Angular

AngularJs est un framework côté client créé et mis à disposition de la communauté par Google (né en 2009 mais V1 en 2011, dernière version stable : 1.6.1 en déc. 2016).
L'une de ses particularités, par rapport aux Frameworks Javascript tels que Mootools ou JQuery… est de proposer une nouvelle approche, consistant à penser entièrement une application, et ne se limitant pas à rendre dynamiques des pages Web statiques.

Principales spécificités d'AngularJs :

- Développement en couche par extension du HTML
- architecture MVC ou MVVM ou MVW? (voir schéma)
- data-binding bidirectionnel
- injection de dépendance
- routage
- tests

L'avenir (ou pas…) :

La version 2 d'Angular est aujourd'hui en version 2.4, AngularJS devient Angular et remet complètement en cause les concepts de la V1, ce qui semble poser problème à la communauté :

- http://maxlab.fr/2015/05/migrer-de-angularjs-1-x-vers-angularjs-2-0/
- http://maxlab.fr/2015/12/migrer-de-angularjs-1-x-vers-angularjs-2-0-pratique/

Contenu

1. Bases javascript
2. Intro/Concepts de base
3. Directives
4. Services
5. Browserify
6. Création de directives
7. Normalisation des projets AngularJS
8. Javascript Elements pour Angular JS
9. Frameworks et technologies CSS
10. Routage

Travaux dirigés

- TD n°0

Ressources

- AngularJS site de référence
- API AngularJS
- AngularJS Modules
- Google libraries src

- Batarang Chrome debugger

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/accueil?rev=1484563324

Last update: **2019/08/31 14:40**

