Open-beer Database

Institut Universitaire de Technologie
Département Informatique - Campus III Ifs
Module Clients riches web

-- Ressources initiales

- Faire un Fork du projet GitHub initial
- Consulter en ligne le projet Exemple : open-beer.kobject.net
- Télécharger et installer le serveur REST : https://github.com/jcheron/rest-open-beer

ou

- utiliser l'api en ligne http://rest-open-beer.kobject.net

-- Présentation générale du projet

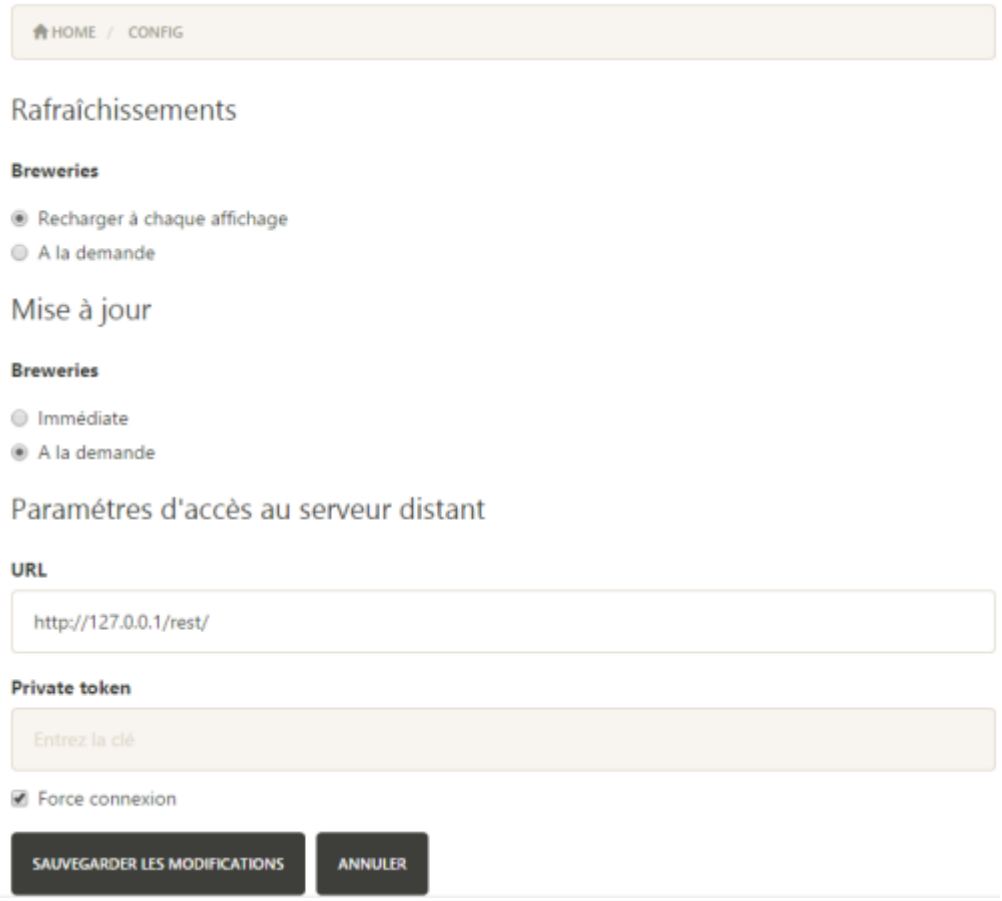
L'application fournie permet de gérer un ensemble de données relatives aux brasseurs et aux bières. Elle accède à une API REST en ligne.
Le projet consiste à reprendre cette application AngularJS existante, en l'améliorant et en y ajoutant les fonctionnalités demandées.

Il est rappelé que **l'abus d'alcool est dangereux pour la santé, à consommer avec modération** et que l'abstinence de toute consommation est recommandée à un certain nombre de personnes, notamment aux mineurs en-dessous de l'âge légal.

