

TD n°1

 ANGULARJS	Tous les exercices utilisent Bootstrap pour la partie CSS. URL : https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.6/css/bootstrap.min.css
---	--

- Réalisation du TD n°0
- Bases javascript
- Concepts de base AngularJS

Créer un dossier différent pour chaque exercice, dans le même projet

-- Exercice : application Note

-- Objectifs

1. Créer un module et un contrôleur
2. Utiliser des directives Angular
3. Mettre en oeuvre le Data-binding

-- Fonctionnalités

1. Saisir une note (message textuel) et afficher le nombre de caractères restants (le message est limité à 100 caractères saisis)
2. Enregistrer (côté client en JS)
3. Effacer le contenu
4. Afficher les messages d'info (sauvegarde, modification...)
5. Gérer les changements de classe CSS sur l'affichage d'info

-- Application/Contrôleurs

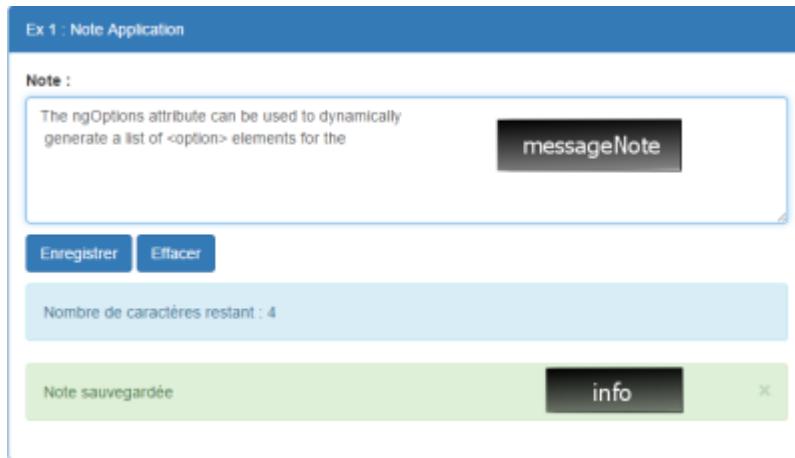
Application	NoteApp (app/noteApp.js)
	NoteController (app/noteController.js)
	messageNote
	variable stockant le contenu de la note
	info
	message affiché (modifié, sauvegardé...)
Contrôleur	save()
	Met à jour le modèle (messageNote)
	clear()
	vide messageNote
	count()
	Calcule le nombre de caractères restants (sur 100)

-- Vue

-- Directives utilisées

- `ng-app`
- `ng-change`
- `ng-controller`
- `ng-click`
- `ng-model`
- `ng-bind`
- `ng-class`

-- Interface



-- Logique applicative / comportement de l'interface

- sur saisie dans la zone **messageNote** (textarea), le nombre de caractères restants est indiqué
 - la zone **info** apparaît et indique "note modifiée" dès que **messageNote** est modifié, avec le style `<fc orange>alert-warning</fc>`
 - Le style de la zone **info** passe à `<fc red>alert-danger</fc>` si le nombre de caractères restant est inférieur à 10
- Sur enregistrement (à condition que le message ne soit pas vide) :
 - la zone **info** affiche "note sauvegardée" et son style passe à `<fc #008000>alert-success</fc>`
- Sur effacement (à condition que le message ne soit pas vide) :
 - la zone **info** disparaît

-- Test en ligne

-- Exercice : Choix de services

-- Objectifs

1. Créer un module et un contrôleur

2. Utiliser des directives Angular
3. Mettre en oeuvre le Data-binding

-- Fonctionnalités

1. Sélectionner/désélectionner des services
2. Calculer le montant dû
3. Afficher le nombre de services sélectionnés

-- Application/Contrôleurs

Application	ServicesApp (app/servicesApp.js)
	ServicesController (app/servicesController.js)
	services Tableau des services disponibles défini en JSON
Contrôleur	total() Calcul le total des services actifs
	toggleActive() Change le statut d'un service

Services : à intégrer dans le contrôleur

```
[  
  {  
    name: 'Web Development',  
    price: 300,  
    active:true  
  }, {  
    name: 'Design',  
    price: 400,  
    active:false  
  }, {  
    name: 'Integration',  
    price: 250,  
    active:false  
  }, {  
    name: 'Formation',  
    price: 220,  
    active:false  
  }  
]
```

Ressources :

- [Fichier de zone Fr pour angular](#)

-- Vue

-- Directives utilisées

- ng-app

- ng-controller
- [ng-repeat](#)
- [ng-class](#)
- [ng-pluralize](#)
- Expressions {{expression}}

Filtres : currency

-- Interface

Services

Choisissez les éléments à inclure
2 services sélectionnés

Web Development	300,00 €
Design	400,00 €
Integration	250,00 €
Formation	220,00 €

Total: 700,00 €

-- Logique applicative / comportement de l'interface

- Le service **Web development** est sélectionné par défaut
- La classe css d'un service sélectionné est égale à **active**
- La sélection/dé-sélection met à jour l'affichage du nombre de services sélectionnés, ainsi que le **total**

-- Ajout code promo

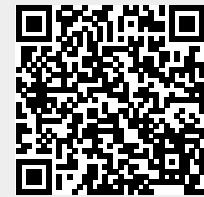
- La saisie d'un code promo permet d'appliquer un taux de réduction au montant total (si la case est cochée et le code valide)
- La liste des codes est fournie au format JSON, dans un fichier, qu'il faudra charger via le service [\\$http](#) (à injecter dans le contrôleur)

```
{  
  "B22":0.05,  
  "AZ":0.01,
```

```
    "UBOAT" : 0.02
}
```

-- Test en ligne

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**



Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/td1?rev=1453745275>

Last update: **2019/08/31 14:40**