

# Modèles

Un modèle est une classe métier, représentant une partie des données d'une application. Dans la plupart des cas, un modèle est associé à une table de la base de données.

[Phalcon\Mvc\Model](#) est la classe de base des modèles d'une application. Cette classe met à disposition des fonctionnalités CRUD, offre des possibilités de recherche avancées, et permet de gérer les relations entre modèles, le tout sans avoir besoin d'utiliser SQL.

## -- Création de modèles

```
<?php

class Utilisateur extends \Phalcon\Mvc\Model
{

}
```

```
<?php
class Utilisateur extends \Phalcon\Mvc\Model{

    /**
     *
     * @var string
     */
    protected $prenom;

    /**
     *
     * @var string
     */
    protected $nom;

    /**
     * Method to set the value of field prenom
     *
     * @param string $prenom
     * @return $this
     */
    public function setPrenom($prenom)
    {
        $this->prenom = $prenom;

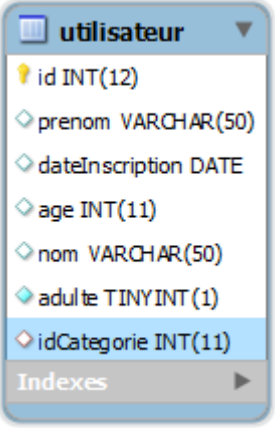
        return $this;
    }
}
```

```
/**  
  
/**  
 * Method to set the value of field nom  
 *  
 * @param string $nom  
 * @return $this  
 */  
public function setNom($nom)  
{  
    $this->nom = $nom;  
  
    return $this;  
}  
  
/**  
 * Returns the value of field prenom  
 *  
 * @return string  
 */  
public function getPrenom()  
{  
    return $this->prenom;  
}  
  
/**  
 * Returns the value of field nom  
 *  
 * @return string  
 */  
public function getNom()  
{  
    return $this->nom;  
}  
}
```

## -- Mappage Objet <=> Relationnel

Par défaut, Phalcon effectue un mappage entre classes et tables de la base de données de la façon suivante :

- Table ⇔ Classe du même nom
- Enregistrement ⇔ instance de classe (objet métier)
- Colonne (champ) ⇔ membre de données du même nom

Base de données (Table)	Modèle objet (Classe)
	<pre> Utilisateur -prenom -id -dateInscription -age -nom -adulte -idCategorie  +initialize() +setPrenom() +setId() +setDateinscription() +setAge() +setNom() +setAdulte() +setIdcategorie() +getPrenom() +getId() +getDateinscription() +getAge() +getNom() +getAdulte() +getIdcategorie() </pre>

## -- Mappage nom de table/classe

Si le nom de la table de la base de données ne correspond pas au nom de la classe, il est possible de surdéfinir la méthode **getSource** :

```

class Users extends \Phalcon\Mvc\Model{

    //Retourne le nom de la table correspondant à la classe
    public function getSource(){
        return "Utilisateur";
    }

}

```

## -- Mappage des noms de champs/membres

De même, si les noms de champ de la table ne correspondent pas aux membres de données de la classe :

```

<?php

class Utilisateur extends \Phalcon\Mvc\Model
{
    protected $code;
    protected $name;
    public function columnMap()
    {
        //Les clés correspondent aux noms dans la table
    }
}

```

```

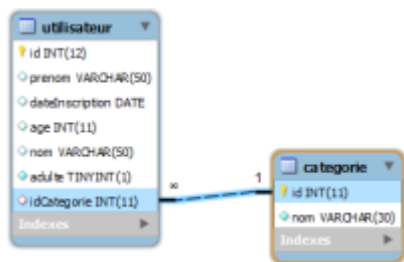
//Les valeurs aux noms dans l'application
return array(
    'id' => 'code',
    'nom' => 'name'
);
}
}

```

## -- Relations

Avec Phalcon, les relations peuvent être définies grâce à la méthode **initialize()** du modèle. Les méthodes **belongsTo()**, **hasOne()**, **hasMany()** and **hasManyToMany()** définissent des relations entre 1 ou plusieurs membres du modèle courant et des membres d'un autre modèle. Chacune de ces méthodes requiert 3 paramètres : le membre local, le modèle cible, les membres cibles.

Méthode	Description
hasMany	Defines a 1-n relationship
hasOne	Defines a 1-1 relationship
belongsTo	Defines a n-1 relationship
hasManyToMany	Defines a n-n relationship



### --belongsTo (relation n-1)

#### Exemple :

Chaque utilisateur appartient à une catégorie :

```

class Utilisateur extends \Phalcon\Mvc\Model{
    ...

    /**
     *
     * @var integer
     */
    protected $idCategorie;

    public function initialize()
    {
        $this->belongsTo("idCategorie", "Categorie", "id");
    }
    ...
}

```

## -- Opérations CRUD

### -- Lecture/recherche

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/php/phalcon/models?rev=1421201700>

Last update: **2019/08/31 14:41**