-- Existant

-- Fonctionnalités

-- Configuration



-- Serveur distant

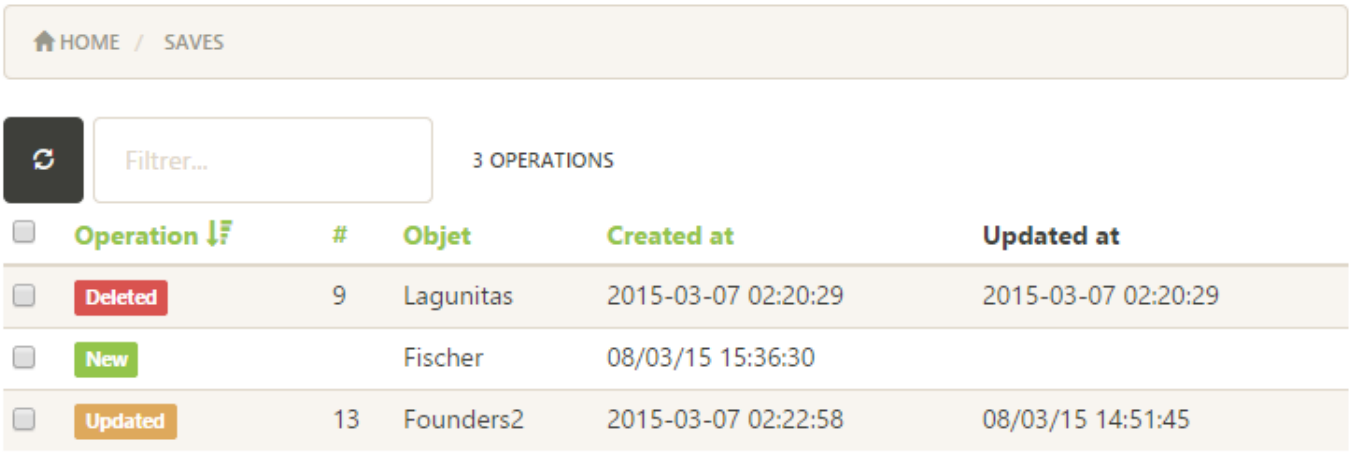
L'adresse du serveur REST distant est précisée dans le champ **URL**. La connexion avec authentification au server (non mise en place) à partir d'une adresse mail et d'un mot de passe (Stockés dans la table **User**) délivre un "**token**" valable la durée d'une session, permettant l'envoi de requêtes de modifications.
En l'absence d'authentification (de manière provisoire), le paramètre **force connexion** permet de faire les mises à jour sans authentification.

-- Mises à jour

L'application peut fonctionner selon 2 modes :

1. **Connecté au serveur** : dans ce cas, les données sont rechargées depuis le serveur à chaque affichage, et les mises à jour sont immédiates
2. **Hors connexion** : les données ne sont chargées que la première fois, les mises à jour sont différées, sauvegardées localement, et exécutées à la demande.

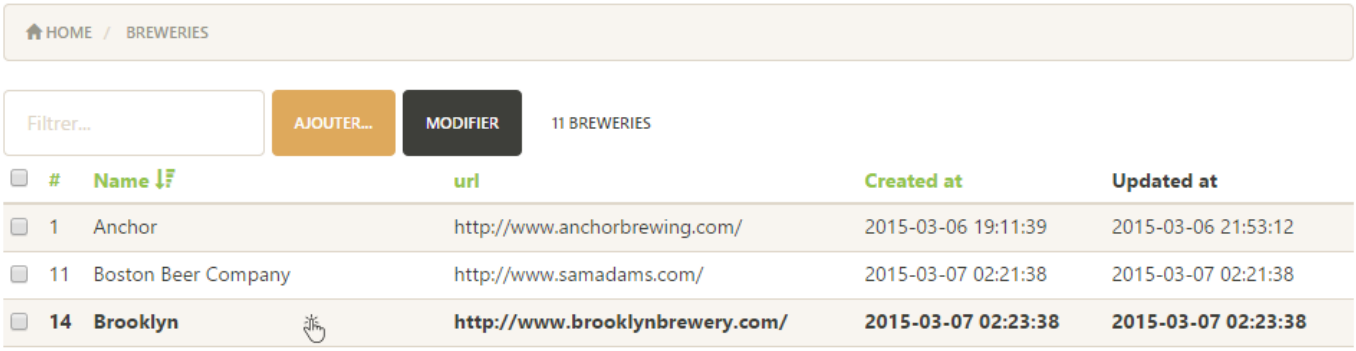
Dans le mode hors connexion, les opérations en attente son consultables, il est possible de les annuler, ou de les exécuter immédiatement :



-- Liste des brasseurs

La liste des brasseur peut être filtrée ou ordonnée (suivant les champs).
Elle est actualisée en temps réel en fonction des options de configuration.

