Projet Open-beer - fonctionnalités à implémenter

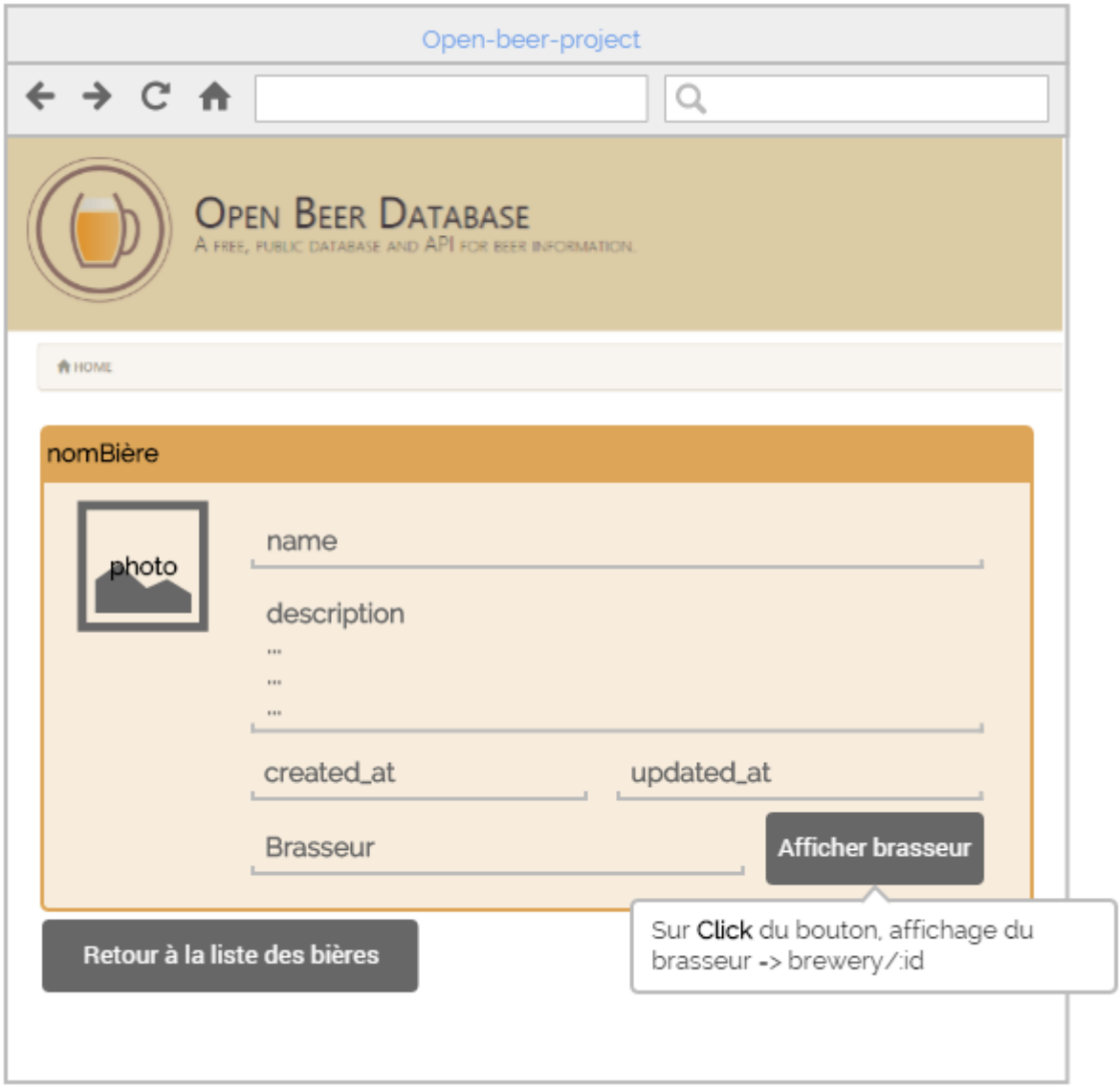
-- Gestion des bières

Implémenter, en respectant le modèle « Brewery » et ses fonctionnalités :

- L'affichage de la liste des bières **/beers** (L'affichage de la bière n'affiche pas le brasseur associé)
- L'ajout de bière **/beers/new**
- La modification de bière **/beers/update**
- La suppression de bière

