

Javascript Elements pour Angular JS

Closure

```
(function() {  
  }());
```

Module

Définir un module

```
angular.module("MyModule", []);
```

Définir un module et le stocker dans une variable

```
var myModule=angular.module("MyModule", []);
```

Définir un module avec une dépendance

```
angular.module("MyModule", ["anotherModule"]);
```

Faire référence à un module existant

```
var myModule=angular.module("MyModule");
```

Faire référence à un module dans une vue html

```
<div ng-app="MyModule">  
  ...  
</div>
```

Controller

Créer un contrôleur dans MyModule

```
angular.module("MyModule").controller("MyController", function(){  
  ...  
});
```

Créer un contrôleur dans MyModule utilisant le service \$http

```
angular.module("MyModule").controller("MyController",["$http",function($http){  
  ...  
}]);
```

Faire référence à un contrôleur dans une vue html

```
<div ng-controller="MyController">  
  ...  
</div>
```

Directive

Créer une directive de type Element dans MyModule

```
angular.module("MyModule").directive("MyDirective",function(){  
  return {  
    restrict:'E',  
    template:'<html>....',  
    templateUrl:'urlForTemplate',  
    controller:function(){  
      //Controller code  
    },  
    controllerAs:'aliasForController'  
  };  
});
```

Directive complète :

```
myApp.directive( 'myDirective', function () {  
  return {  
    restrict: 'EA',  
    controller: function( $scope, $element, $attrs, $transclude ) {  
      // Controller code goes here.  
    },  
    compile: function compile( tElement, tAttributes, transcludeFn ) {  
      // Compile code goes here.  
      return {  
        pre: function preLink( scope, element, attributes, controller,  
transcludeFn ) {  
          // Pre-link code goes here  
        },  
        post: function postLink( scope, element, attributes, controller,  
transcludeFn ) {  
          // Post-link code goes here  
        }  
      };  
    }  
  };  
});
```

Injection de dépendance (dependency injection)

Elle permet d'utiliser des services ou des modules existants à l'intérieur d'un autre (controller, service...)

Injection avec tableau (conseillé)

```
angular.module("MyModule").controller("MyController", ["$scope", "greeter",
function($scope, greeter) {
    // ...
}]);
```

Injection avec la propriété **\$inject**

```
var MyController = function($scope, greeter) {
    // ...
}
MyController.$inject = ["$scope", "greeter"];
angular.module("MyModule").controller("MyController", MyController);
```

Quelque soit la méthode utilisée, veillez à faire en sorte que les paramètres de la fonction controller soient définis dans le même ordre que les services injectés

<fc #FF0000>A éviter : l'injection implicite</fc>

```
angular.module("MyModule").controller("MyController", function($scope, greeter) {
    // ...
});
```

Vue (HTML File)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Angular JS view</title>
<script
src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/1.3.8/angular.min.js"></script>
</head>
<body data-ng-app>
</body>
</html>
```

Création d'objets injectables

Factory

```
monApp.factory('maFactory', function() {
  return {
    "member": "value",
    "method": function(){
      // faire qqchose
    }
  }
});
```

maFactory est un singleton (une seule instance), et devient injectable :

Injection dans un contrôleur :

```
app.controller("monController",["$scope","maFactory",function($scope,maFactory){
  //Utilisation de maFactory
  $scope.member=maFactory.member;
  maFactory.method();
  ...
}]);
```

Service

Le service permet également de créer un objet injectable, mais d'une autre façon :

```
monApp.service('monService', function() {
  this.name = "Anonymous";
  this.id = null;
  this.login = function(){
    // faire un truc pour se connecter
  }
  this.logout = function(){
    // faire un truc pour se déconnecter
  }
});
```

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - Broken SlamWiki 2.0

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/elements?rev=1425373163>

Last update: 2019/08/31 14:39