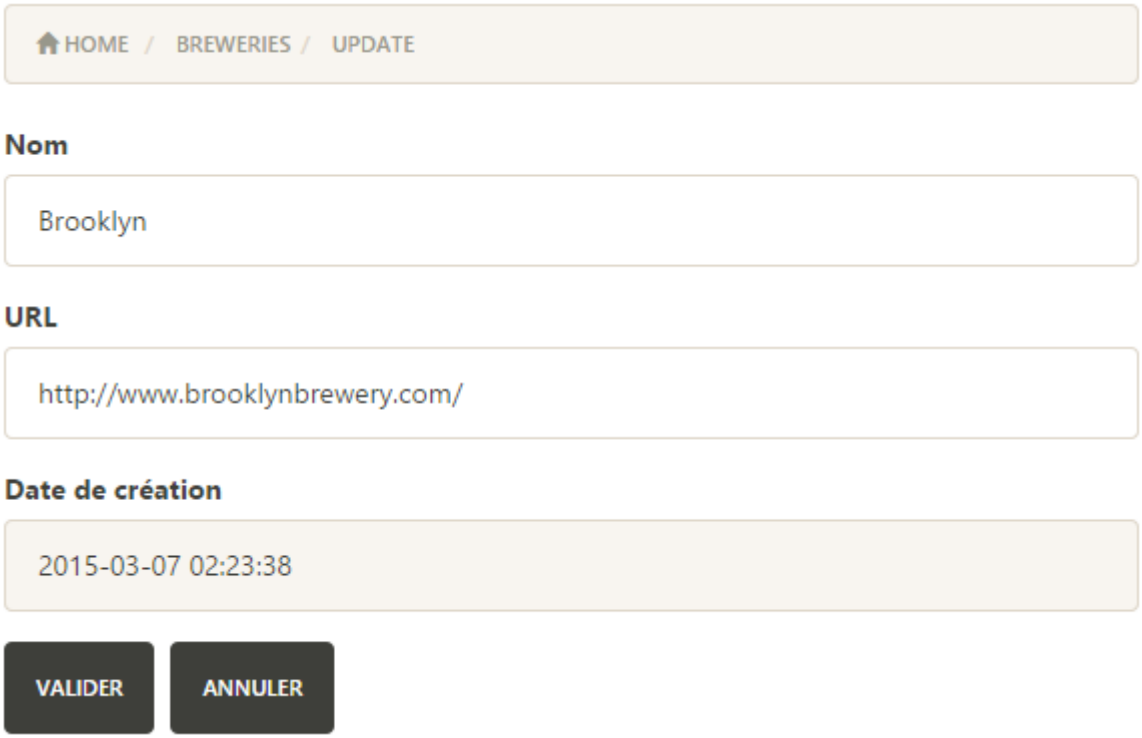
Sélection : Par un click sur la ligne d'une brasserie, il est ensuite possible de cliquer sur le bouton **Modifier** devenu apparent.



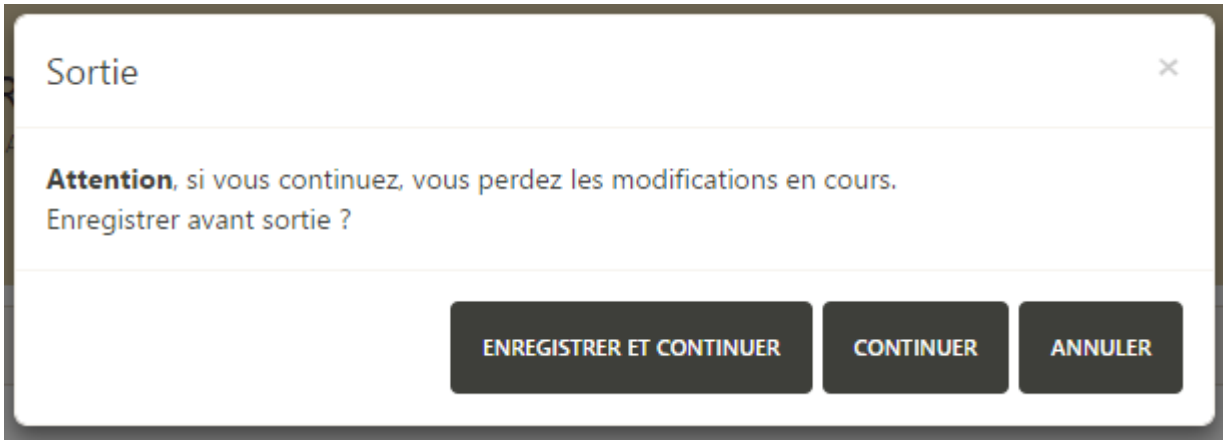
Sélection pour suppression : Par un click sur de la ou des cases à cocher précédent une ou des brasseries, il est ensuite possible de cliquer sur le bouton **Supprimer** devenu apparent.

