

Modèles

Un modèle est une classe métier, représentant une partie des données d'une application. Dans la plupart des cas, un modèle est associé à une table de la base de données.

[Phalcon\Mvc\Model](#) est la classe de base des modèles d'une application. Cette classe met à disposition des fonctionnalités CRUD, offre des possibilités de recherche avancées, et permet de gérer les relations entre modèles, le tout sans avoir besoin d'utiliser SQL.

-- Création de modèles

```
<?php
class Utilisateur extends \Phalcon\Mvc\Model
{
}

```

```
<?php
class Utilisateur extends \Phalcon\Mvc\Model{

    /**
     *
     * @var string
     */
    protected $prenom;

    /**
     *
     * @var string
     */
    protected $nom;

    /**
     * Method to set the value of field prenom
     *
     * @param string $prenom
     * @return $this
     */
    public function setPrenom($prenom)
    {
        $this->prenom = $prenom;

        return $this;
    }
}

```

```
/**  
  
/**  
 * Method to set the value of field nom  
 *  
 * @param string $nom  
 * @return $this  
 */  
public function setNom($nom)  
{  
    $this->nom = $nom;  
  
    return $this;  
}  
  
/**  
 * Returns the value of field prenom  
 *  
 * @return string  
 */  
public function getPrenom()  
{  
    return $this->prenom;  
}  
  
/**  
 * Returns the value of field nom  
 *  
 * @return string  
 */  
public function getNom()  
{  
    return $this->nom;  
}  
}
```

-- Mappage Objet <=> Relationnel

Par défaut, Phalcon effectue un mappage entre classes et tables de la base de données de la façon suivante :

- Table ⇔ Classe du même nom
- Enregistrement ⇔ instance de classe (objet métier)
- Colonne (champ) ⇔ membre de données du même nom

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/php/phalcon/models?rev=1421172222>

Last update: **2019/08/31 14:41**



