

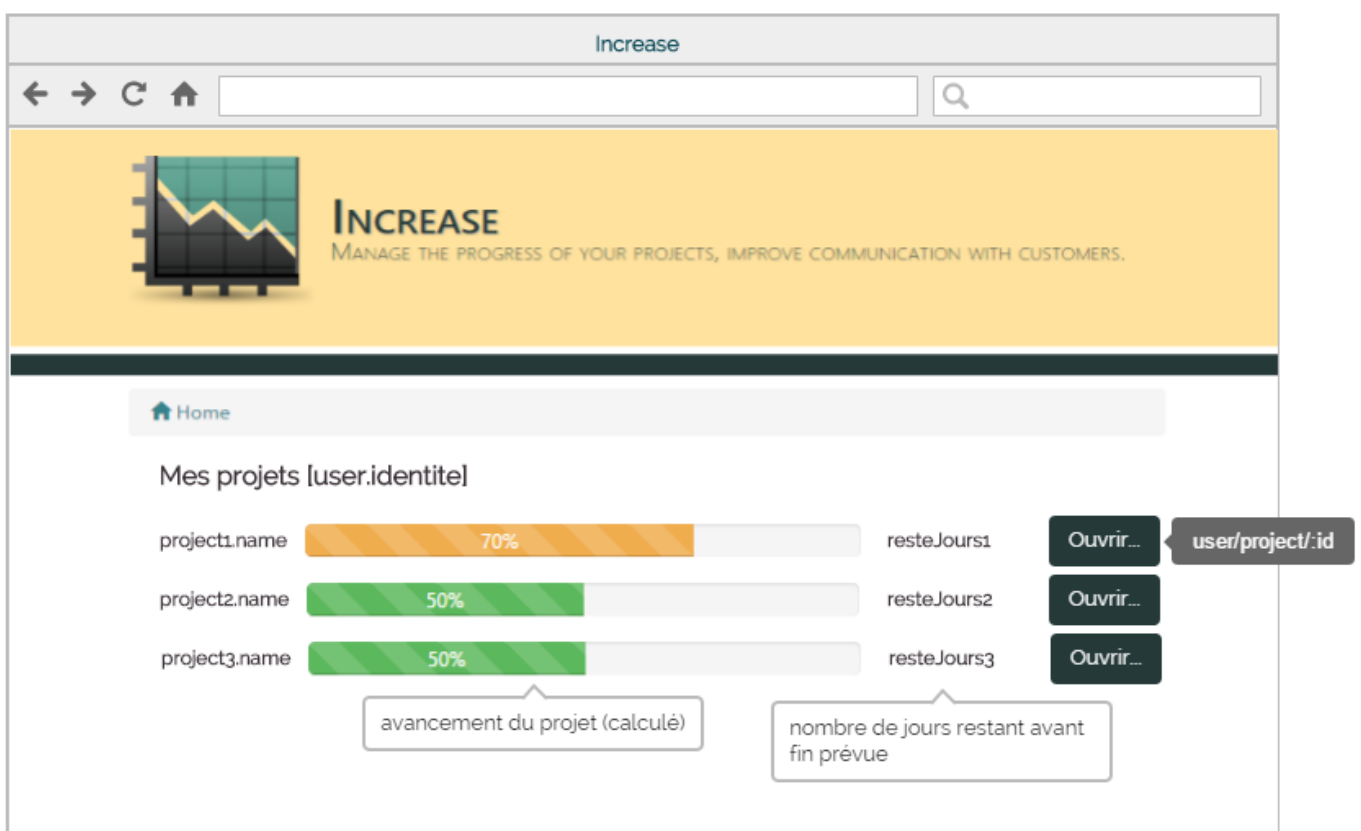
Projet Increase - fonctionnalités à implémenter

-- Models

- Générer les modèles
- Ajouter les relations qui seront nécessaires (ou ajoutez les par la suite au fur et à mesure)

-- Liste des projets d'un client

A l'adresse **user/projects/:idUser**, on souhaite afficher la liste des projets d'un client tel que celui-ci pourra la consulter (ce sera ensuite le client connecté).



-- Avancement

L'avancement est calculé de la façon suivante :

Soit le projet composé des use cases suivants :

use case	poids	Avancement
UC-1	20	50%
UC-2	10	100%
UC-1	20	0%

On exprime le poids de chaque UC en % du total

use case	poids en %	Avancement
UC-1	40%	50%
UC-2	20%	100%
UC-1	40%	0%

- UC-1, qui représente 40% du projet ayant un avancement de 50% ⇒ il a contribué à l'avancement du projet de $40 \times 50\%$ soit 20%
- UC-2, qui représente 20% du projet ayant un avancement de 100% ⇒ il a contribué à l'avancement du projet de $20 \times 100\%$ soit 20%
- UC-1, qui représente 40% du projet ayant un avancement de 0% ⇒ il a contribué à l'avancement du projet de $40 \times 0\%$ soit 0%

L'avancement du projet est de 40%,
Avancement projet = somme sur les uc des (poids relatif*avancement)

-- Visualisation des retards

On considère qu'il y a retard dans l'avancement d'un projet si le pourcentage d'avancement est inférieur au pourcentage de temps écoulé.