Accès direct à la modification : un double clic sur la ligne d'une brasserie affiche le formulaire de modification

-- Modification de brasseur

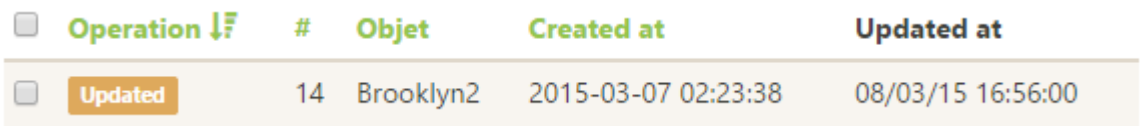


Contrôles de validité côté client : le nom ne doit pas être null, l'url doit être bien formée
Contrôles de validité côté serveur : il est impossible de donner un nouveau nom identique à un nom de brasserie existant (error 409 : CONFLICT)
Contrôles sur sortie : Une modification et tentative de sortie sans validation ou Annulation affiche un message d'avertissement :

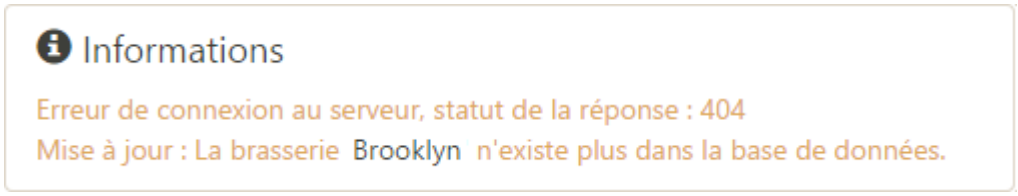


En mode hors connexion :

la mise à jour apparaît dans la liste des opérations en attente.



La tentative de modification d'une brasserie n'existant plus (supprimée par un autre utilisateur) provoque une erreur 404 et affiche un message :

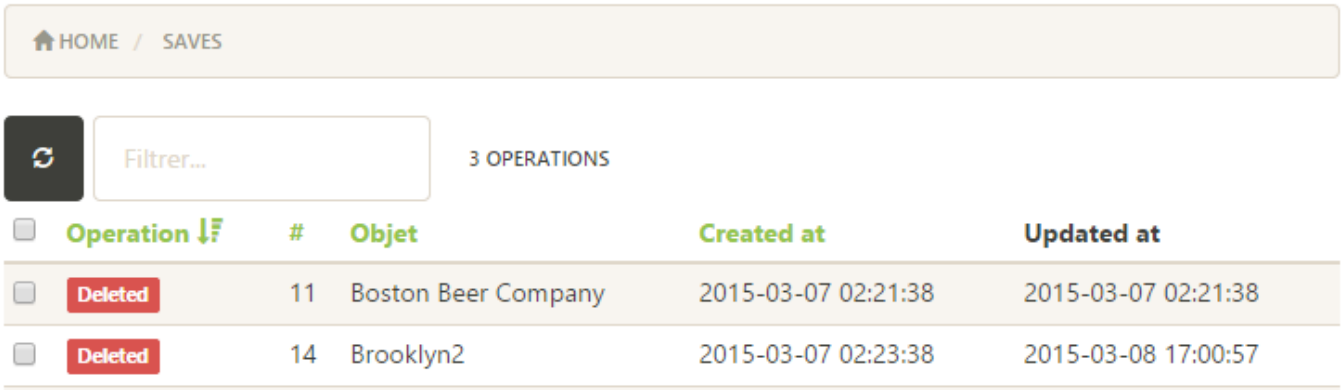


-- Modification de brasseur

L'ajout comporte les mêmes fonctionnalités que la modification.

-- Suppression de brasseur

La suppression nécessite de cliquer sur la case à cocher d'un ou plusieurs brasseurs, puis de cliquer sur le bouton supprimer les brasseries.
En mode connecté, les suppressions sont immédiates et sans message de confirmation.
En mode hors connexion, les suppressions apparaîssent dans les opérations en attente (et peuvent donc être annulées) :



La tentative de suppression d'une brasserie n'existant plus provoque une erreur 404 et affiche un message.

