

# Projet Open-beer - fonctionnalités à implémenter

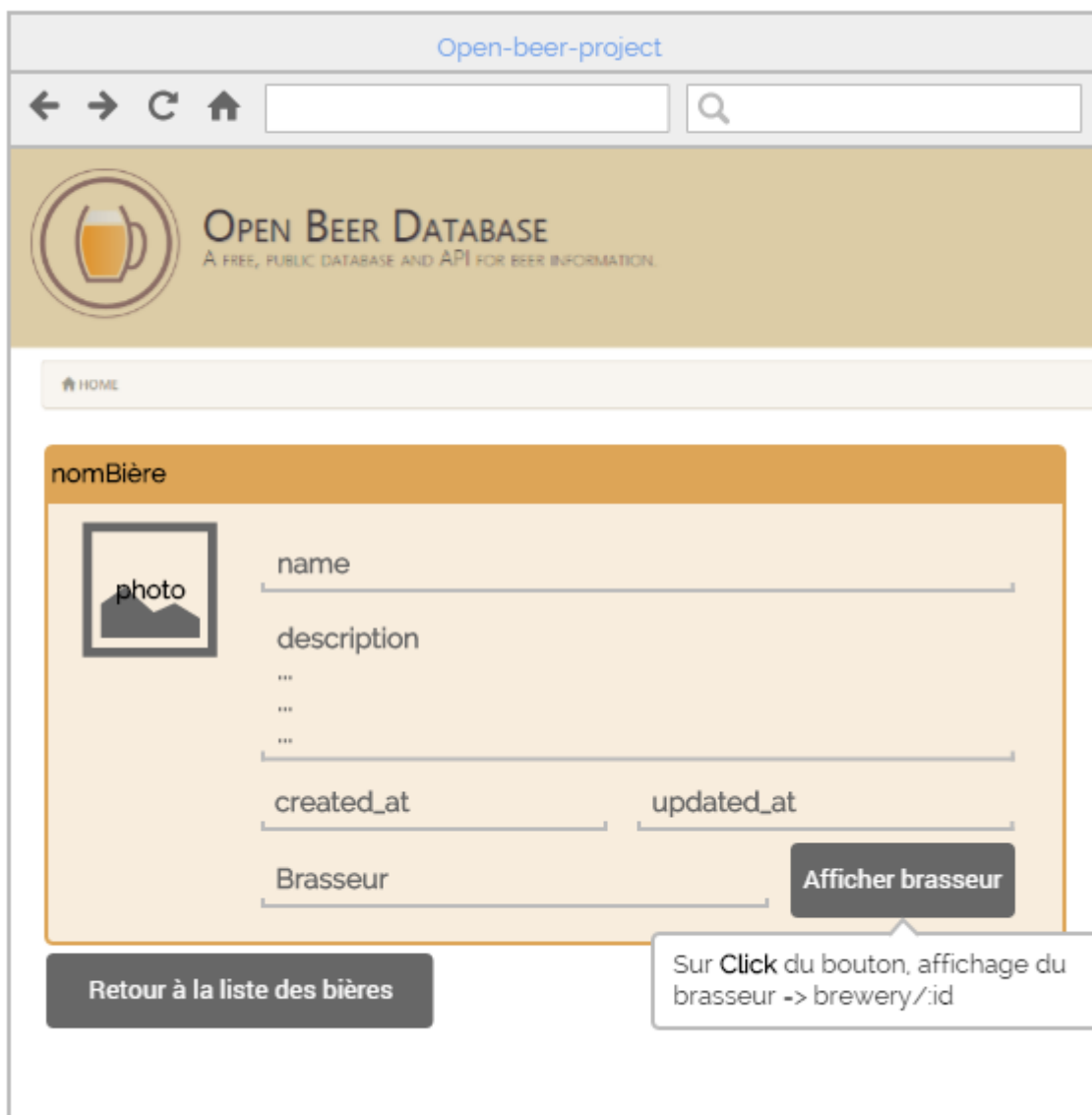
## -- Gestion des bières

Implémenter, en respectant le modèle « Brewery » et ses fonctionnalités :

- L'affichage de la liste des bières **/beers** (L'affichage de la bière n'affiche pas le brasseur associé)
- L'ajout de bière **/beers/new**
- La modification de bière **/beers/update**
- La suppression de bière

