

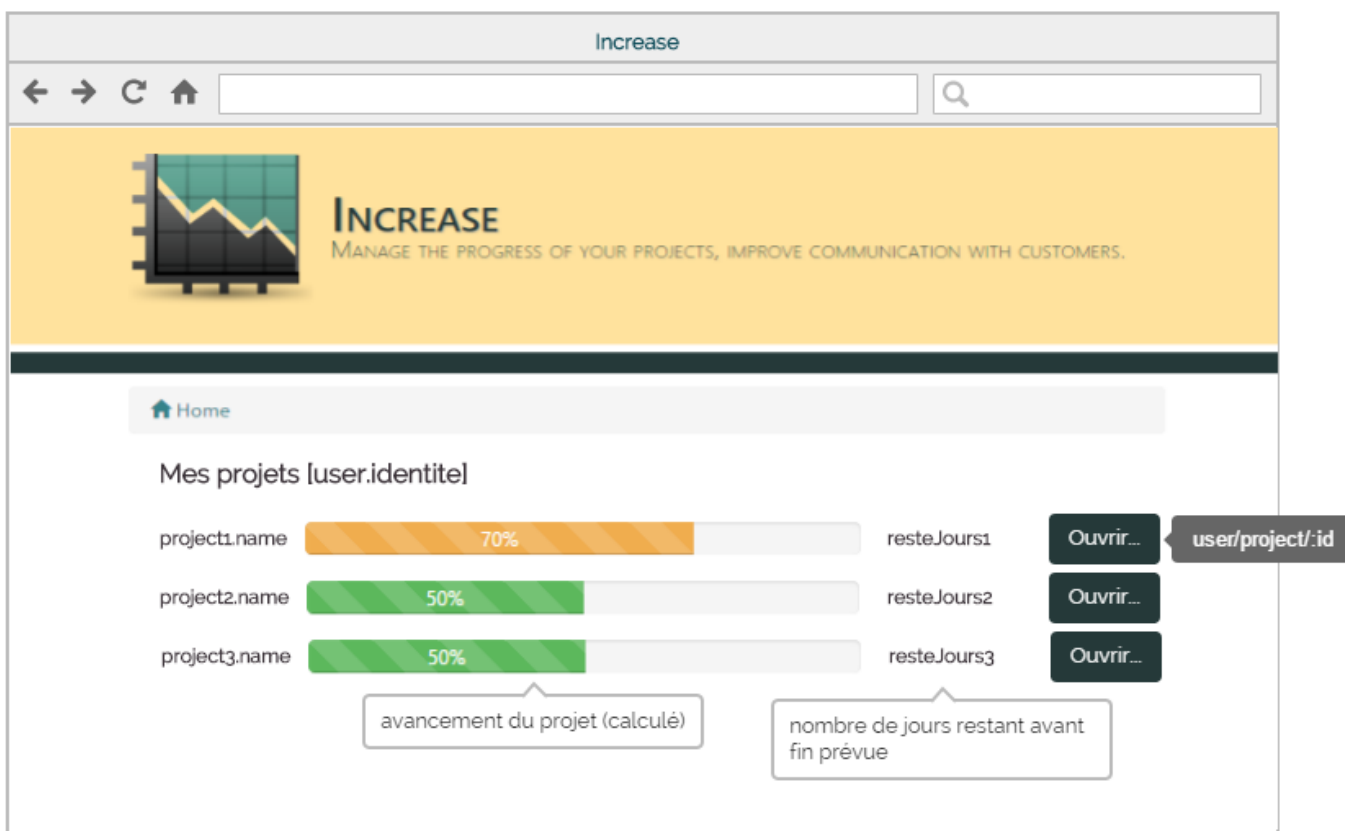
Projet Increase - fonctionnalités à implémenter

-- Models

- Générer les modèles
- Ajouter les relations qui seront nécessaires (ou ajoutez les par la suite au fur et à mesure)

-- Liste des projets d'un client

A l'adresse **user/projects/:idUser**, on souhaite afficher la liste des projets d'un client (ce sera ensuite le client connecté).



-- Avancement

L'avancement est calculé de la façon suivante :

Soit le projet composé des use cases suivants :

use case	poids	Avancement
UC-1	20	50%
UC-2	10	100%
UC-1	20	0%

On exprime le poids de chaque UC en % du total

use case	poids en %	Avancement
UC-1	40%	50%
UC-2	20%	100%
UC-1	40%	0%

- UC-1, qui représente 40% du projet ayant un avancement de 50% ⇒ il a contribué à l'avancement du projet de $40 \times 50\%$ soit 20%
- UC-2, qui représente 20% du projet ayant un avancement de 100% ⇒ il a contribué à l'avancement du projet de $20 \times 100\%$ soit 20%
- UC-1, qui représente 40% du projet ayant un avancement de 0% ⇒ il a contribué à l'avancement du projet de $40 \times 0\%$ soit 0%

L'avancement du projet est de 40%,
Avancement projet = somme sur les uc des (poids relatif*avancement)