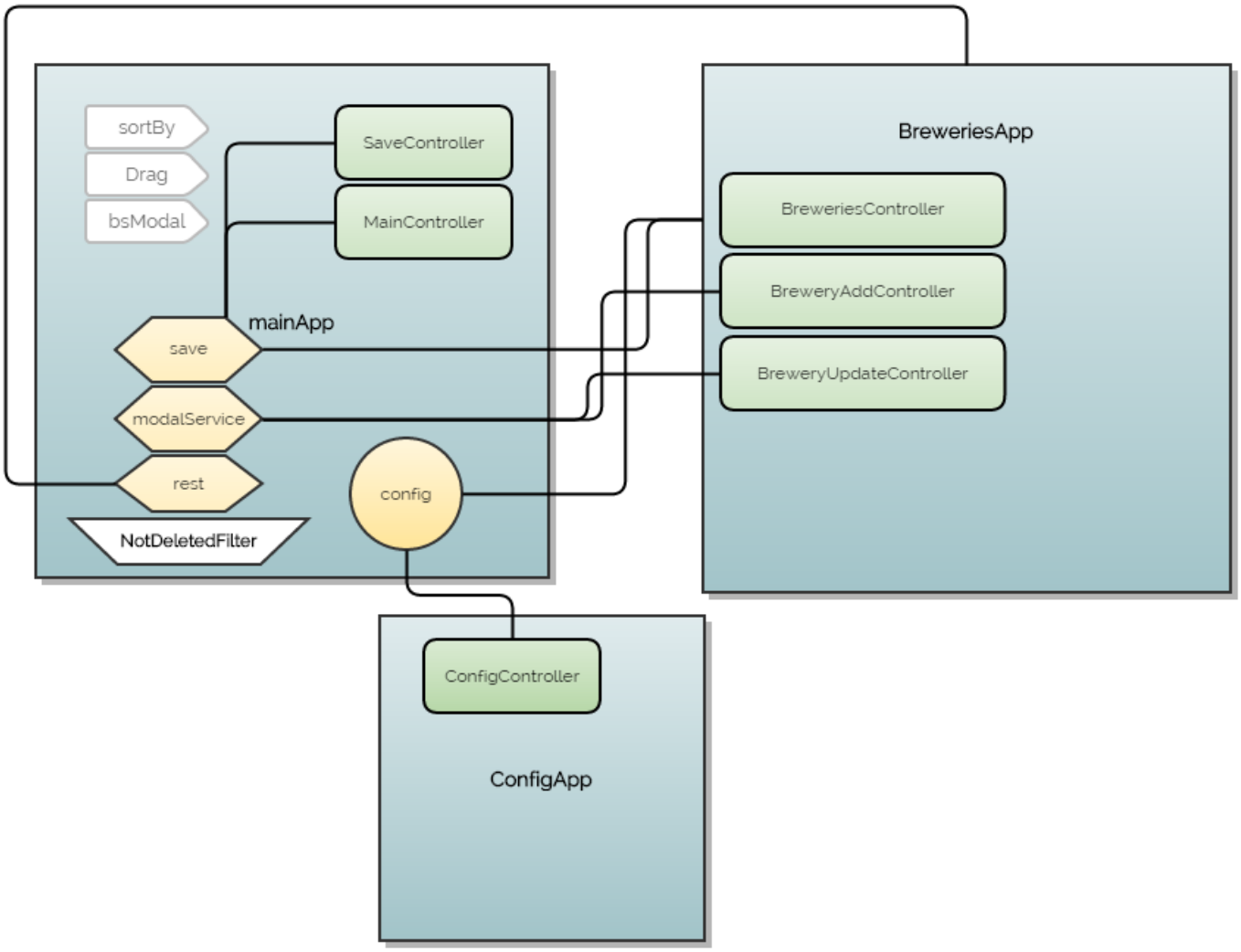
La tentative de suppression d'une brasserie possédant des bières provoque une erreur 409 (CONFLICT) et affiche le message :

-- Service REST

voir le descriptif : Service Rest

-- Structure technique de l'application AngularJS

--Schéma général



-- Modules

Application	**mainApp** (js/app.js)
Dépendances	BreweriesApp (js/breweries/breweriesModule.js) ConfigApp (js/config/configModule.js)

Contrôleurs	**MainController** (js/mainController.js)
	hasOperations() Retourne vrai si des opérations sont en attente (mode déconnecté)
	opCount() Retourne le nombre d'opérations en attente
	SaveController (js/save/saveController.js)
	data objet save (opérations en attente)
	allSelected variable d'état permettant de (dé)sélectionner toutes les opérations
	sortBy Mémorise le classement des opérations
	saveAll() Envoie vers le serveur toutes les opérations en attente
	setActive(operation) Définit l'opération active (non utilisé)
	isActive(operation) Retourne vrai si l'operation est active
	countSelect() Retourne le nombre d'opérations sélectionnées
	remove() Supprime la ou les opérations sélectionnées

