

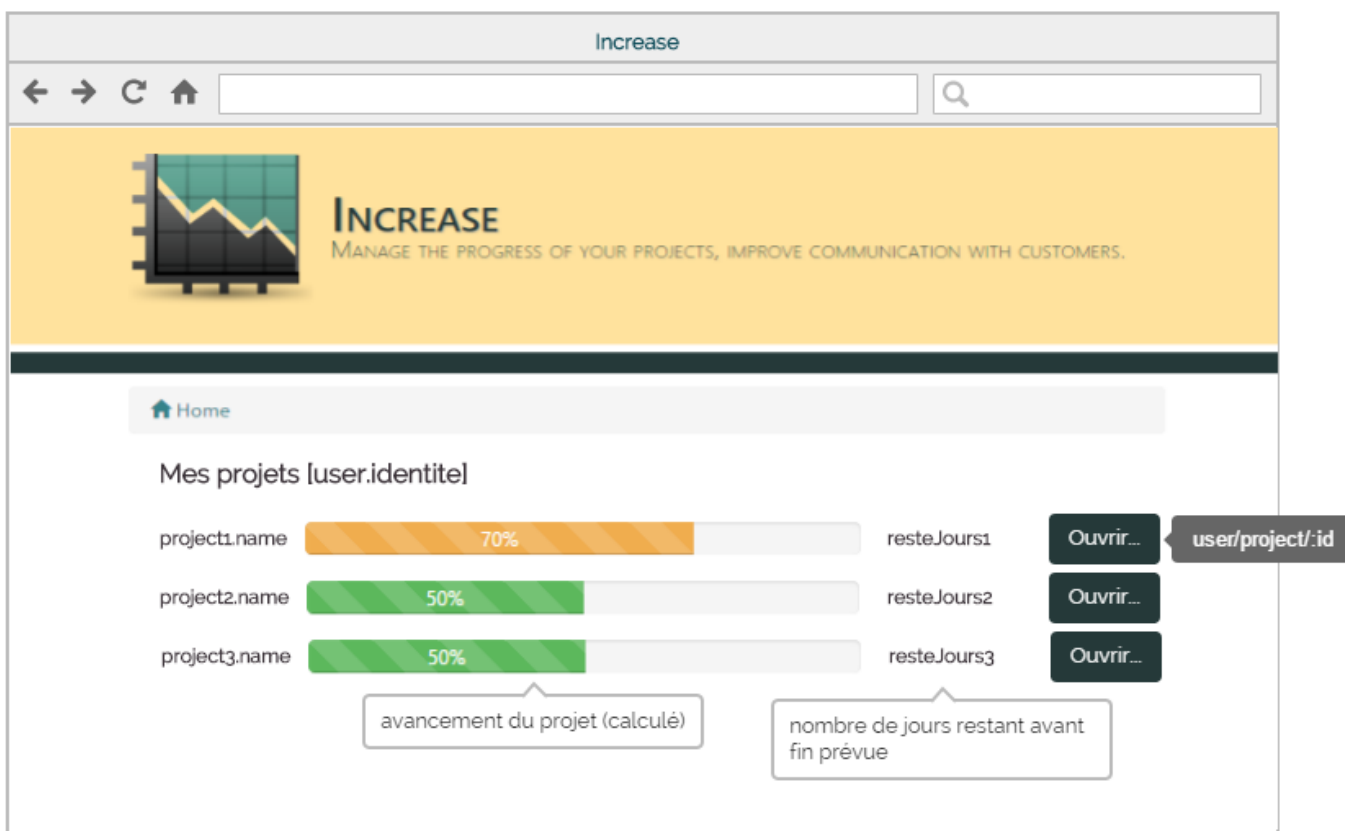
Projet Increase - fonctionnalités à implémenter

-- Models

- Générer les modèles
- Vous ajouterez les relations qui seront nécessaires par la suite au fur et à mesure de vos besoins

-- Liste des projets d'un client

A l'adresse **user/projects:idUser**, on souhaite afficher la liste des projets d'un client tel que celui-ci pourra la consulter (ce sera ensuite le client connecté).