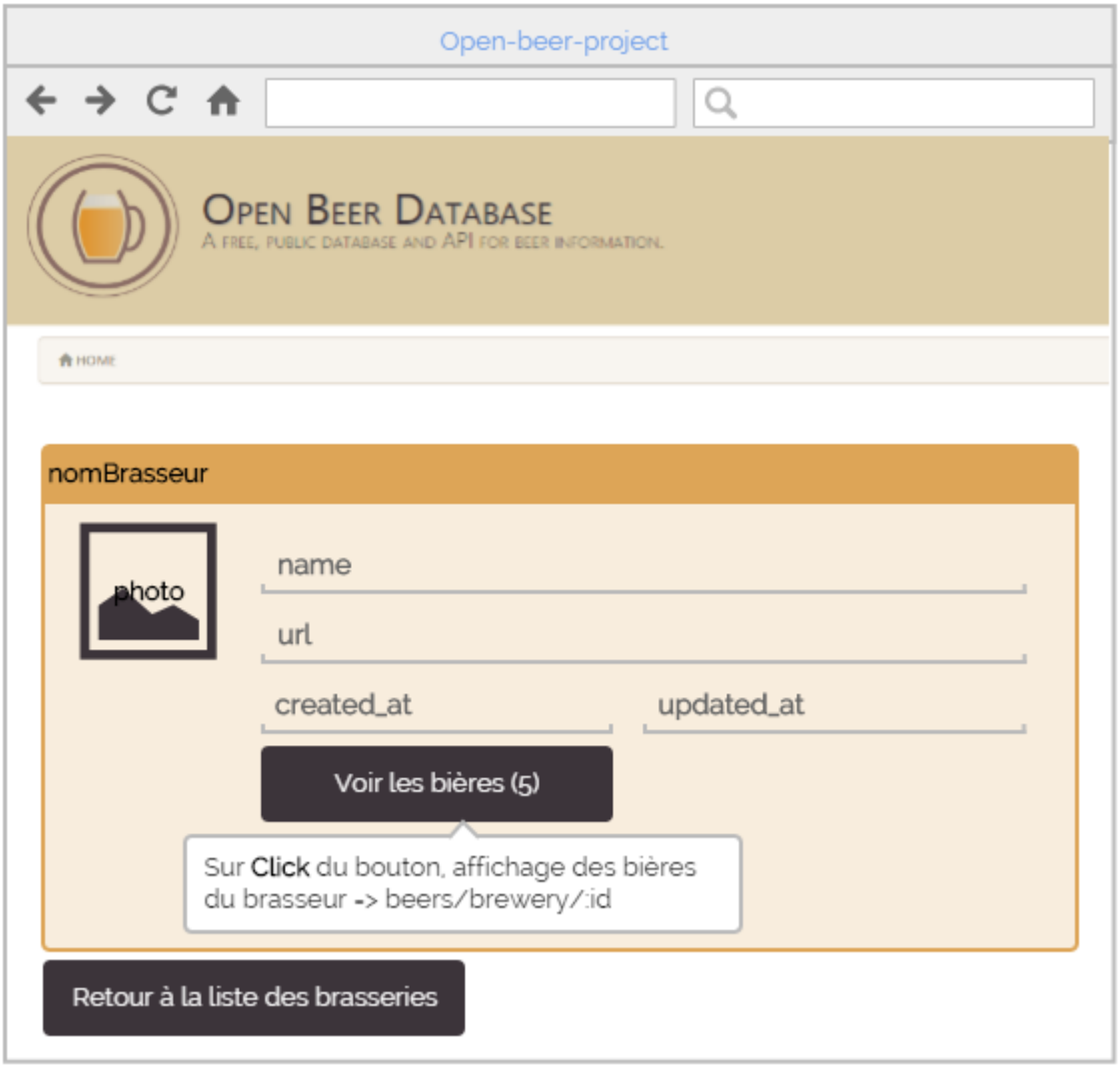
-- Affichage d'une bière

- L'affichage d'une bière consiste à afficher sur une seule page toutes les informations relatives à une bière (y compris le nom du brasseur associé)
- L'affichage d'une bière est accessible par le bouton **Voir la bière**, apparant dans la liste des bières, lorsque l'une d'elle est active (simple click)
- L'affichage de la bière affiche le nom du brasseur correspondant ⇒ **/brewery/:id**