-- Visualisation des retards

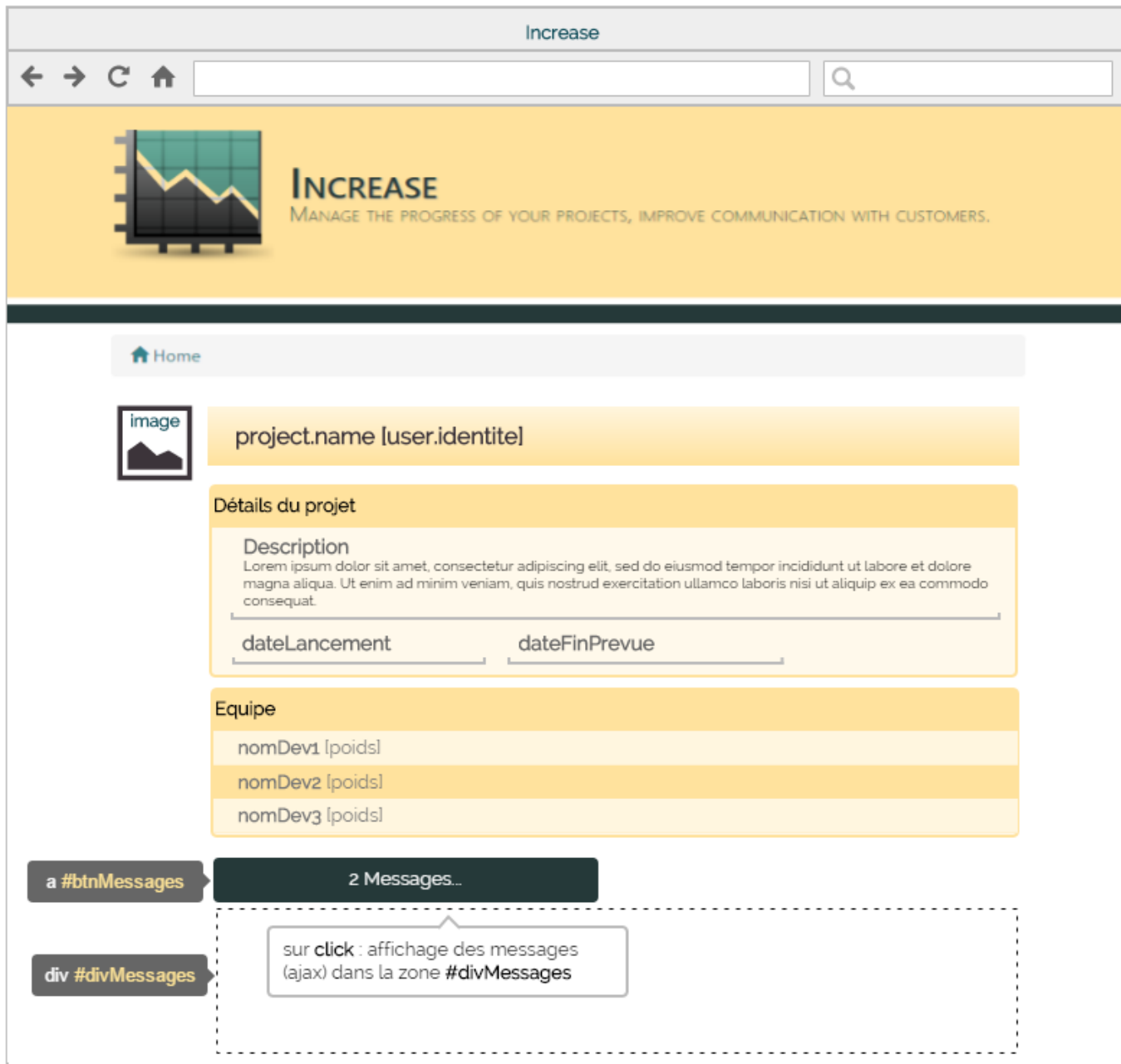
On considère qu'il y a retard dans l'avancement d'un projet si le pourcentage d'avancement est inférieur au pourcentage de temps écoulé.

Pour apprécier les éventuels retards ou avances dans l'avancement, on utilise les codes couleur suivants sur la progressBar d'avancement :

Couleur /classe	Signification
<fc #5CB85C>Vert/success</fc>	% d'avancement >= % Temps écoulé
<fc #F0AD4E>Orange/warning</fc>	% d'avancement < % Temps écoulé
<fc #D9534F>Rouge/danger</fc>	dateFinPrevue dépassée

-- Projet d'un client

A l'adresse **user/project/:id**, on souhaite afficher le projet dont l'id est passé en paramètre.



La zone **Equipe** peut-être chargée en Ajax au chargement de la page. Elle contient la liste des développeurs affectés au projet (par des cas d'utilisation). Le renseignement **poids** désigne le poids en % que représente l'intervention du développeur dans le cadre du projet, compte tenu des usages dans lesquels il intervient, et du poids de ceux-ci.

Exemple sur un projet :

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/php/phalcon/project/increase/todo?rev=1426380971>

Last update: **2019/08/31 14:41**

