

TD n°2

- [Réalisation du TD n°1](#)
- [Directives](#)
- [Services](#)

-- Exercice : Gestion des contacts

-- Objectifs

1. Utiliser la directive ngRepeat
2. Utiliser la validation des formulaires
3. Créer des directives simples

-- Fonctionnalités

1. Obtenir la liste des contacts et la filtrer
2. Ajouter un contact dans la liste
3. Modifier un contact existant
4. Supprimer un contact

-- Application/Contrôleurs

| | |
|--------------------|--|
| Application | ContactApp (app/ContactApp.js) |
| | ContactController (app/contactController.js) |
| | contacts Tableau des contacts existants |
| | contact Variable contenant le contact à modifier |
| | tmpContact Variable contenant le contact modifié par le formulaire |
| | operation Chaîne indiquant la modification ou l' ajout d'un contact |
| Contrôleur | edit Contrôle l'affichage du formulaire d'ajout/modification |
| | toUpdate(contact) Affiche le formulaire de modification du contact |
| | toAdd() Affiche le formulaire d'ajout d'un contact |
| | add() Calcule le nombre de caractères restants (sur 100) |
| | update() Met à jour la liste des contacts après validation du formulaire (ajout ou modif) |
| | delete(contact) Supprime de la liste le contact |

-- Vue

-- Directives utilisées

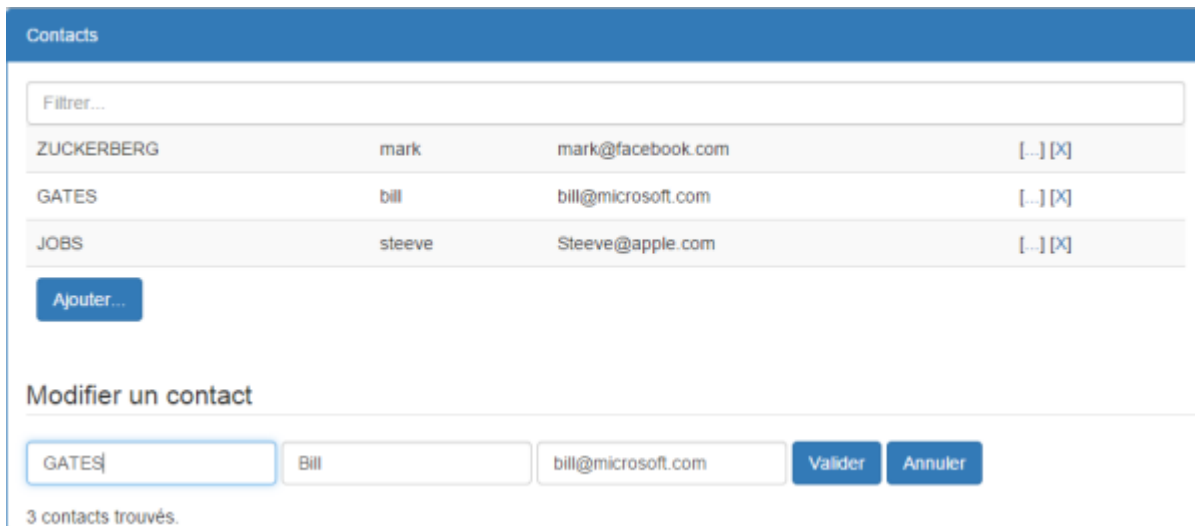
- ng-app
- ng-controller
- ng-click
- ng-model
- [ng-pluralize](#)
- [ng-repeat](#)

-- Directives à créer

A placer dans **app/directives.js**

| Nom | Description |
|--------------------|---|
| contactElem | Permet d'afficher un contact sur une ligne de tableau |
| frmContact | Affiche un formulaire de contact |

-- Interface



-- Logique applicative / comportement de l'interface

- Zone filter : filtre l'ensemble des contacts affichés.
- Boutons :
 - **[x]** : supprime le contact associé
 - **[...]** : affiche le formulaire de modification du contact
 - **Ajouter** : affiche le formulaire d'ajout de contact
- Formulaire d'ajout/modification
 - Le champ **nom** est obligatoire
 - Le champ **mail** doit comporter une adresse email valide
 - Le bouton **Valider** ajoute le contact à la liste des contacts et masque le formulaire
 - Le bouton **Annuler** masque le formulaire

-- Exercice : Convertisseur de devises

-- Objectifs

- Utiliser des services Angular existants
- Mettre en oeuvre l'injection de dépendance

-- Fonctionnalités

- Saisir un montant dans une devise source
- Sélectionner la devise cible
- Calculer la conversion à partir des taux courants
- Effectuer l'opération inverse (échange des devises)

-- Ressources à utiliser

- Télécharger le fichier [currencymap.json](#) sur le site [Locale Planet](#)
- Enregistrer le dans le dossier **app/data** (à créer) de votre projet

Ce fichier JSON va permettre l'initialisation des listes de monnaies affichées dans l'application

Pour l'obtention des taux de change, on utilisera l'API Currency sur <http://rate-exchange.appspot.com/> via Ajax et JSONP

Exemple d'interrogation :

<http://rate-exchange.appspot.com/currency?from=USD&to=EUR&q=1>

Résultat JSON :

```
{ "to": "EUR", "rate": 0.8332950000000001, "from": "USD", "v": 0.8332950000000001 }
```

-- Application/Contrôleurs

| | |
|--------------------|--|
| Application | CurrencyApp (app/currencyApp.js) |
| Contrôleur | CurrencyController (app/currencyController.js) |
| | currencies variable Objet stockant la liste des monnaies alimentée par le fichier JSON currencymap.json au démarrage du contrôleur |
| | from variable stockant la monnaie source (à initialiser en euro) |
| | to variable stockant la monnaie cible (à initialiser en dollars US) |
| | what variable stockant le montant à convertir (à initialiser à 1) |
| | result variable donnant le résultat de la conversion |
| | getResult() Retourne le résultat en effectuant une requête JSONP vers l'adresse rate-exchange.appspot.com Modifie en retour la variable result |
| | swap() Echange la monnaie source et la monnaie cible |

-- Vue

-- Directives utilisées

- ng-app
- ng-controller
- ng-click
- ng-model
- [ng-keypress](#)

-- Interface



The screenshot shows a web application titled "Ex 3 : Currency Application". It features a form with a text input containing the number "1", a dropdown menu set to "EUR - Euro", a double-headed arrow, another dropdown menu set to "USD - US Dollar", a blue "Convertir" button, and a grey box displaying the result "1.1456".

-- Application en ligne

Tester le **convertisseur de devises**

-- Exercice : TodoList

-- Exercice : Calculatrice



Tester la calculatrice

From:
<http://slamwiki2.kobject.net/> - **SlamWiki 2.1**

Permanent link:
<http://slamwiki2.kobject.net/slam4/richclient/angularjs/td2?rev=1422703484>

Last update: **2019/08/31 14:40**

