Angular

AngularJs est un framework côté client créé et mis à disposition de la communauté par Google (né en 2009 mais V1 en 2011, dernière version stable : 1.6.1 en déc. 2016).
L'une de ses particularités, par rapport aux Frameworks Javascript tels que Mootools ou JQuery… est de proposer une nouvelle approche, consistant à penser entièrement une application, et ne se limitant pas à rendre dynamiques des pages Web statiques.

Principales spécificités d'AngularJs :

- Développement en couche par extension du HTML
- architecture MVC ou MVVM ou MVW? (voir schéma)
- data-binding bidirectionnel
- injection de dépendance
- routage
- tests

L'avenir (ou pas…) :

La version 2 d'Angular est aujourd'hui en version 2.4, AngularJS devient Angular et remet complètement en cause les concepts de la V1, ce qui semble poser problème à la communauté :

- http://maxlab.fr/2015/05/migrer-de-angularjs-1-x-vers-angularjs-2-0/
- http://maxlab.fr/2015/12/migrer-de-angularjs-1-x-vers-angularjs-2-0-pratique/

Contenu

1. Bases javascript
2. Intro/Concepts de base
3. Directives

Travaux dirigés

- TD n°0

Ressources

- AngularJS site de référence
- API AngularJS
- AngularJS Modules
- Google libraries src
- Batarang Chrome debugger

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/accueil?rev=1484563368

Last update: **2019/08/31 14:40**