-- Affichage d'une brasserie/brasseur

- L'affichage d'une brasserie consiste à afficher sur une seule page toutes les informations relatives à la brasserie
- L'affichage d'une brasserie est accessible par le bouton **Voir la brasserie**, apparant dans la liste des brasseries, lorsque l'une d'elle est active (simple click)



-- Connexion à l'application

L'affichage du formulaire de connexion peut se faire :

- Sur le click du bouton "Se connecter", présent sur toutes les pages de l'application (en l'absence de connexion)





En l'absence de connexion :
les éléments permettant la mise à jour de données ne doivent pas apparaître (boutons **Ajouter/modifier/supprimer**)

La connexion permet les mises à jour de données.

Une fois connecté, le bouton **Se connecter** doit être remplacé par le mail de l'utilisateur + un bouton déconnexion.



La tentative d'accès à une URL de mise à jour (**breweries/new** par exemple) doit afficher un message (Vous n'êtes pas autorisé à modifier cette ressource), et afficher le formulaire de connexion. La connexion réussie devra dans ce cas permettre d'accéder à la ressource demandée initialement.

-- Déconnexion

La déconnexion affiche un message (exprimant la réalité de la déconnexion), ainsi qu'un bouton permettant de retourner à l'accueil.

-- Paramètres de configuration

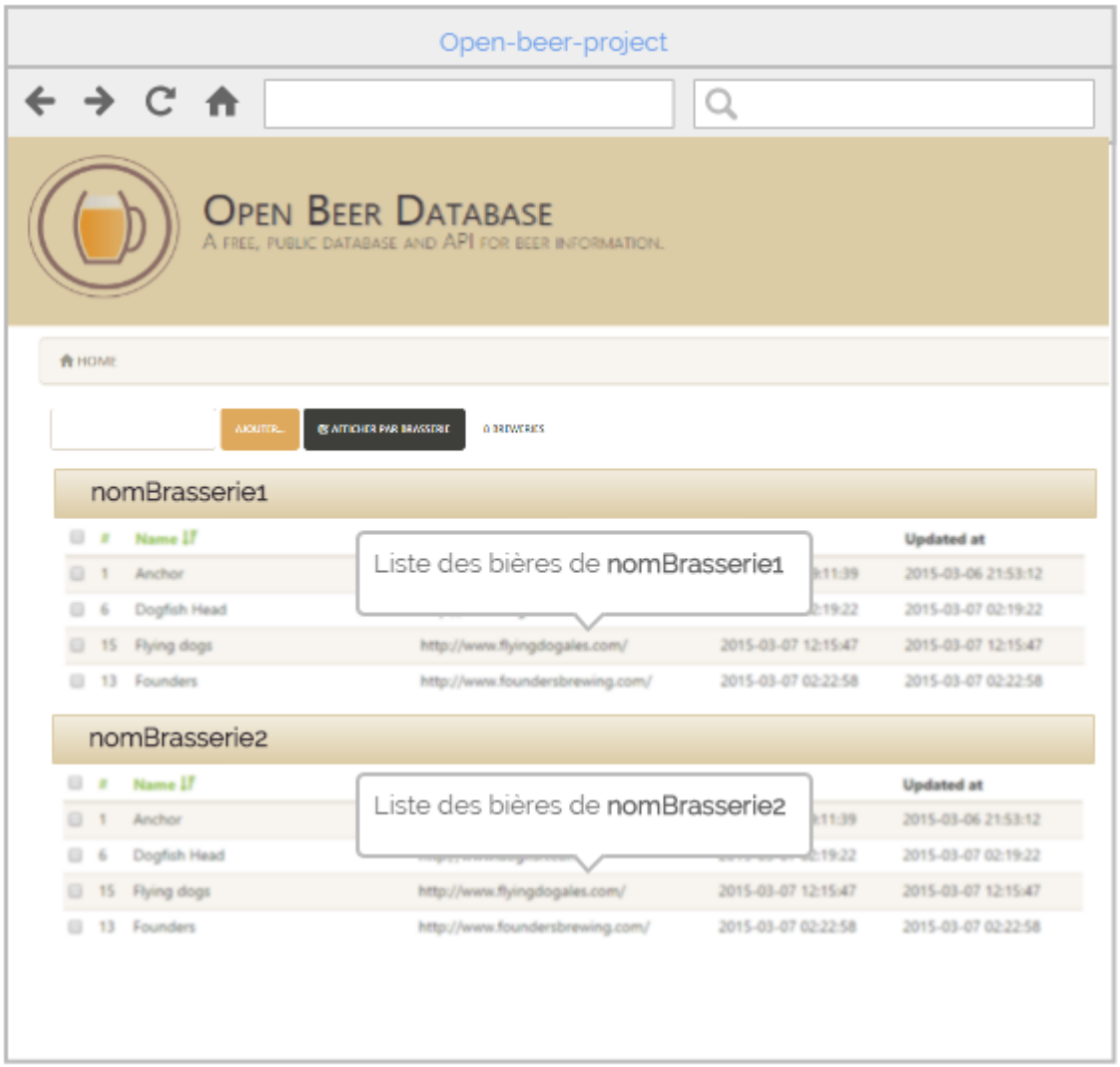
Modifier et simplifier les paramètres de configuration :
On retiendra simplement :