-- Avancement

L'avancement est calculé de la façon suivante :

Soit le projet composé des uses cases suivants :

use case	poids	Avancement
UC-1	20	50%
UC-2	10	100%
UC-1	20	0%

On exprime le poids de chaque UC en % du total

use case	poids en %	Avancement
UC-1	40%	50%
UC-2	20%	100%
UC-1	40%	0%

- UC-1, qui représente 40% du projet ayant un avancement de 50% ⇒ il a contribué à l'avancement du projet de $40 \times 50\%$ soit 20%
- UC-2, qui représente 20% du projet ayant un avancement de 100% ⇒ il a contribué à l'avancement du projet de $20 \times 100\%$ soit 20%
- UC-1, qui représente 40% du projet ayant un avancement de 0% ⇒ il a contribué à l'avancement du projet de $40 \times 0\%$ soit 0%

L'avancement du projet est de 40%,
Avancement projet = somme sur les uc des (poids relatif*avancement)

-- Visualisation des retards

On considère qu'il y a retard dans l'avancement d'un projet si le pourcentage d'avancement est inférieur au pourcentage de temps écoulé.

Pour apprécier les éventuels retards ou avances dans l'avancement, on utilise les codes couleur suivants sur la progressBar d'avancement :

Couleur /classe	Signification
<fc #5CB85C>Vert/success</fc>	% d'avancement >= % Temps écoulé
<fc #F0AD4E>Orange/warning</fc>	% d'avancement < % Temps écoulé
<fc #D9534F>Rouge/danger</fc>	dateFinPrevue dépassée

-- Ouverture de projet

L'ouverture d'un projet par le click sur l'un des boutons **Ouvrir** doit se faire en Ajax.

-- Projet d'un client

A l'adresse **user/project/:id**, on souhaite afficher le projet dont l'id est passé en paramètre, conséquence de l'ouverture mentionnée précédemment. Toutes les informations affichées sont en lecture.



-- Equipe

La zone **Equipe** sera chargée en Ajax au chargement de la page dans une div **#detailProject**, à partir de l'adresse **project/equipe/:id** ou **id** est l'identifiant du projet. Elle contient la liste des développeurs affectés au projet (par des cas d'utilisation). Le renseignement **poids** désigne le poids en % que représente l'intervention du développeur dans le cadre du projet, compte tenu des uses cases dans lesquels il intervient, et du poids de ceux-ci.

Exemple sur un projet :

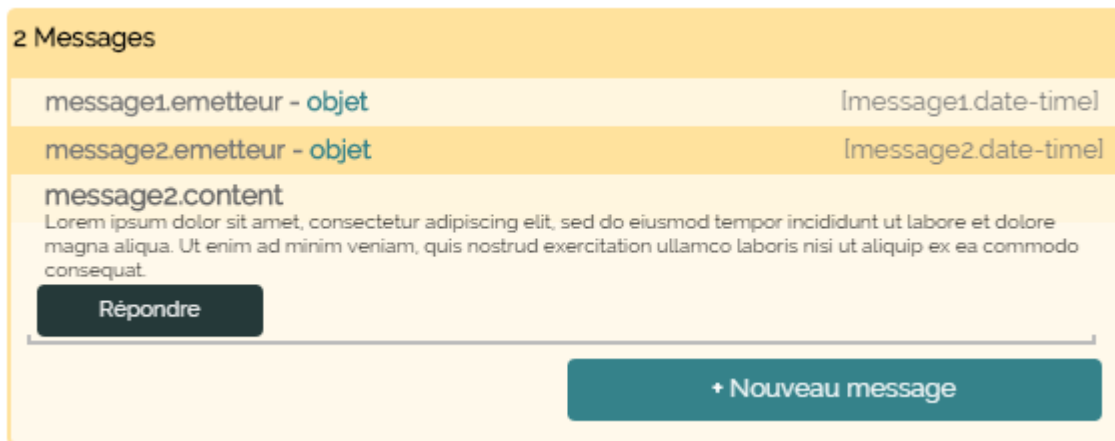
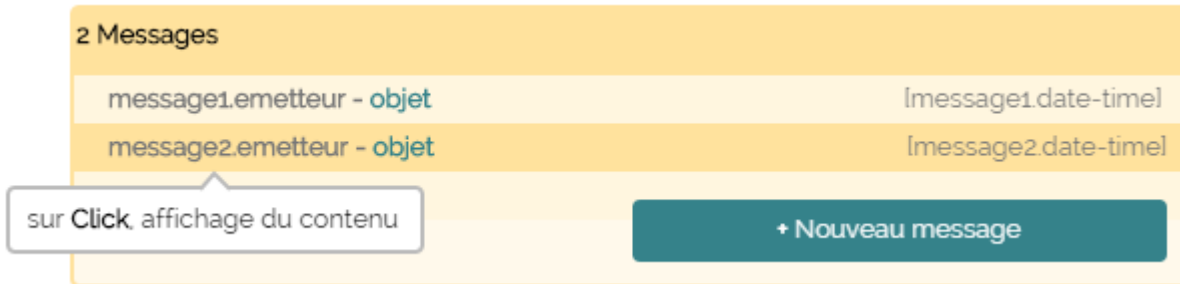
use case	poids	Développeur
UC-1	20	John DOE
UC-2	10	John DOE
UC-1	20	Martin SMITH

