    {
        $this->prenom = $prenom;

        return $this;
    }
}
```

```
/**
/**
 * Method to set the value of field nom
 *
 * @param string $nom
 * @return $this
 */
public function setNom($nom)
{
    $this->nom = $nom;

    return $this;
}

/**
 * Returns the value of field prenom
 *
 * @return string
 */
public function getPrenom()
{
    return $this->prenom;
}

/**
 * Returns the value of field nom
 *
 * @return string
 */
public function getNom()
{
    return $this->nom;
}
}
```

-- Mappage Objet <=> Relationnel

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/php/phalcon/models?rev=1421166760>

Last update: **2019/08/31 14:41**

