

AngularJS



AngularJS est un framework côté client créé et mis à disposition de la communauté par Google (né en 2009 mais V1 en 2011).

L'une de ses particularités, par rapport aux Frameworks Javascript tels que Mootools ou JQuery... est de proposer une nouvelle approche, consistant à penser entièrement une application, et ne se limitant pas à rendre dynamiques des pages Web statiques.

Principales spécificités d'AngularJS :

- Développement en couche par extension du HTML
- architecture MVC ou [MVVM](#) ou [MVW?](#) (voir [schéma](#))
- data-binding bidirectionnel
- injection de dépendance
- routage
- tests

Contenu

1. [Bases javascript](#)
2. [Intro/Concepts de base](#)
3. [Directives](#)
4. [Services](#)
5. [Routage](#)
6. [Normalisation des projets AngularJS](#)
7. [Javascript Elements pour Angular JS](#)
8. [Frameworks et technologies CSS](#)

Travaux dirigés

- [TD n°0](#)
- [TD n°1](#)
- [TD n°2](#)

Ressources

- [AngularJS site de référence](#)
- [API AngularJS](#)
- [AngularJS Modules](#)
- [Google libraries src](#)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/accueil?rev=1421889844>

Last update: **2019/08/31 14:40**