## -- Affichage d'une bière

- L'affichage d'une bière consiste à afficher sur une seule page toutes les informations relatives à une bière (y compris le nom du brasseur associé)
- L'affichage d'une bière est accessible par le bouton **Voir la bière**, appaissant dans la liste des bières, lorsque l'une d'elle est active (simple click)
- L'affichage de la bière affiche le nom du brasseur correspondant ⇒ **/brewery/:id**



## -- Affichage d'une brasserie/brasseur

- L'affichage d'une brasserie consiste à afficher sur une seule page toutes les informations relatives à la brasserie
- L'affichage d'une brasserie est accessible par le bouton **Voir la brasserie**, appaissant dans la liste des brasseries, lorsque l'une d'elle est active (simple click)

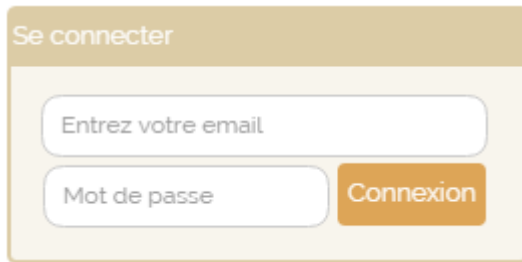


## -- Connexion à l'application

L'affichage du formulaire de connexion peut se faire :

- Sur le click du bouton "Se connecter", présent sur toutes les pages de l'application (en l'absence de connexion)





Se connecter

Entrez votre email

Mot de passe

Connexion

En l'absence de connexion :  
les éléments permettant la mise à jour de données ne doivent pas apparaître (boutons **Ajouter/modifier/supprimer**)

La connexion permet les mises à jour de données.

Une fois connecté, le bouton **Se connecter** doit être remplacé par le mail de l'utilisateur + un bouton déconnexion.



mail

Se déconnecter

La tentative d'accès à une URL de mise à jour (**breweries/new** par exemple) doit afficher un message (Vous n'êtes pas autorisé à modifier cette ressource), et afficher le formulaire de connexion. La connexion réussie devra dans ce cas permettre d'accéder à la ressource demandée initialement.

## -- Déconnexion

La déconnexion affiche un message (exprimant la réalité de la déconnexion), ainsi qu'un bouton permettant de retourner à l'accueil.

## -- Paramètres de configuration

Modifier et simplifier les paramètres de configuration :  
On retiendra simplement :

- Breweries
  - mode connecté (Chargement à chaque affichage et mise à jour immédiate)
  - mode hors connexion (chargement et mise à jour à la demande)
- Beers
  - mode connecté (Chargement à chaque affichage et mise à jour immédiate)
  - mode hors connexion (chargement et mise à jour à la demande)

## -- Affichage des bières par brasserie

Permettre l'affichage des bières par brasserie à partir de /beers :