Module	**BreweriesApp** (js/breweries/breweriesModule.js)
Contrôleurs	**BreweriesController** (js/breweries/breweriesController.js)
	data Données à afficher
	sortBy Mémorise le classement des données
	messages Messages provenant du service Rest
	allSelected variable d'état permettant de (dé)sélectionner toutes les lignes
	selectAll() Sélectionne toutes lignes en vue de leur suppression (case à cocher)
	refresh() Uniquement en mode déconnecté, exécute les opérations en attente et raffraichit les données
	showUpdate() Affiche le bouton Modifier si une ligne est active
	refreshOnAsk() Retourne vrai si la config définit que les données ne sont rafaichies qu'à la demande
	defferedUpdate() Retourne vrai si les mises à jour sont différées (mode déconnecté)
	setActive(brewery) (dés)active une ligne
	isActive(brewery) Retourne vrai si la ligne est active
	hasMessage() Retourne vrai si le service Rest a émis 1 ou des messages
	readMessage() Affiche un message Rest pendant une durée définie
	countSelected() Retourne le nombre de lignes sélectionnées (cases à cocher)
	hideDeleted() Affiche/masque les lignes supprimées
	edit(brewery) Affiche le formulaire d'édition de l'objet brewery
	update(brewery,force,callback) Met à jour brewery dans la BDD
	remove()

Module	**ConfigApp** (js/config/configModule.js)
Contrôleur	**ConfigController** (js/config/configController.js)
	config Configuration actuelle
	setFormScope(form) Définit le formulaire actif
	update() Met à jour le formulaire et retourne à l'accueil
	cancel() Annule les modifications et retourne à l'accueil

-- Services

Service	**Rest** (js/services/rest.js)
	headers Définit en JSON les en-têtes HTTP par défaut
	getParams() Retourne la chaîne passée dans l'url des requêtes (queryString)
	addMessage(message) Ajoute le message à l'ensemble des messages
	clearMessages() Supprime tous les messages en cours
	getAll(response,what) Retourne tous les enregistrement de **what** dans **response**
	post(response,what,name,callback) Ajoute une instance de **what** postée dans **response.posted**, appelle la fonction de **callback** si elle est définie
	put(id,response,what,name,callback) Modifie l'instance d'identifiant **id** par les paramètres postés dans **response.posted**, appelle la fonction de **callback** si elle est définie
	remove(object,what,callback) Supprime l'instance **object**, appelle la fonction de **callback** si elle est définie

Service	**Save** (js/services/save.js)
	operations Tableau des opérations en attente
	addOperation(type,operation,object) Ajoute une opération du type (new, update, delete), **operation** est la fonction à appeler sur **object**
	execute(index) Exécute l'opération à la position **index**
	executeAll() Exécute toutes les opérations en attente

-- Travail à effectuer

-- Modalités

- Travail en Binômes
- sur 2 séances de TD et entre ces 2 séances
- Créer au besoin un compte gitHub (si vous n'en possédez pas)
- L'un des 2 membres doit faire un fork du projet GitHub initial
- L'autre membre de l'équipe doit cloner le projet de son co-équipier
- Travailler ensuite en continu, en faisant des commits réguliers et commentés, veillez à faire en sorte que

les commits révèlent la régularité et l'intensité du travail de chacun des membres de l'équipe (sans chercher à calculer...)

-- Fonctionnalités à implémenter

- *TODO</wrap>Voir Projet Open-beer - fonctionnalités à implémenter ==== – “A rendre” ==== “A rendre” entre guillemets, puisque votre projet est accessible sur Github : * Le **fork** de l'application avec fonctionnalités implémentées * Créer le fichier **Readme.md** pour présenter le travail réalisé : * Veillez à y intégrer les noms des membres de l'équipe * Son contenu doit permettre d'apprécier l'implémentation des fonctionnalités demandées (ou non demandée et emplémentées) * d'un point de vue technique (structure, modules, contrôleurs, services...) * d'un point de vue fonctionnel (du point de vue de l'utilisateur) * Le fichier readme peut faire référence à des liens externes (pages supplémentaires hébergées...), images... * Le fichier readme doit mettre en avant le projet, sur le fond (son contenu) et sur la forme (esthétique)*