

# TD n°3 - Modèles

**Institut Universitaire de Technologie**  
Département Informatique - Campus III Ifs  
Janvier-Février 2015

## -- Pré-requis

Réalisation TD n°2  
Lecture Modèles

## -- Cours/lecture

Créer un projet test (à partir des outils en ligne de commande) :

1. Lire la section relative aux [Modèles](#)

Au cours de la lecture, mettez en oeuvre les exemples exposés dans le projet de test créé

## -- Application

### -- Fichiers

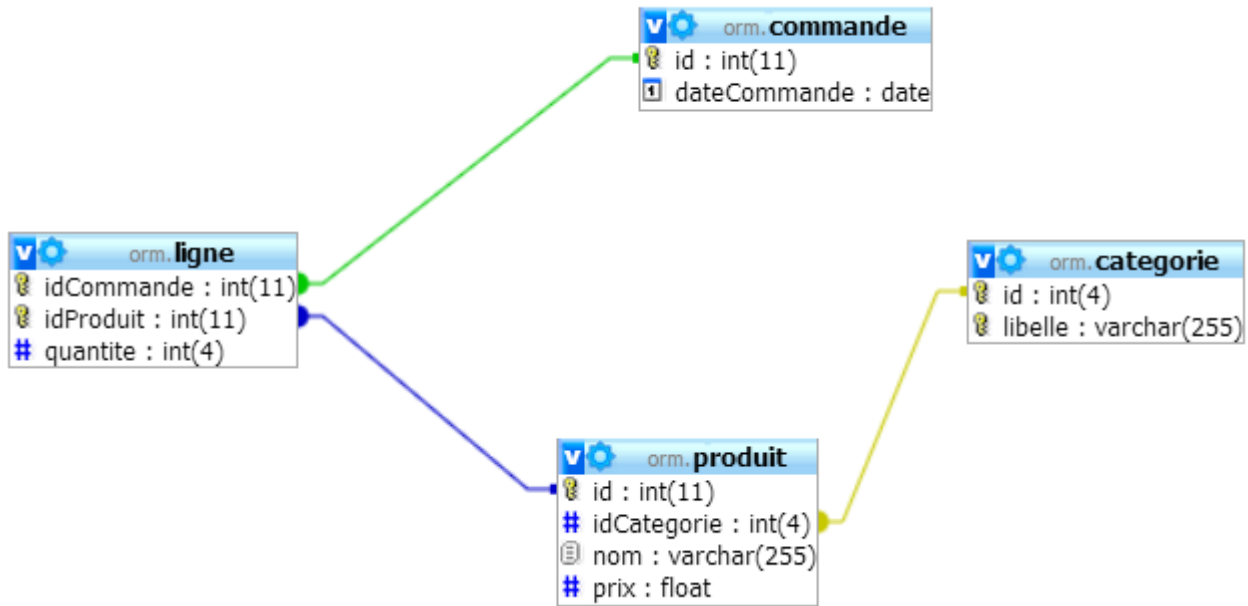
Télécharger le script de la base de données, et exécutez le sur votre serveur Mysql :

- [Base de données](#)

### -- Contexte

Nous allons travailler à partir d'un cas simple, et assez couramment utilisé :

- Un SI composé de produits, classés en catégories (1 CIF).
- Des commandes de produits effectuées, dont le détail est stocké dans des lignes (1 CIM).



### -- Création des classes métier

- Générer l'ensemble des classes Métier en utilisant les outils dev-tools. Générer les classes avec getters et setters.
- Mettre en place les relations au niveau des classes
- Créer un contrôleur de Test permettant de vérifier la cohérence des classes sur les opérations CRUD

### -- Fonctionnalités à implémenter

1. Afficher les catégories (éventuel filtrage)
2. Afficher les produits dans une catégorie sélectionnée (éventuel filtrage)
3. Rechercher un produit (par libellé de catégorie ou de produit)
4. Sélectionner un produit et l'ajouter à son panier, définir la quantité
5. Visualiser le contenu du panier
6. Supprimer un produit du panier
7. Vider le panier
8. Valider le panier et passer commande

### -- Structure technique

<b>Modèles</b>	Categorie
	Produit
	Commande
	Ligne

<b>Contrôleur/actions</b>	<b>BaseController</b>
	className membre de données stockant le model à utiliser (string)
	indexAction(filter=NULL) Liste par défaut des instances de la classe <b>className</b> en utilisant le filtre <b>filter</b>
	showAction(id=NULL) Chargement depuis la DBB et affichage d'une instance de <b>className</b> , <b>id</b> est la clé primaire de l'instance à afficher
	updateAction(id=NULL) Met à jour l'instance postée dans la base de données, puis affiche un message
	deleteAction(id) Supprime l'instance dont l' <b>id</b> est passé en paramètre
	messageAction() Gère le message de mise à jour et affiche la vue
<b>Vues</b>	views/index.phtml vue principale
	views/joueur/index.phtml Affiche la liste des joueurs
	views/joueur/form.phtml Affiche le formulaire de modification/ajout d'un joueur
	views/joueur/message.phtml Affiche le message post mise à jour d'un joueur (ajout/modification/suppression)
	views/classement/index.phtml Affiche le classement des joueurs
	views/classement/form.phtml Affiche le formulaire de modification/ajout de classement
	views/classement/message.phtml Affiche le message post mise à jour d'un classement (ajout/modification/suppression)
	views/pays/index.phtml Affiche les pays
	views/pays/form.phtml Affiche le formulaire de modification/ajout de pays
	views/pays/message.phtml Affiche le message post mise à jour d'un pays (ajout/modification/suppression)

From:

<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:

<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/php/phalcon/td3?rev=1423495647>Last update: **2019/08/31 14:41**