Bases javascript

Variables

voir MDN Variables et litéraux
Déclaration explicite (avec le mot clé **var**) : variable dont la portée dépend de l'emplacement de la déclaration (peut être locale)

```
var i=0;//variable globale
function uneFonction(){
    //Variable locale
    var varLocale;
}
```

Déclaration implicite (sans le mot clé **var** ⇒ <fc #FF0000>déconseillé</fc>) : variable globale

```
j=0;
```

Une variable non initialisée renvoie **undefined**

Fonctions

voir MDN Fonctions

Déclarations

```
function square(nombre) {
  return nombre * nombre;
}
```

Déclaration avec une expression de fonction :

```
var square=function (nombre) {
  return nombre * nombre;
};
```

Fonction en argument et fonction anonyme :

```
function arrayMap(f,a) {
  var result = [], // Créer un nouveau tableau Array
```

```
  var i;
  for (i = 0; i < a.length; i++)
    result[i] = f(a[i]);
  return result;
}

arrayMap(function(x) {return x * x * x}, [0, 1, 2, 5, 10]);
//retourne le tableau [0, 1, 8, 125, 1000], par passage d'une fonction anonyme.
```

Portée et fonctions

JSON

JSON : Javascript Object Notation, utilisé par un grand nombre de langages de programmation, est un format de données textuelles permettant la sérialisation de tableaux, d'objets, de données.

Les données sont stockées sous forme de couples clé/valeur :

```
"dataName" : "dataValue"
```

Les objets sous forme d'ensemble de couples clé/valeurs matérialisés par des accolades :

```
{
    "Obj1member1Name" : "member1Value",
    "Obj1member2Name" : "member2Value"
}
```

Les tableaux sous forme de liste d'éléments (valeurs, arrays ou objets), séparés par des virgules, et entourés de crochets [] :

```
[
    {"Obj1member1Name" : "member1Value",
    "Obj1member2Name" : "member2Value"},
    {"Obj2member1Name" : "member1Value",
    "Obj2member2Name" : "member2Value"},
]
```

```
[
    "USD": {
        "symbol": "$",
        "name": "US Dollar",
        "symbol_native": "$",
        "decimal_digits": 2,
        "rounding": 0,
```

```
        "code": "USD",
        "name_plural": "US dollars"
    },
    "CAD": {
        "symbol": "CA$",
        "name": "Canadian Dollar",
        "symbol_native": "$",
        "decimal_digits": 2,
        "rounding": 0,
        "code": "CAD",
        "name_plural": "Canadian dollars"
    }
]
```

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/prerequis?rev=1419765938

Last update: **2019/08/31 14:40**