Pour apprécier les éventuels retards ou avances dans l'avancement, on utilise les codes couleur suivants sur la progressBar d'avancement :

Couleur /classe	Signification
<fc #5CB85C>Vert/success</fc>	% d'avancement >= % Temps écoulé
<fc #F0AD4E>Orange/warning</fc>	% d'avancement < % Temps écoulé
<fc #D9534F>Rouge/danger</fc>	dateFinPrevue dépassée

-- Ouverture de projet

L'ouverture d'un projet par le click sur l'un des boutons **Ouvrir** doit se faire en Ajax.

-- Projet d'un client

A l'adresse **user/project/:id**, on souhaite afficher le projet dont l'id est passé en paramètre. Toutes les informations affichées sont en lecture.



-- Equipe

La zone **Equipe** peut-être chargée en Ajax au chargement de la page. Elle contient la liste des développeurs affectés au projet (par des cas d'utilisation). Le renseignement **poids** désigne le poids en % que représente l'intervention du développeur dans le cadre du projet, compte tenu des uses cases dans lesquels il intervient, et du poids de ceux-ci.

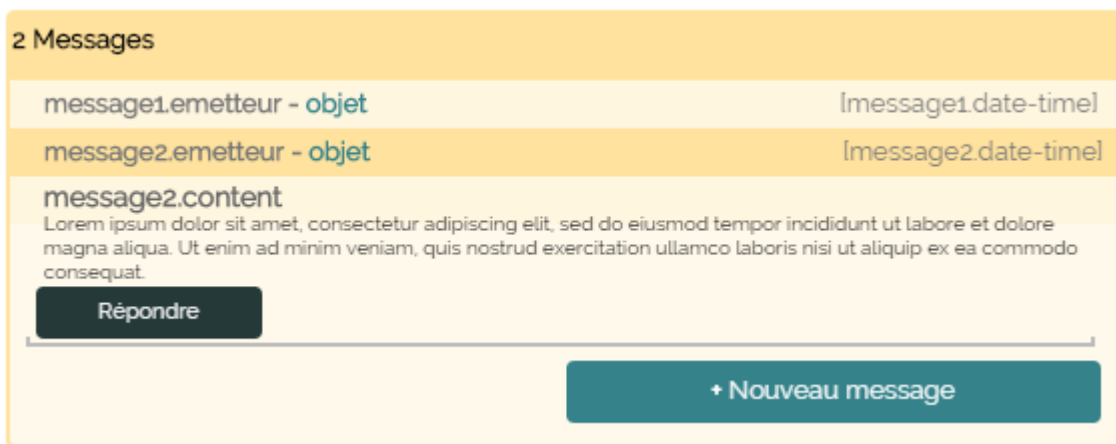
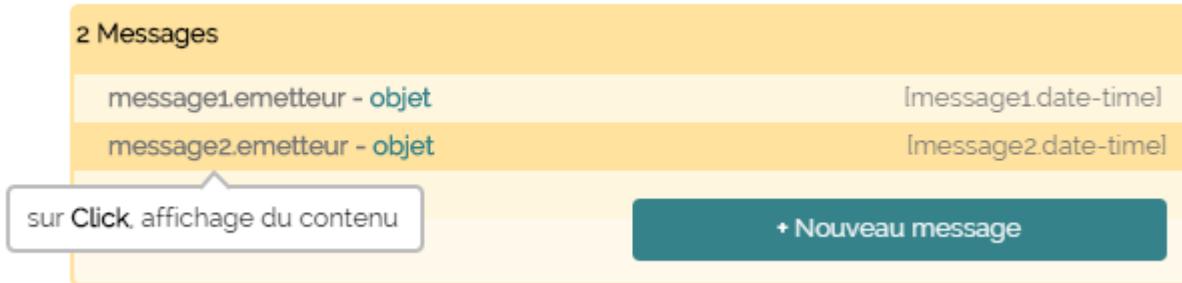
Exemple sur un projet :

use case	poids	Développeur
UC-1	20	John DOE
UC-2	10	John DOE
UC-1	20	Martin SMITH

John DOE intervient sur UC-1 et UC-2 qui présentent $(20+10)/(20+10+20) = 30/50 = 60\%$
 Son poids dans le projet est de 60%, 40% pour SMITH.

