

# AngularJS



AngularJS est un framework côté client créé et mis à disposition de la communauté par Google. L'une de ses particularités, par rapport aux autres Frameworks Javascript (Mootools, JQuery...) est de proposer une nouvelle approche, consistant à penser entièrement une application, et ne se limitant pas à rendre dynamiques des pages Web statiques.

Principales spécificités d'AngularJS :

- Développement en couche par extension du HTML
- architecture MVC ou [MVVM](#) ou [MVW?](#) (voir [schéma](#))
- data-binding bidirectionnel
- injection de dépendance
- routage
- tests

## Contenu

1. [Bases javascript](#)
2. [Intro/Concepts de base](#)
3. [Directives](#)
4. [Services](#)
5. [Normalisation des projets AngularJS](#)

## Travaux dirigés

- [TD n°1](#)

## Ressources

- [AngularJS site de référence](#)
- [API AngularJS](#)

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/accueil?rev=1419994026>

Last update: **2019/08/31 14:40**