John DOE intervient sur UC-1 et UC-2 qui présentent $(20+10)/(20+10+20) = 30/50 = 60\%$

Son poids dans le projet est de 60%, 40% pour SMITH.

-- Message

La zone message devient visible sur click du bouton **#btnMessages**, et affiche les messages liés au projet : **project/messages/:id**



-- Retour

Un bouton doit permettre de fermer le projet, et de retourner à la liste des projets du client (en ajax/Jquery)



-- Liste des projets d'un "Author"

On désigne par "Author" les membres d'une équipe de développement.

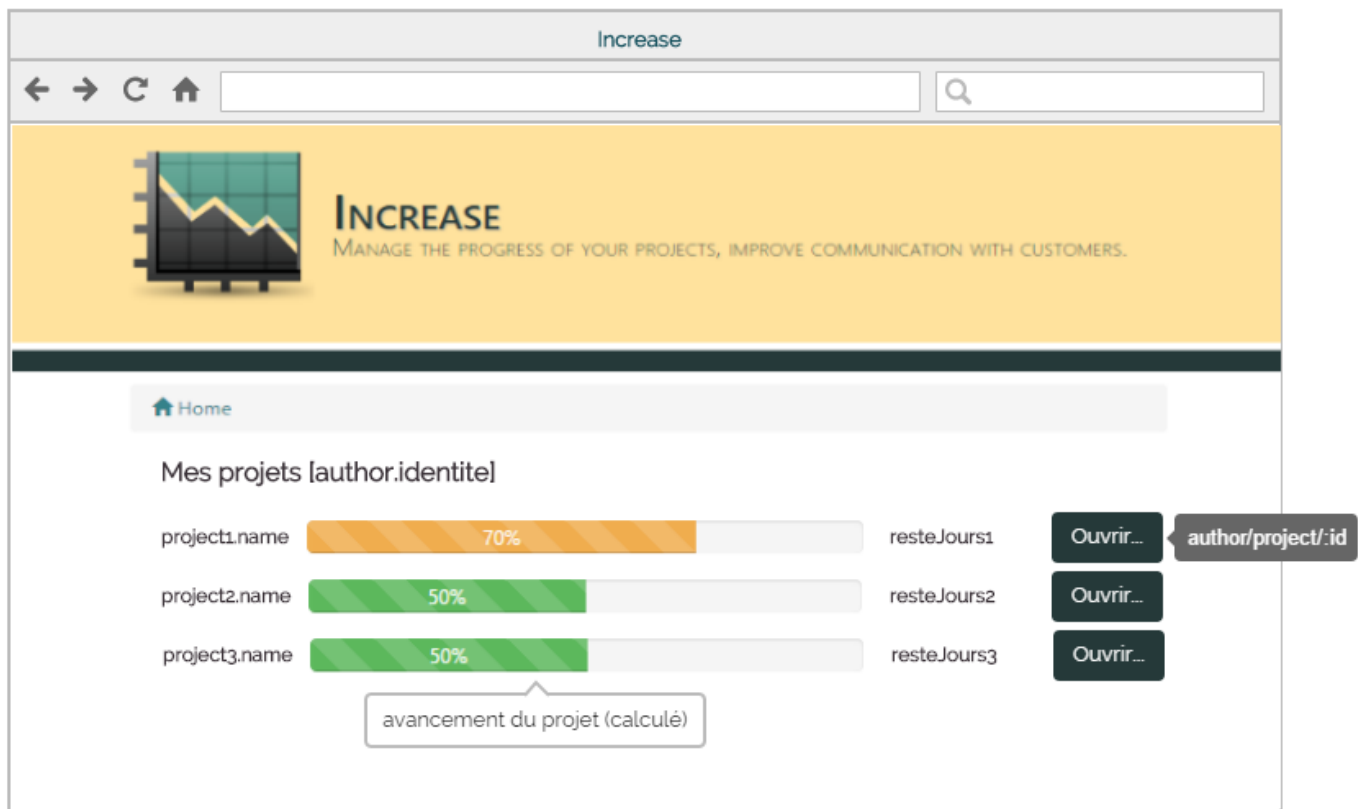
A l'adresse **author/projects/:idUser**, on souhaite afficher la liste des projets auxquels participe un "author", et tel qu'il pourra la consulter (ce sera ensuite l'author connecté).