-- Message

La zone message devient visible sur click du bouton **#btnMessages**, et affiche les messages liés au projet : **project/messages/:id**



-- Retour

Un bouton doit permettre de fermer le projet, et de retourner à la liste des projets du client (en ajax/Jquery)



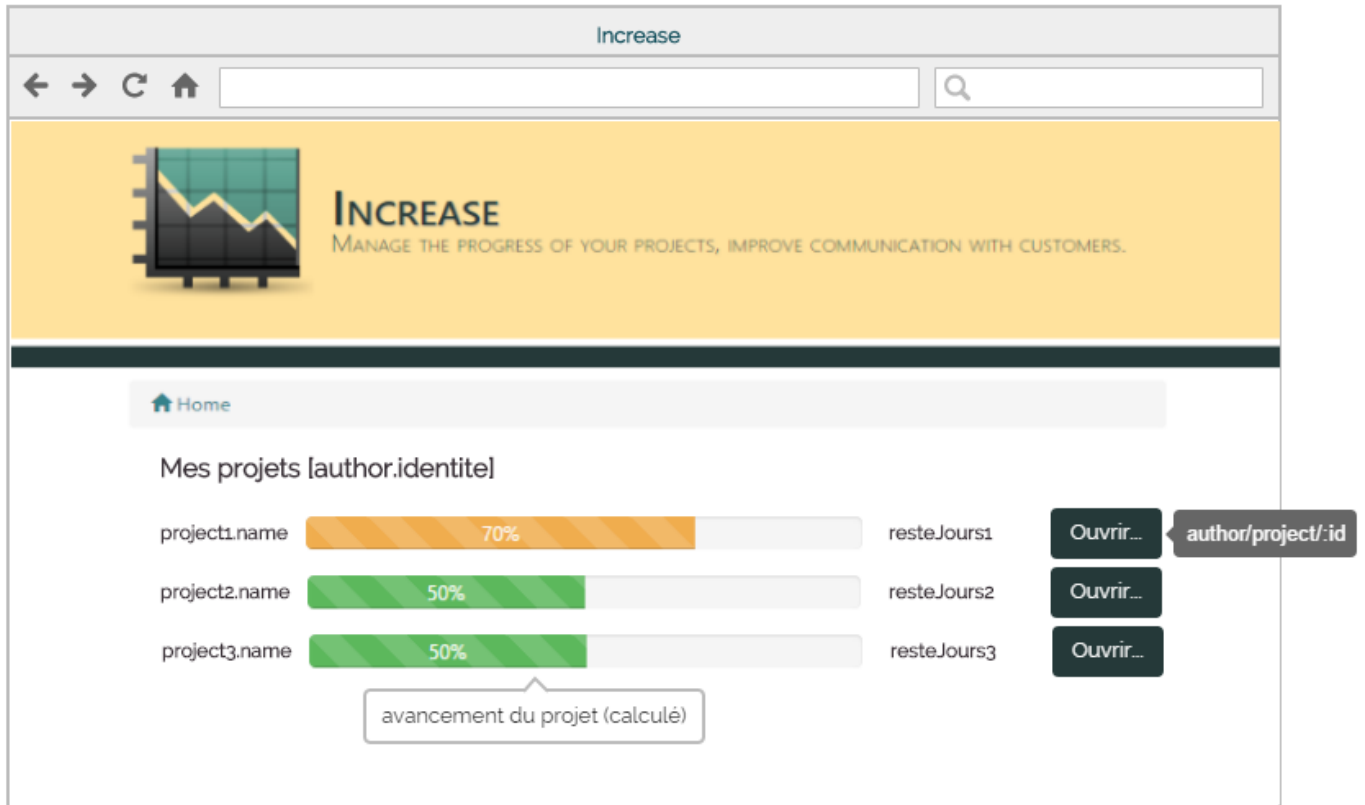
-- Liste des projets d'un "Author"

On désigne par "Author" les membres d'une équipe de développement.

A l'adresse **author/projects/:idUser**, on souhaite afficher la liste des projets auxquels participe un "author", et tel qu'il pourra la consulter (ce sera ensuite l'author connecté).

Cette liste est identique à celle visualisée par le client, à deux exceptions près :

1. Les données sont différentes, il s'agit des projets où l'author intervient, par le biais des cas d'utilisation du projet
2. Les liens Ouvrir (avec ajax) doivent pointer sur une adresse **author/projects/:id**



-- Projet client vu par un author

A l'adresse **author/project/:id**, on souhaite afficher le projet dont l'id est passé en paramètre. Toutes les informations affichées sont en lecture.

The screenshot shows a web browser window with the title 'Increase'. The browser's address bar is empty, and there are navigation icons (back, forward, refresh, home) and a search bar. The page has a yellow header with a logo of a line graph and the text 'INCREASE' and 'MANAGE THE PROGRESS OF YOUR PROJECTS, IMPROVE COMMUNICATION WITH CUSTOMERS.' Below the header is a navigation bar with a 'Home' link. The main content area features a project details form. At the top, there is a label 'image' next to a placeholder for a project image. Below this is a text input field for 'project.name [user.identite]'. The section is titled 'Détails du projet' and contains a 'Description' field with placeholder text, and two date input fields labeled 'dateLancement' and 'dateFinPrevue'. Below the dates is an 'Equipe' section with three text input fields for 'nomDev1 [poids]', 'nomDev2 [poids]', and 'nomDev3 [poids]'. At the bottom, there is a dark button labeled 'a #btnMessages' and a message count '2 Messages...'. A dashed box highlights a callout that says 'sur click : affichage des messages (ajax) dans la zone #divMessages', with an arrow pointing to a label 'div #divMessages'.

From: <http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link: <http://slamwiki2.kobject.net/slam4/php/phalcon/project/increase/todo?rev=1426385313>

Last update: 2019/08/31 14:42

