2025/10/28 21:43 1/5 TD n°1

# TD n°1



Tous les exercices utilisent Bootstrap pour la partie CSS.

CDN URL: https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css

- Réalisation du TD n°0
- Bases javascript
- Concepts de base AngularJS

Créer un dossier/projet différent pour chaque exercice

## -- Exercice: application Note

## -- Objectifs

- 1. Créer un module et un contrôleur
- 2. Utiliser des directives Angular
- 3. Mettre en oeuvre le Data-binding
- 4. Utiliser un service (\$cookies)

### -- Fonctionnalités

- 1. Saisir une note (message textuel) et afficher le nombre de caractères restants (le message est limité à 100 caractères saisis)
- 2. Enregistrer (côté client en JS)
- 3. Effacer le contenu
- 4. Afficher les messages d'info (sauvegarde, modification...)
- 5. Gérer les changements de classe CSS sur l'affichage d'info

## -- Application/Contrôleurs

<b>Application</b>	NoteApp (app/noteApp.js)
Contrôleur	NoteController (app/noteController.js)
	messageNote variable stockant le contenu de la note
	info message affiché (modifié, sauvegardé)
	save() Enregistrement dans un cookie
	clear() vide messageNote
	count() Calcule le nombre de caractères restants (sur 100)

#### -- Vue

#### -- Directives utilisées

- ng-app
- ng-change
- ng-controller
- ng-click
- ng-model
- ng-bind
- ng-class

#### -- Interface



#### -- Logique applicative / comportement de l'interface

- sur saisie dans la zone **messageNote** (textarea), le nombre de caractères restants est indiqué dans la zone **status** 
  - o la zone info apparaît et indique "note modifiée" dès que messageNote est modifié
  - Le style de la zone status passe à <fc orange>alert-warning</fc> si le nombre de caractères restant est inférieur à 50, et à <fc red>alert-danger</fc> s'il est inférieur à 20
- Sur enregistrement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - ∘ la zone info affiche "note sauvegardée" et sont style passe à <fc #008000>alert-success</fc>
- Sur effacement (à condition que le message ne soit pas vide) :
  - la zone **info** disparaît

#### -- Test en ligne

#### Tester l'appli Note

## -- Exercice : Choix de services

2025/10/28 21:43 3/5 TD n°1

### -- Objectifs

- 1. Créer un module et un contrôleur
- 2. Utiliser des directives Angular
- 3. Mettre en oeuvre le Data-binding

#### -- Fonctionnalités

- 1. Sélectionner/désélectionner des services
- 2. Calculer le montant dû
- 3. Afficher le nombre de services sélectionnés

## -- Application/Contrôleurs

Application	ServicesApp (app/servicesApp.js)
Contrôleur	<b>ServicesController</b> (app/servicesController.js)
	services Tableau des services disponibles défini en JSON
	total() Calcul le total des services actifs
	toggleActive() Change le statut d'un service

Services : à intégrer dans le contrôleur

```
[
    {
        "name": "Web Development",
        "price": 300,
        "active":true
    },{
        "name": "Design",
        "price": 400,
        "active":false
    },{
        "name": "Integration",
        "price": 250,
        "active":false
    },{
        "name": "Formation",
        "price": 220,
        "active":false
    }
]
```

#### Ressources:

• Fichier de zone Fr pour angular

#### -- Vue

#### -- Directives utilisées

- ng-app
- ng-controller
- ng-repeat
- ng-class
- ng-pluralize
- Expressions {{expression}}

**Filtres** : currency

#### -- Interface



#### -- Logique applicative / comportement de l'interface

- Le service Web development est sélectionné par défaut
- La classe css d'un service sélectionné est égale à active
- La sélection/dé-sélection met à jour l'affichage du nombre de services sélectionnés, ainsi que le total

#### -- Ajout code promo

- La saisie d'un code promo permet d'appliquer un taux de réduction au montant total (si la case est cochée et le code valide)
- La liste des codes est fournie au format JSON, dans un fichier, qu'il faudra charger via le service \$http (à injecter dans le contrôleur)

2025/10/28 21:43 5/5 TD n°1

```
{
    "B22":0.05,
    "AZ":0.01,
    "UB0AT":0.02
}
```



## -- Test en ligne

### Tester l'appli Services

From:

http://slamwiki2.kobject.net/ - SlamWiki 2.1

Permanent link:

http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/td1?rev=1485252229

Last update: 2019/08/31 14:40

