

AngularJS



AngularJS est un framework côté client créé et mis à disposition de la communauté par Google (né en 2009 mais V1 en 2011, dernière version stable : 1.3.10 du 15 janvier 2015).

L'une de ses particularités, par rapport aux Frameworks Javascript tels que Mootools ou JQuery... est de proposer une nouvelle approche, consistant à penser entièrement une application, et ne se limitant pas à rendre dynamiques des pages Web statiques.

Principales spécificités d'AngularJS :

- Développement en couche par extension du HTML
- architecture MVC ou [MVVM](#) ou [MVW?](#) (voir [schéma](#))
- data-binding bidirectionnel
- injection de dépendance
- routage
- tests

Contenu

1. [Bases javascript](#)
2. [Intro/Concepts de base](#)
3. [Directives](#)
4. [Services](#)
5. [Routage](#)
6. [Normalisation des projets AngularJS](#)
7. [Javascript Elements pour Angular JS](#)
8. [Frameworks et technologies CSS](#)

Travaux dirigés

- [TD n°0](#)
- [TD n°1](#)
- [TD n°2](#)

Ressources

- [AngularJS site de référence](#)
- [API AngularJS](#)
- [AngularJS Modules](#)
- [Google libraries src](#)

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/accueil?rev=1421891088>

Last update: **2019/08/31 14:40**