- Breweries
  - mode connecté (Chargement à chaque affichage et mise à jour immédiate)
  - mode hors connexion (chargement et mise à jour à la demande)
- Beers
  - mode connecté (Chargement à chaque affichage et mise à jour immédiate)
  - mode hors connexion (chargement et mise à jour à la demande)

-- Affichage des bières par brasserie

Permettre l'affichage des bières par brasserie à partir de /beers :





La liste doit conserver ses fonctionnalités quelque soit le mode d'affichage.

-- Points bonus

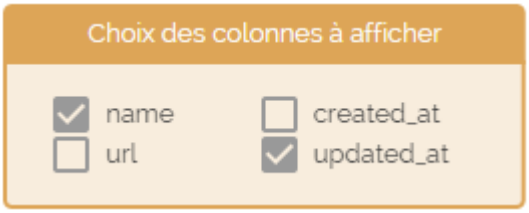
-- Cookie de connexion

Ajouter une case à cocher dans le formulaire de connexion, permettant à l'utilisateur de mémoriser ses informations de connexion. A l'aide de ngCookie, faîtes en sorte que l'utilisateur n'ait plus à saisir ses identifiants de connexion à sa prochaine visite (Connexion automatique).



-- Choix des colonnes à afficher

Ajouter dans les listes (breweries et beers) la possibilité de choisir les colonnes à afficher/masquer : Sur le click du bouton **Colonnes** : afficher un formulaire reprenant le nom des champs à afficher, associés à des cases à cocher :



La sélection des colonnes modifie en conséquence l'affichage de la liste associée.

Il est possible et conseillé de le faire en créant une directive.

-- Résolutions de bugs, améliorations

D'une manière générale, tous les bugs corrigés dans l'application initiale doivent être signalés dans le fichier **readme.md** (pour être valorisés).

Liste des imperfections connues :

-- Mode hors connexion

- En mode **Hors connexion**, l'annulation des actions en attente ne rétabli pas l'affichage des objets (bières ou brasseurs) supprimés
- Le passage du mode non connecté au mode connecté fait perde les modifications en cours

-- Sur modifications offline

Il pourrait être opportun de signaler par une étoile par ex, si des modifications ont été apportées, soit au bières (Beers*), soit aux brasseries/brasseur (Breweries*).

-- Langue

L'interface semblant hésiter sur la langue (certaines parties sont en français, d'autres en anglais), il est possible de proposer les 2 versions, avec détection automatique de la langue, et possibilité d'en changer.

-- Structure de l'application

L'application initiale proposée n'est pas satisfaisante dans sa structure :

- Le service Rest est dépendant de la Factory ConfigFactory ⇒ dépendance à éliminer
- ConfigFactory mémorise des listes d'objets (breweries, beers), alors qu'il ne devrait gérer que la configuration ⇒ séparer la configuration de la mémorisation des listes d'objets, en créant un service ou une factory dédiée

From:
http://slamwiki2.kobject.net/ - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/project/openbeerdatabase/todo?rev=1426676191

Last update: **2019/08/31 14:40**