

# Angular



AngularJS est un framework côté client créé et mis à disposition de la communauté par Google (né en 2009 mais V1 en 2011, dernière version stable : 1.6.1 en déc. 2016).

L'une de ses particularités, par rapport aux Frameworks Javascript tels que Mootools ou JQuery... est de proposer une nouvelle approche, consistant à penser entièrement une application, et ne se limitant pas à rendre dynamiques des pages Web statiques.

## Principales spécificités d'AngularJs :

- Développement en couche par extension du HTML
- architecture MVC ou **MVVM** ou **MVW?** (voir [schéma](#))
- data-binding bidirectionnel
- injection de dépendance
- routage
- tests

## L'avenir (ou pas...) :

La version 2 d'Angular est aujourd'hui en version 2.4, AngularJS devient Angular et remet complètement en cause les concepts de la V1, ce qui semble poser problème à la communauté :

- <https://scotch.io/bar-talk/the-next-version-of-angular-is-angular-v4>
- <http://maxlab.fr/2015/05/migrer-de-angularjs-1-x-vers-angularjs-2-0/>
- <http://maxlab.fr/2015/12/migrer-de-angularjs-1-x-vers-angularjs-2-0-pratique/>

## Contenu

1. [Bases javascript](#)
2. [Intro/Concepts de base](#)
3. [Directives](#)
4. [Création de directives](#)
5. [Normalisation des projets AngularJS](#)
6. [Services](#)
7. [Browserify](#)
8. [Routage](#)
9. [Javascript Elements pour Angular JS](#)

## Travaux dirigés

- [TD n°0](#)
- [TD n°1](#)
- [TD n°2](#)
- [TD n°3](#)

- [TD n°4 : Directives \(Non prioritaire\)](#)
- [TD n°5 : Routage/ Gestion de projet](#)
- [TD n°6 - Boards](#)
- <http://slamwi.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/projects>

## Evaluation

- [Modalités d'évaluation des modules S4](#)

## Ressources

- [AngularJS site de référence](#)
- [API AngularJS](#)
- [AngularJS Modules](#)
- [Google hosted libraries](#)
- [cdn js](#)
- [Batarang Chrome debugger](#)

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/accueil?rev=1490098895>

Last update: **2019/08/31 14:40**