Cette liste est identique à celle visualisée par le client, à deux exceptions près :

1. Les données sont différentes, il s'agit des projets où l'author intervient, par le biais des cas d'utilisation

du projet

2. Les liens Ouvrir (avec ajax) doivent pointer sur une adresse `author/project/:id`

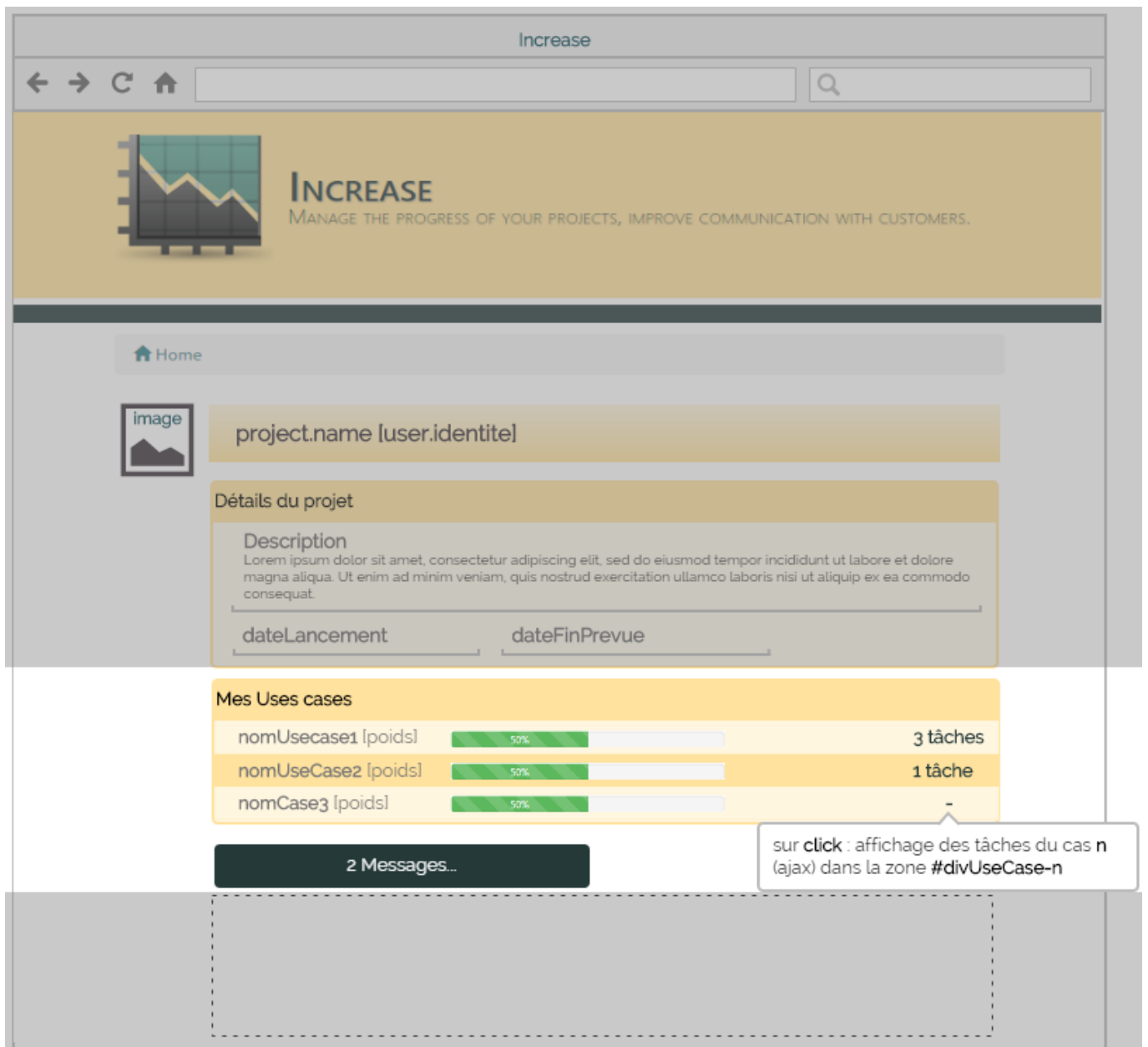


-- Projet client vu par un author

A l'adresse `author/project/:id`, on souhaite afficher le projet dont l'id est passé en paramètre. Toutes les informations affichées sont en lecture.

La seule partie modifiée par rapport à ce que voit le client est la zone **Equipe**, remplacée par la zone **Mes uses cases** :

La zone **Mes uses cases** sera chargée en Ajax au chargement de la page dans la div `#detailProject`, à partir de l'adresse `project/author/:idProject/:idAutor`.



-- Liste des tâches

Les tâches apparaissent dans la zone **#divUseCase-n** (n étant l'id du use case) à partir de l'adresse **usecase/taches**



-- Modification/ajout de tâche

La modification est obtenue sur click du bouton **Modifier...** lorsqu'une tâche est active, par appel de l'url **tache/update/:id**, id étant l'id de la tâche à modifier, l'ajout par un click sur le bouton **Ajouter une tâche**, par appel de l'url **tache/insert**.

nomUseCase1 [poids]	<div style="width: 50%;"><div style="width: 50%; background-color: #28a745;"></div></div>	3 tâches
nomTache1 [avancement]		tache1.date
nomTache2 [avancement]		tache2.date
nomTache3 [avancement]		tache3.date
<div style="display: flex; justify-content: space-around;">+ Ajouter une tâcheModifier...Supprimer</div>		

Modification (nomTache2) :

Libellé :

Poids (en %) :
 mm / dd / yyyy

ValiderAnnuler

nomUseCase2 [poids]	<div style="width: 50%;"><div style="width: 50%; background-color: #28a745;"></div></div>	2 tâches
---------------------	---	----------

Sur validation, la zone correspondant au use case doit être mise à jour :

- Calcul du nouvel avancement du projet
- Affichage de la liste des tâches modifiée
- Affichage du nombre de tâches dans le cas (éventuellement mis à jour)

-- Connexion/droits

On pourra utiliser dans cette partie le projet Invo pour sa partie connexion (Contrôleur **SessionController**), et la gestion des ACL (**SecurityPlugin**).

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/php/phalcon/project/increase/todo?rev=1426419057>

Last update: **2019/08/31 14:42**