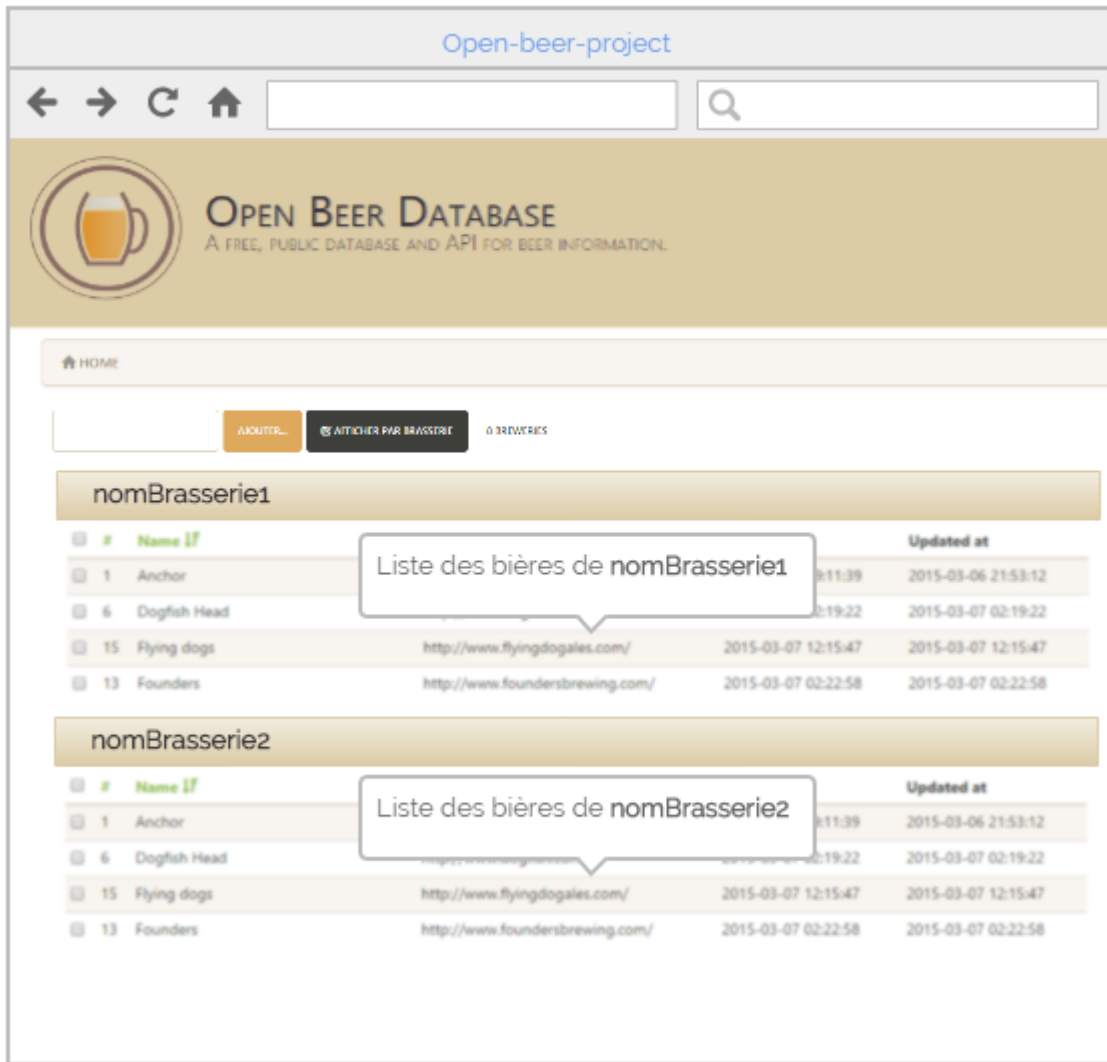


Filtrer...

AJOUTER...

MODIFIER

☑ AFFICHER PAR BRASSERIE



La liste doit conserver ses fonctionnalités quel que soit le mode d'affichage.

## -- Points bonus

### -- Cookie de connexion

Ajouter une case à cocher dans le formulaire de connexion, permettant à l'utilisateur de mémoriser ses informations de connexion. A l'aide de ngCookie, faites en sorte que l'utilisateur n'ait plus à saisir ses identifiants de connexion à sa prochaine visite (Connexion automatique).

The screenshot shows a login form titled "Se connecter". It contains two input fields: "Entrez votre email" and "Mot de passe". There is an orange "Connexion" button next to the password field. Below the input fields, there is a checked checkbox labeled "Mémoriser les paramètres".

## -- Choix des colonnes à afficher

Ajouter dans les listes (breweries et beers) la possibilité de choisir les colonnes à afficher/masquer : Sur le click du bouton **Colonnes** : afficher un formulaire reprenant le nom des champs à afficher, associés à des cases à cocher :

Choix des colonnes à afficher

<input checked="" type="checkbox"/> name	<input type="checkbox"/> created_at
<input type="checkbox"/> url	<input checked="" type="checkbox"/> updated_at

La sélection des colonnes modifie en conséquence l'affichage de la liste associée.

Il est possible et conseillé de le faire en créant une directive.

## -- Résolutions de bugs, améliorations

D'une manière générale, tous les bugs corrigés dans l'application initiale doivent être signalés dans le fichier **readme.md** (pour être valorisés).

### Liste des imperfections connues :

#### -- Mode hors connexion

- En mode **Hors connexion**, l'annulation des actions en attente ne rétabli pas l'affichage des objets (bières ou brasseurs) supprimés
- Le passage du mode non connecté au mode connecté fait perdre les modifications en cours

#### -- Sur modifications offline

Il pourrait être opportun de signaler par une étoile par ex, si des modifications ont été apportées, soit au bières (Beers\*), soit aux brasseries/brasseur (Breweries\*).

#### -- Langue

L'interface semblant hésiter sur la langue (certaines parties sont en français, d'autres en anglais), il est possible de proposer les 2 versions, avec détection automatique de la langue, et possibilité d'en changer.

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - SlamWiki 2.1

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/riclient/angularjs/project/openbeerdatabase/todo?rev=1426468535>

Last update: 2019/08/31 14:40

