

# TD n°1

 <p>ANGULARJS</p>	<p>Tous les exercices utilisent <a href="#">Bootstrap</a> pour la partie CSS.          CDN URL : <a href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css">https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css</a></p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- [Réalisation du TD n°0](#)
- [Bases javascript](#)
- [Concepts de base AngularJS](#)

Créer un dossier/projet différent pour chaque exercice

## -- Exercice : application Note

### -- Objectifs

1. Créer un module et un contrôleur
2. Utiliser des directives Angular
3. Mettre en oeuvre le Data-binding

### -- Fonctionnalités

1. Saisir une note (message textuel) et afficher le nombre de caractères restants (le message est limité à 100 caractères saisis)
2. Enregistrer (côté client en JS)
3. Effacer le contenu
4. Afficher les messages d'info (sauvegarde, modification...)
5. Gérer les changements de classe CSS sur l'affichage d'info

### -- Application/Contrôleurs

<b>Application</b>	<b>NoteApp</b> (app/noteApp.js)
<b>Contrôleur</b>	<b>NoteController</b> (app/noteController.js)
	messageNote variable stockant le contenu de la note
	info message affiché (modifié, sauvegardé...)
	save() Met à jour le modèle (messageNote)
	clear() vide messageNote
	count() Calcule le nombre de caractères restants (sur 100)

## -- Vue

### -- Directives utilisées

- [ng-app](#)
- [ng-change](#)
- [ng-controller](#)
- [ng-click](#)
- [ng-model](#)
- [ng-bind](#)
- [ng-class](#)

### -- Interface



### -- Logique applicative / comportement de l'interface

- sur saisie dans la zone **messageNote** (textarea), le nombre de caractères restants est indiqué dans la zone **status**
  - la zone **info** apparaît et indique "note modifiée" dès que **messageNote** est modifié
  - Le style de la zone **status** passe à **<fc orange>alert-warning</fc>** si le nombre de caractères restant est inférieur à 50, et à **<fc red>alert-danger</fc>** s'il est inférieur à 20
- Sur enregistrement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - la zone **info** affiche "note sauvegardée" et son style passe à **<fc #008000>alert-success</fc>**
- Sur effacement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - la zone **info** disparaît

### -- Test en ligne

## -- Exercice : Choix de services

### -- Objectifs

1. Créer un module et un contrôleur

2. Utiliser des directives Angular
3. Mettre en oeuvre le Data-binding

## -- Fonctionnalités

1. Sélectionner/désélectionner des services
2. Calculer le montant dû
3. Afficher le nombre de services sélectionnés

## -- Application/Contrôleurs

<b>Application</b>	<b>ServicesApp</b> (app/servicesApp.js)
<b>Contrôleur</b>	<b>ServicesController</b> (app/servicesController.js)
	services Tableau des services disponibles défini en JSON
	total() Calcul le total des services actifs
	toggleActive() Change le statut d'un service

**Services** : à intégrer dans le contrôleur

```
[
  {
    "name": "Web Development",
    "price": 300,
    "active": true
  }, {
    "name": "Design",
    "price": 400,
    "active": false
  }, {
    "name": "Integration",
    "price": 250,
    "active": false
  }, {
    "name": "Formation",
    "price": 220,
    "active": false
  }
]
```

### Ressources :

- [Fichier de zone Fr pour angular](#)

## -- Vue

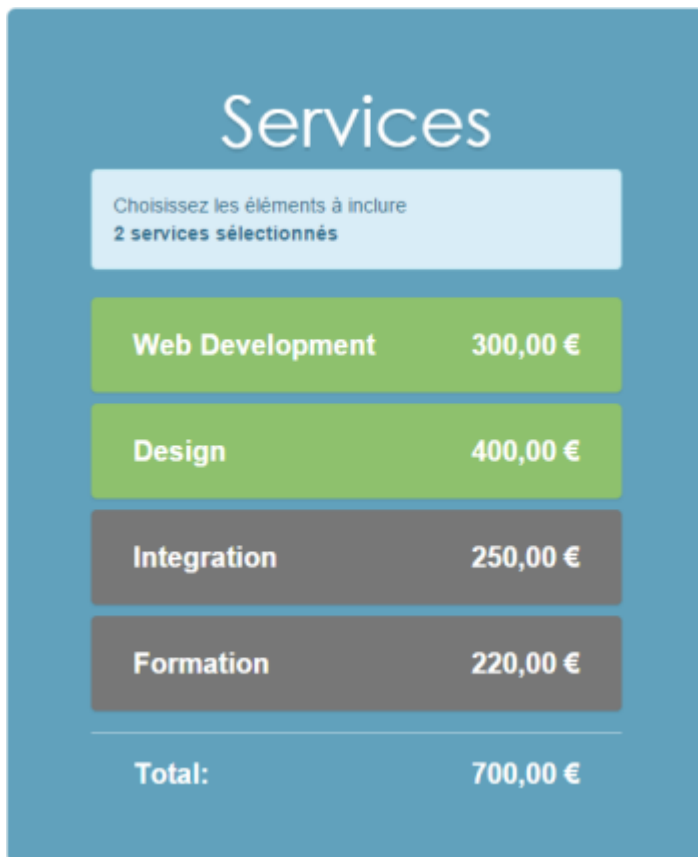
### -- Directives utilisées

- ng-app

- ng-controller
- [ng-repeat](#)
- [ng-class](#)
- [ng-pluralize](#)
- Expressions {{expression}}

**Filtres** : currency

## -- Interface



## -- Logique applicative / comportement de l'interface

- Le service **Web development** est sélectionné par défaut
- La classe css d'un service sélectionné est égale à **active**
- La sélection/dé-sélection met à jour l'affichage du nombre de services sélectionnés, ainsi que le **total**

## -- Ajout code promo

- La saisie d'un code promo permet d'appliquer un taux de réduction au montant total (si la case est cochée et le code valide)
- La liste des codes est fournie au format JSON, dans un fichier, qu'il faudra charger via le service [\\$http](#) (à injecter dans le contrôleur)

```
{  
  "B22" : 0.05,  
  "AZ" : 0.01,  
}
```

```
"UBOAT" : 0.02  
}
```

## Services

Choisissez les éléments à inclure  
**3 services sélectionnés**

Web Development	300,00 €
Design	400,00 €
Integration	250,00 €
Formation	220,00 €
<b>Total:</b>	<b>920,00 €</b>

UBOAT

Remise :	18,40 €
<b>Total avec remise :</b>	<b>901,60 €</b>

**-- Test en ligne**

From:  
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:  
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/td1?rev=1485194077>

Last update: **2019/08/31 14:40**

